
REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | D
Nº 26 OCTUBRE 2008
MotoGP 08
Dead Space
Pro Evolution Soccer 2009
Midnight Club: Los Ángeles
LittleBigPlanet
Fable 2
FIFA 09
Rock Band
S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky
Too Human
Mercenaries 2
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra
Sam & Max Season One
Saints Row 2
00026
9 771888 607001

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Muller, 34
28039 Madrid
Telf.: 911426873
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Guillermo Ballestero
Javier de Pascual
Mario Fernández
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
Juanma Pedreguera
Miguel Pérez
Mariano Mazarío
Alejandro Serrano
Jesús García

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

EDITORIAL

LA ACCIÓN POR DELANTE

Seguro que muchos de vosotros ya os habéis dado cuenta de que, en los últimos tiempos, los juegos de acción están copando el mercado. Y para respaldar esta afirmación no tenéis más que echar un vistazo a varios de los títulos más potentes que van a aparecer durante esta temporada de invierno: "Saints Row 2", "Grand Theft Auto Chinatown Wars", "Gears of War 2", "Dead Space"… En todos estos títulos el componente de acción juega un papel muy importante, y es un claro indicativo de qué rumbo está tomando esta industria. Lo más importante es que por lo menos la calidad de todos estos títulos cada vez es más alta, fruto de la terrible competencia existente en este terreno. Y como siempre, los máximos beneficiados de este hecho somos nosotros, los jugadores.



CONTENIDOS

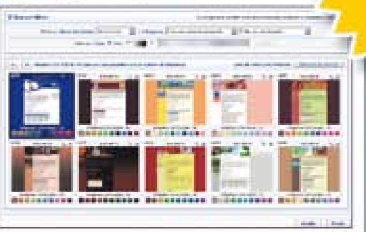
¡Un sitio web a

Una página web atractiva y de calidad es el trampolín que te lanzará al éxito profesional. Con el Pack Confort podrás darte a conocer ante toda una comunidad virtual con un toque de estilo único y sin necesidad de conocimientos técnicos.

Con nuestro asistente podrás configurar tu web fácilmente:



1 Elige una plantilla



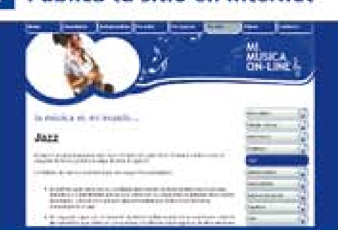
2 Define la estructura del sitio

Home
Novedades
Indispensables
Por autor
Por épocas
Por tipo
Alternativa
Bandas sonoras
Electrónica
Flamenco
Jazz
Música clásica
Música latina
Músicas del mundo
Pop-Rock

3 Inserta tus textos



4 Publica tu sitio en Internet







tu medida!



Overnight Prints

¡Impulsa tu imagen profesional!

Tu Pack Confort ahora con 100 tarjetas de visita de regalo*

Para sorprender a tus contactos con la máxima profesionalidad… ¡diseña tus propias tarjetas de visita! Si contratas tu Pack Confort entre los meses de septiembre y octubre, te regalamos 100 tarjetas de visita que podrás diseñar tú mismo.

¡2 dominios incluidos!

A elegir entre .es, .com, .net, .org, .info o .name.

	1&1	Arsys	Hostalia
	Pack Confort	**Plan Personal**	**Plan Inicio**
Dominio incluido (.es o .com, .net, .org, .info)	**2 dominios**	— 2,08 €/dominio al mes	— 0,99 €/dominio al mes
Espacio Web	**1000 MB**	200 MB	100 MB
Tráfico mensual incluido	**10 GB**	2 GB	4 GB
Cuentas e-mail	**100**	10	20
Editor Web	✓	✓	—
Blog	✓	—	—
Foto Álbum	✓	—	—
MySQL	✓	—	—
PHP	✓	—	✓
Precio al mes (incluyendo 2 dominios)	**4,99€**	**9,07€**	**6,90€**

Precios mensuales obtenidos según tarifa anual vigente el 17 de julio de 2008 y publicados por el proveedor en su página web. Los precios calculados no incluyen descuentos ni ofertas especiales. Todos los precios mostrados no incluyen IVA.

*Regalo de 100 tarjetas de visita con la suscripción a un Pack Confort. Sin compromiso de permanencia. Oferta con validez limitada y sujeta a nuestras condiciones generales.



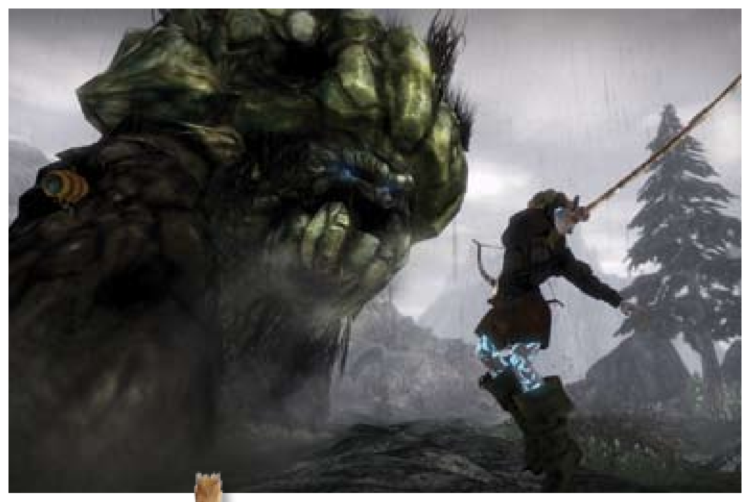
Llama ahora al **902 882 111**

o visítanos en **www.1and1.es**

1&1

MOLYNEUX NOS DESVELÓ LOS SECRETOS DE "FABLE II"

UN VIAJE INOLVIDABLE





Recientemente viajamos a Londres para probar los primeros niveles de "Fable II" en la ciudad que acoge e inspira al prolífico estudio Lionhead. En las más de dos horas que pudimos jugar al título, hemos visto corregidos varios errores del primero y una serie de mejoras que llevarán esta secuela a otro nivel respecto al "Fable" original publicado en 2004. Para la demostración, nadie mejor que Peter Molyneux, director de la franquicia y gurú del videojuego, con uno de los currículos más envidiables que se conocen ("Magic Carpet", "Black & White", "Dungeon Beeper", etc.) para guiar nuestras primeras andanzas en el mundo de Albion.

En pocos minutos y tras un tutorial conciso y divertido, nos dimos cuenta de que el sistema de doble moral de los personajes había mejorado (ahora no habrá blancos o negros, habrá grises) y que la interactuación con la I.A. era más profunda. "En Fable II, puedes ser quien tú quieras ser", aseguró Molyneux, "en las dos primeras horas de juego, cuando comienza la aventura y dejas de ser un niño para dar tus primeros pasos de héroes, sólo habrás visto un 5% del total del juego".

El combate ha sido otro aspecto fundamental ha explotar, ya que ahora contaremos con mejoras, nuevas habilidades y animaciones y un grado de dificultad mayor que en su antecesor. "Quisimos crear un juego más orgánico y extenso, que pudiese ser disfrutado por una mayor cantidad de jugadores. Así pues, tanto el que quiera combatir como el que prefiera relacionarse con otros personajes, encontrará en el título su juego ideal". Sobre dónde están los límites de "Fable", Monylenux aseguró que no se trata de la entrega definitiva, pero sí de lo máximo que se puede llegar a hacer en Xbox 360. El próximo 17 de octubre, descubriremos hasta donde ha llegado Lionhead con esta secuela.

Omar (izquierda) posa junto a Peter Molyneux (derecha)



NUEVOS EPISODIOS DE "DRAGON BALL" EN PS2 Y DS

GOKU REGRESA CON FUERZA

La gran serie concebida por Akira Toriyama, "Dragon Ball", va a regresar de nuevo a las consolas PlayStation 2 y Nintendo DS. "Dragon Ball: Infinite World" para PS2 seguirá la línea de juegos de lucha marcada por la franquicia "Budokai", si bien se añadirán nuevos elementos y modalidades de juego. La más llamativa de estas modalidades inéditas llevará por nombre Dragon Missions y en ella participaremos en varias de las secuencias más conocidas de la saga manga/anime. El título estará en las tiendas a partir de Diciembre. En esas mismas fechas también aparecerá "Dragon Ball: Origins", una aventura desarrollada en exclusiva para la portátil. Como su propio nombre indica, el título estará basado en los primeros compases de la obra de Toriyama y acompañaremos al pequeño Goku alrededor del mundo en busca de las poderosas Bolas de Dragón. Junto a él estará su inseparable amiga Bulma y ambos personajes deberán enfrentarse a numerosos rivales y puzzles. Como veis Goku sigue estando al pie del cañón.



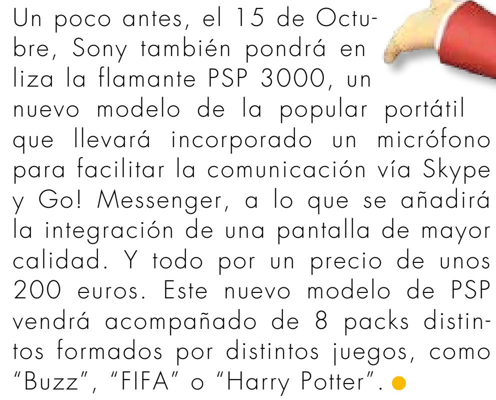


SONY DA LA CAMPANADA

NUEVOS MODELOS DE PS3 Y PSP

El 31 de Octubre Sony lanzará en nuestro país un nuevo modelo de su PlayStation 3 que contará con una capacidad de 160 Gigas. Su precio rondará los 450 euros y en el mismo pack se incluirá un mando DualShock 3 más un cupón por valor de 70 euros para descargar contenido de PS Network.

Un poco antes, el 15 de Octubre, Sony también pondrá en liza la flamante PSP 3000, un nuevo modelo de la popular portátil que llevará incorporado un micrófono para facilitar la comunicación vía Skype y Go! Messenger, a lo que se añadirá la integración de una pantalla de mayor calidad. Y todo por un precio de unos 200 euros. Este nuevo modelo de PSP vendrá acompañado de 8 packs distintos formados por distintos juegos, como "Buzz", "FIFA" o "Harry Potter".





COMIENZA EL CURSO CON "LEARNING KIT"

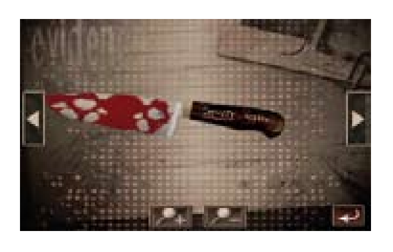
PREPÁRATE PARA LA VUELTA AL COLE

Ya está disponible en las tiendas especializadas "Learning Kit", una completa herramienta de aprendizaje dirigida a los niños comprendidos entre los 7 y 12 años. En este set se incluyen cuatro programas que pueden resultar de gran utilidad para este grupo de estudiantes, como son la Enciclopedia Escolar Micronet, Curso de Mecanografía Infantil, RoboKids English y Turbo Kids Edition. Estas aplicaciones suponen un gran apoyo para este grupo de estudiantes en áreas tan diversas como las matemáticas, inglés, asimilación de nuevo vocabulario, memoria o mecanografía, y pueden contribuir en la mejora del rendimiento escolar en esos campos. El set "Learning Kit" consta además de un precio muy sugerente, menos de 40 euros, y presenta un "packaging" bastante atractivo y cuidado. ●

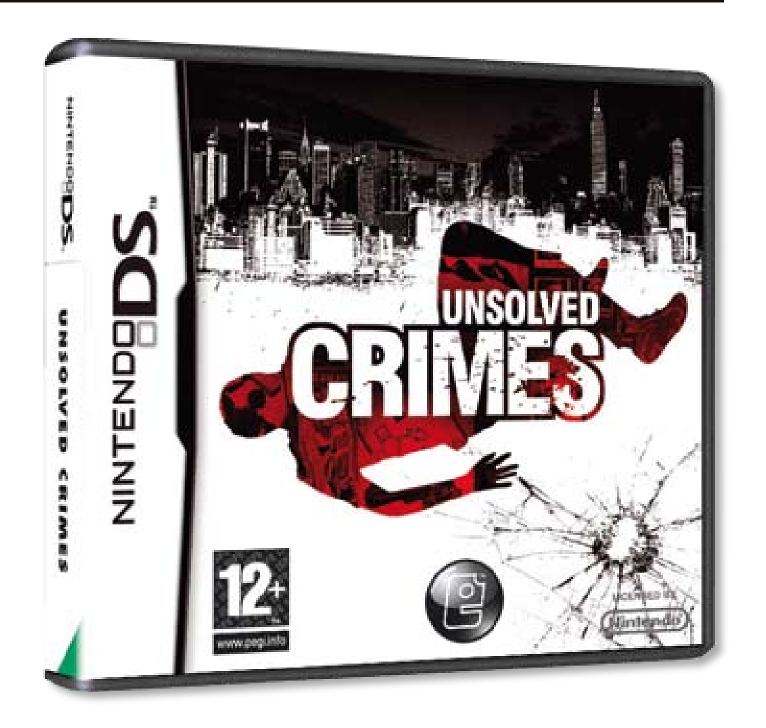
"UNSOLVED CRIMES" SE PRESENTA EN DS

CRÍMENES PORTÁTILES

Los juegos de investigación son cada vez más populares entre los usuarios de Nintendo DS. "Unsolved Crimes" va a unirse a este grupo de títulos y dará la oportunidad al jugador de convertirse en un joven detective cuya misión será la de encontrar a una modelo desaparecida. Toda la acción se desarrollará en la ciudad de Nueva York de los años 70, y el título empleará un motor gráfico 3D para mostrar entornos sólidos y bien modelados. ¿Os apasiona la investigación? Pues "Unsolved Crimes" es vuestro juego. ●







EL MIEDO SE TRASLADA A ÁFRICA

PROBAMOS RESIDENT EVIL 5







Hay personas cuyo destino está marcado nada más nacer. Ese es el caso de Chris Redfield, protagonista del primer "Resident Evil", tipo que parece estar destinado de por vida a luchar contra criaturas monstruosas. Chris va a ser el personaje estrella de la nueva entrega de una de las series de aventuras más populares existentes en la actualidad, "Resident Evil", título que nos transportará al continente africano. Allí deberá investigar a un grupo que estará muy interesado en el bioterrorismo, y de hecho por culpa de esta organización muchos de los hombres y demás seres vivos se habrán transformado en unas criaturas sin voluntad propia, extremadamente agresivas y deseosas de sangre. Para solventar la papeleta Chris contará con la ayuda de Sheva, una escultural joven capaz de acabar ella solita con una buena cantidad de rivales. La jugabilidad de "Resident Evil 5" se basará estrechamente en la colaboración entre Chris y Sheva. A lo largo de todo el juego interactuaremos con Sheva constantemente: será posible ayudarla para que alcance zonas elevadas de los decorados, intercambiar munición e items, ordenarla que se detenga o que nos siga... Pero la gran noticia es que si lo preferimos podremos jugar la aventura en modo Cooperativo online, manejando cada uno de los jugadores a uno de los dos protagonistas. ¿Qué os parece la idea? En lo que se refiere al desarrollo del juego en sí, la aventura seguirá los pasos de lo vivido en "Resident Evil 4". O lo que es lo mismo, que tanto el seguimiento de la cámara (que se situará por encima del hombro del protagonista), como los constantes momentos de acción o los enfrentamientos contra numerosos enemigos finales estarán bien presentes. El control también será un calco del experimentado en "RE4", si bien se implementará un menú en pantalla donde podremos seleccionar las armas e items de una manera mucho más rápida. Y como colofón, el apartado gráfico os dejará sin habla, siendo uno de los títulos más impactantes de cuantos hayáis visto en PS3 y Xbox 360. "Resident Evil 5" va a ser un éxito rotundo en cuanto aparezca, y esto sucederá exactamente el 13 de Marzo del año próximo.

UN NUEVO CAPÍTULO DE LA SAGA EXCLUSIVO PARA Wii

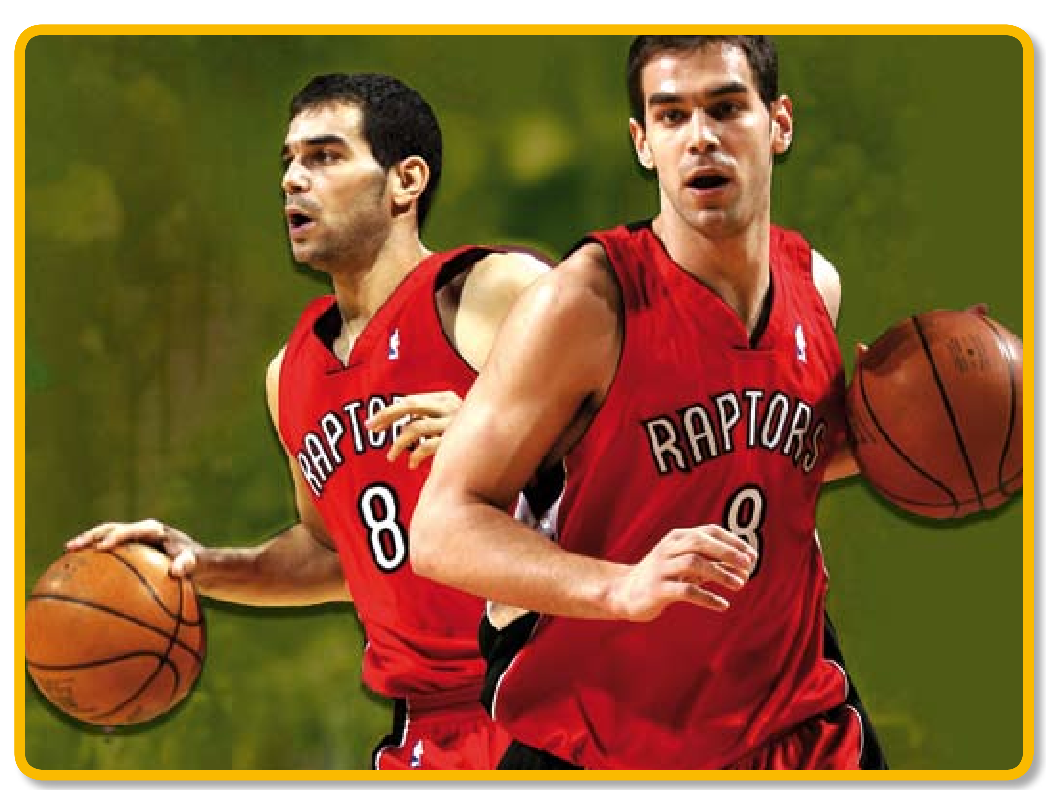
SEGA PRESENTA HOUSE OF THE DEAD: OVERKILL

Los juegos de acción de pistola están convirtiéndose en uno de los más prolíficos en la consola Wii. Este hecho gana más fuerza aún tras el anuncio de SEGA concerniente al nuevo episodio de su saga "The House of the Dead: Overkill", título que aparecerá a principios del año que viene en exclusiva para la máquina de Nintendo. Todos aquellos usuarios que demandan más juegos adultos para Wii van a llevarse una buena alegría con esta producción, ya que habrá que abatir a balazo limpio a cientos de monstruos que no dudarán en atacarnos. Sangre, violencia y mucha acción serán los ingredientes principales que conformarán "The House of The Dead: Overkill", arcade que ya ha pasado a engrosar la parte alta de la lista de los juegos más deseados del 2009.

EL JUEGO APARECERÁ EN OTOÑO

CALDERÓN SERÁ PORTADA DE NBA 2K9

El base extremeño José Manuel Calderón, uno de los mejores en su puesto de toda la NBA, aparecerá en solitario en la portada del inminente simulador de basket "NBA 2K9" que distribuirá en nuestro país Take2. Según ha comentado el jugador de los Toronto Raptors, practicar el basket virtual en su casa con esta saga de simuladores es una de sus aficiones predilectas. En cuanto al juego en sí, aparecerá a principios de este otoño para las consolas PlayStation 2, PlayStation 3 y Xbox 360 e incluirá mejoras tanto en la jugabilidad como en el apartado técnico. Estaría bien que llegara doblado al castellano....

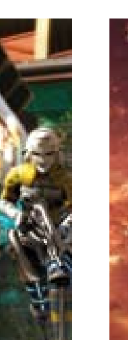


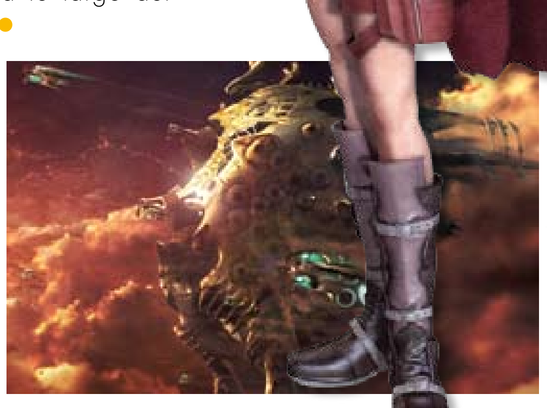


SQUARE-ENIX DA LA CAMPANADA

¡FINAL FANTASY XIII, TAMBIÉN EN XBOX 360!

Lo que hasta hace poco era tan solo un rumor, Square-Enix ha acabado confirmándolo: el esperadísimo juego de rol "Final Fantasy XIII" también aparecerá en la consola de Microsoft. Además el lanzamiento del título en ambas plataformas se producirá simultáneamente, al menos en lo que respecta a los territorios de Europa y Estados Unidos. Sin duda se trata de una noticia muy gratificante para los usuarios de Xbox 360, ya que van a ver cómo el catálogo de RPG para su máquina (muy interesante y nutrido ya de por sí) va a verse ampliado con otro juego de altísima calidad. Esperamos que esta nueva producción de Square-Enix llegue a nuestro país a lo largo del año que viene.





CON USTEDES, ALISON CARROLL

CONOCE A LA NUEVA LARA CROFT



Eidos ya ha seleccionado a la nueva modelo que encarnará el papel de Lara Croft. Su nombre es Alison Carroll, una guapísima atleta británica que de ahora en adelante se dedicará a promocionar la nueva aventura de Lara, "Tomb Raider: Underworld", juego que aparecerá en Noviembre para múltiples formatos. Aparte de ser una preciosidad, Alison destaca por poseer una gran agilidad (fruto de sus más de 12 años de dedicación al mundo de la gimnasia), una personalidad muy marcada y una cabeza bien amueblada. ¡Muchos ya estamos deseando conocerla en persona!

+ BREVES

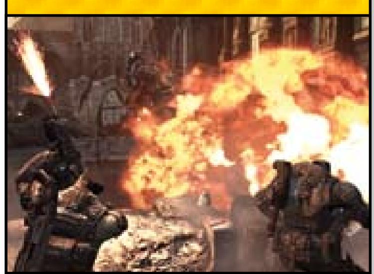
Square-Enix ha confirmado que "Star Ocean: First Departure", un fantástico juego de rol para PSP, estará disponible en nuestro país a partir de Octubre.



Xbox 360 recibirá a comienzos del año próximo un nuevo juego de ninjas que llevará por nombre "Ninja Blade". Tokio será la ciudad que acoja dicha aventura de acción, y veremos peleas en lugares tan populares como Shinjuku o la Torre de Tokio.

Namco-Bandai tendrá preparado su curioso título de acción "Afro Samurai" para comienzos del 2009. El juego aparecerá en PS3 y Xbox 360.

Según ha desvelado Epic Games, "Gears of War 2" será exclusivo para Xbox 360 y no habrá versión destinada al mercado de PC.



"Tony Hawk Motion", el juego de "skate" para Nintendo DS, vendrá acompañado de un nuevo accesorio que permitirá a la consola reconocer nuestros movimientos, como ocurre con el mando de Wii.

Sony ha anunciado que ha vuelto a retrasar su servicio para PS3 "Life with PlayStation", que permitirá a los usuarios de su consola acceder a diversos servicios, como meteorología o noticias.

EL MURCIÉLAGO VUELA DE NUEVO

BATMAN: ARKHAM ASYLUM





Tras la espectacular y brillantísima película "El Caballero Oscuro", a muchos nos han entrado unas ganas tremendas de volver a degustar una nueva aventura virtual protagonizada por Batman, uno de los héroes más populares de la editorial DC Comics. El Hombre Murciélago ya se ha visto envuelto en más de una producción de este tipo, aunque por desgracia los resultados casi siempre han sido bastante desafortunados. Pero eso va a cambiar a partir del año que viene, cuando Rocksteady Studios tenga preparado "Batman: Arkham Asylum", una aventura de acción que aparecerá en PS3, Xbox 360 y también PC. Como ya supondréis la historia se desarrollará en la oscura ciudad de Gotham, hábitat natural del guardián de la noche, y en ella participarán todo un elenco de personajes bien conocidos por todos, como el villano entre los villanos: Joker. Uno de los puntos en los que más están centrándose los desarrolladores es en crear una atmósfera apropiada, o lo que es lo mismo, oscura e intranquilizadora. Y por lo que hemos visto van a conseguirlo, ya que todos los decorados estarán cortados por un "look" tétrico y gris, muy similares a los aparecidos en los comics basados en Batman. En la aventura primará la acción y los combates contra decenas de rivales, aunque también disfrutaremos de cierta libertad para explorar los entornos para evitar que el juego caiga en la monotonía.
El apartado gráfico se aprovechará de las altas prestaciones que ofrecen los formatos de nueva generación. Las animaciones de los personajes y su aspecto serán magníficos, mientras que los fondos que divisaremos estarán repletos de objetos y edificios sólidos y detallados. Los seguidores del héroe de Gotham ya tienen un título por el que suspirar. ●







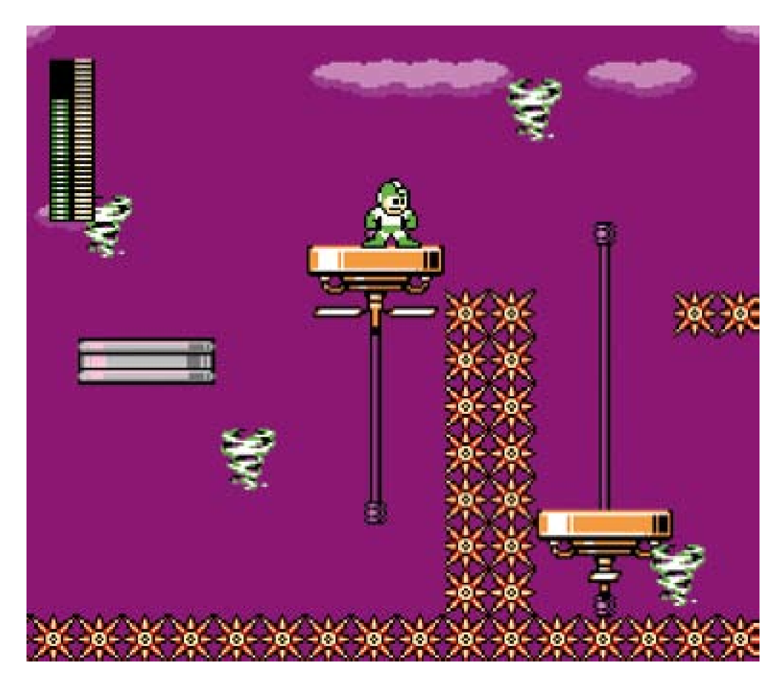


¿QUÉ HAY DE NUEVO, VIEJO?

MEGA MAN 9

Uno de los héroes más veteranos y queridos de Capcom, Mega Man, va a estrenarse en PS3, Xbox 360 y Wii con una aventura que no va a dejar a nadie indiferente. Sí, porque "Mega Man 9" va a suponer una fuerte apuesta por lo "retro", ya que tanto el concepto jugable como el apartado técnico que presentará este título recordarán a las andanzas de este personaje en la era de las consolas de 8 bit.

Nuestro objetivo será guiar al personaje por una serie de niveles custodiados por una colección de jefes finales. Para superar cada fase solo podremos contar con la velocidad y agilidad de Mega Man, así como con su potente brazo biónico capaz de lanzar proyectiles a los enemigos. La elevada dificultad siempre ha sido una de las señas de identidad de esta saga, así que no nos sorprendería si "Mega Man 9" se convierte en uno de los juegos más desafiantes de cara a finales de este año.



DEPORTES VERANIEGOS

Wii SPORTS RESORT

El próximo verano Nintendo va a lanzar un título muy refrescante para su consola de sobremesa Wii. Y va a serlo en todos los sentidos, ya que por un lado el título en cuestión nos permitirá participar en una buena remesa de deportes veraniegos y, más importante aún, en el pack del juego estará incluido un nuevo periférico que va a dar mucho que hablar en el futuro: el flamante Wii MotionPlus. Este pequeño aparato se acoplará a la parte inferior del Wiimote y nos proporcionará una precisión aún mayor, lo que dará una nueva dimensión a futuros lanzamientos. Gracias a este nuevo invento de Nintendo la consola será capaz de reconocer con mayor exactitud los movimientos que realicemos con el mando de control, actos que serán reflejados en la pantalla con un nivel de precisión extraordinario.

En cuanto al juego en sí, "Wii Sports Resort" se parecerá mucho al título original, sólo que esta vez el tenis, los bolos y el resto de los deportes convencionales que incluía "Wii Sports" serán sustituidos por otros más frescos como el lanzamiento de frisbee o las carreras de motos acuáticas. Gráficamente volverá a mostrar un aspecto muy sencillo, aunque las animaciones de todos los personajes serán fantásticas.

El control en todas las pruebas se beneficiarán del nuevo periférico y os va a sorprender por su increíble sensibilidad. Cualquier movimiento que realicemos con el Wiimote, por leve que sea, quedará debidamente registrado y nos proporcionará una experiencia de juego nunca antes experimentada. No hace falta ser adivino para darse cuenta del potencial que esconde este nuevo Wii MotionPlus, periférico que va a dar mucho juego a partir de mediados del año que viene. En cuanto le probéis os daréis cuenta de toda su valía.



WARIO EN...
MISIÓN EN CIUDAD ROCADURA

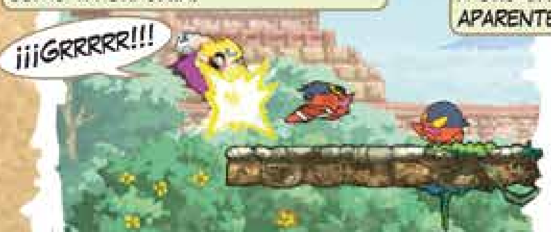


CIUDAD ROCADURA. NUESTRO HÉROE LLEGA A LO GRANDE.
¡VAMOS!
Ciudad Rocadura



UN BLOQUE DE PIEDRA INTENTA OBSTACULIZAR SU CAMINO...
... PERO SU PISOTÓN LE GANA LA BATALLA.

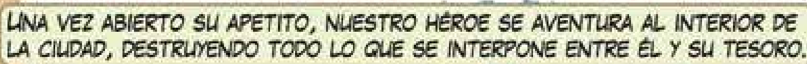




PRONTO WARIO SE ENCUENTRA CON EL COMITÉ DE BIENVENIDA. HOSTIL, COMO YA SUPONÍA.
¡¡¡GRRRRR!!!



NO PUEDEN CON NUESTRO INTRÉPIDO HÉROE, QUE LANZA HÁBILMENTE A SUS ENEMIGOS HACIA EL TESORO, APARENTEMENTE INALCANZABLE...
AL AGITAR BIEN EL BOTÍN, WARIO ES RECOMPENSADO CON UNA LLUVIA DE MONEDAS.
¡¡¡JAJAJAJAJA!!!



UNA VEZ ABIERTO SU APETITO, NUESTRO HÉROE SE AVENTURA AL INTERIOR DE LA CIUDAD, DESTRUYENDO TODO LO QUE SE INTERPONE ENTRE ÉL Y SU TESORO.







ÉL SABE QUE ESTÁ EN EL BUEN CAMINO. SU AMOR POR EL COFRE DEL TESORO ES VERDADERO.



SE AVENTURA CADA VEZ MÁS HONDO. ¿QUÉ SIGNIFICA METER UN POCO LA BARRIGA PARA PASAR POR UNA TUBERÍA PARA UN HOMBRE QUE TIENE UNA MISIÓN?



PERO WARIO NO SÓLO VE EL MUNDO A TRAVÉS DE SU DORADA AMBICIÓN. EL CORAZÓN DE NUESTRO HÉROE ES TAN GRANDE COMO SU BARRIGA, ASÍ QUE CUANDO SE ENCUENTRA CON UNA CRIATURA ENJAULADA, ACTÚA SIN DUDAR.



PERO... ¡¿QUÉ ES ESTO?! ¡HA HECHO SALTAR UNA ALARMA! ¡TIENE QUE CORRER, Y MUCHO!
¡Peligro!
¡Intruso detectado!



ALGUNAS BUENAS OBRAS COMPENSAN. ¡LA CRIATURA LIBERADA LE SEÑALA EL CAMINO HACIA UNA CAJA QUE LANZARÁ A WARIO A LA LIBERTAD!
¡¡¡MIRAD... CÓMO... SE VA!!!
BRUUUUM
¡¡¡YU-JUUU!!!
CORRE SIN PARAR, ¡Y FINALMENTE LLEGA A LA SALIDA!
NUESTRO HÉROE VUELVE SANO Y SALVO DE "THE SHAKE DIMENSION".

EL SUEÑO POR FIN SE CUMPLE

CHRONO TRIGGER

Para muchos "Chrono Trigger" es uno de los mejores juegos de rol jamás diseñados. Editado en el año 1995 para la consola Super Nintendo, los jugadores europeos aún nos preguntamos por qué razón esta maravilla jamás llegó a traspasar nuestras fronteras, por lo que muchos de nosotros nos vimos obligados a comprarlo en las tiendas de importación para poder disfrutarlo. Con mucho más retraso del que nos hubiese gustado, por fin esta obra maestra de Square-Enix va a ver la luz del día en el viejo continente, concretamente en la primavera del año que viene. Y lógicamente la plataforma que recibirá dicho honor no será la desaparecida 16 bit de Nintendo, sino la portátil Nintendo DS.

Esta nueva edición mantendrá intacta toda la esencia del genuino, desde la historia a los personajes pasando por el acabado gráfico. Así, el protagonista de la aventura será el joven Crono, un chico que por circunstancias de la vida se verá envuelto en un increíble viaje a través del tiempo en el que deberá salvar al mundo. En su camino conocerá a todo tipo de personajes que se unirán en su periplo, como Lucca, la rana Frog o el misterioso Magus. En función de nuestras acciones y decisiones que tomemos a lo largo de nuestro viaje presenciaremos un final distinto, detalle que en su momento fue de lo más innovador.

Las novedades más interesantes que presentará esta entrega portátil será el control -que estará adaptado a las capacidades táctiles de la máquina-, una nueva mazmorra y la posibilidad de jugar mediante la conexión inalámbrica. Estas innovaciones harán de "Chrono Trigger" un RPG aún más sugerente y glorioso, siendo uno de los platos fuertes para la portátil de Nintendo de cara al año próximo. No le perdáis el rastro. ●



LOS NINJAS AMAN LA ESTRATEGIA

NINJATOWN




SouthPeak Interactive está dando los últimos retoques a uno de los juegos de estrategia más frescos y simpáticos de cuantos van a aparecer en Nintendo DS. El nombre de este proyecto es "Ninjatown", título que va a captar la atención de todos los amantes de este género. Tomando el control de un variopinto grupo de ninjas tendremos que defender la ciudad de Ninjatown de los ataques del Señor Demon y sus secuaces. Nos esperan 35 mapas -divididos en casi una decena de áreas distintas- que habrá que defender a capa y espada, empleando los múltiples recursos y poderes especiales de los ninjas. Bajo una perspectiva cenital tendremos que colocar estratégicamente a nuestras unidades ninja en el mapeado, construir edificios en lugares adecuados para ayudar a nuestro ejército y emplear con sabiduría y en los momentos precisos los ataques especiales de nuestros súbditos. Si os gusta la saga "Advance Wars", seguro que "Ninjatown" también logra convenceros.






LA LUCHA SE DESATA

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

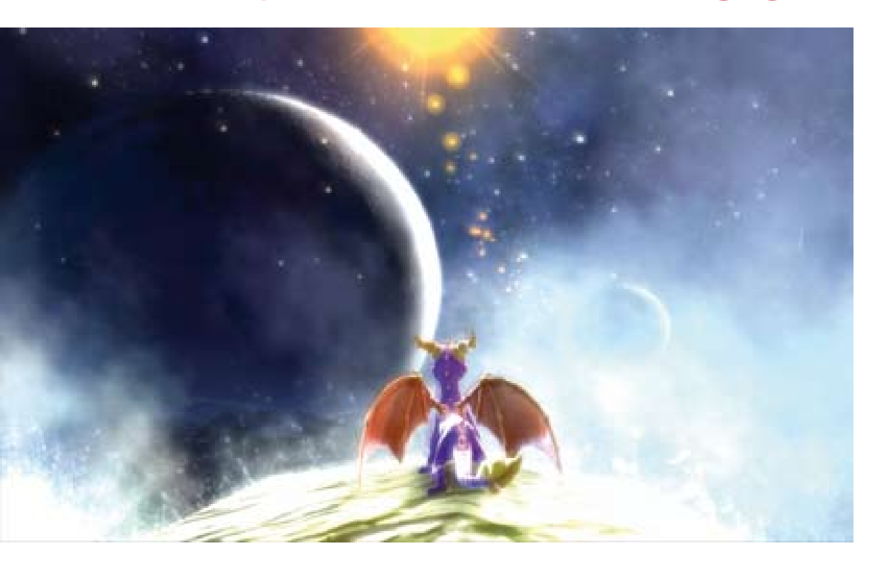
Qué gran idea han tenido los chicos de Midway, con el gran Ed Boon a la cabeza: enfrentar a los personajes más conocidos de su famosa franquicia de lucha "Mortal Kombat" contra los héroes (y villanos) de mayor entidad de la compañía DC Comics. Gracias a un peculiar argumento en el que los dos universos –Mortal Kombat y DC Comics- chocarán entre sí, los aficionados a los juegos de lucha tendremos la magnífica oportunidad de presenciar combates entre Scorpion y Superman, Batman contra Sub-Zero o Flash dando leña a Shang Tsung. Las consolas afortunadas que recibirán este esperadísimo título serán PlayStation 3 y Xbox 360, aunque habrá que esperar hasta otoño para poder echar el guante al producto final.

Pero las novedades que presentará esta nueva entrega del famoso y brutal arcade de lucha no se quedará solo en el novedoso plantel de personajes, ni mucho menos. Uno de los puntos en los que más esfuerzo está invirtiendo el equipo de desarrollo es en crear una modalidad Historia cuyo planteamiento sea diferente y complementario a las peleas del modo principal. Gracias a esta opción los jugadores podrán escoger su personaje favorito de uno u otro bando y vivir con él una aventura sólida, en la que se irá desgranando el argumento poco a poco a medida que avancemos. Y en función de nuestra elección, contemplaremos la misma historia vista desde una de las dos perspectivas, la perteneciente al universo Mortal Kombat a al mundo de DC Comics.

El sistema de lucha también se verá modificado y se integrarán dos estilos diferentes de lucha: el Klose Kombat, que nos permitirá seguir las evoluciones de los luchadores desde una toma muy cercana a estos; y el Freefall Kombat, que nos permitirá pelear en el aire durante las caídas al vacío. "Mortal Kombat Vs DC Universe" va a ser, con casi total seguridad, el juego de lucha más demoledor de este año.

EL DRAGÓN EVOLUCIONA

LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN



Una de las mascotas más populares de Vivendi, el dragón Spyro, va a protagonizar una nueva aventura que cerrará una fabulosa trilogía. Y para que esta sea recordada por todos los seguidores de la saga, sus creadores están implementando una serie de novedades muy interesantes. La primera es que será posible jugar simultáneamente tanto con Spyro como con Cynder (su anterior enemigo), gracias a un modo cooperativo que ofrecerá una gran flexibilidad. Y por otro lado, cualquiera de los dos protagonistas será capaz de volar cuando les apetezca, sin ningún tipo de restricción. Aparte de estas dos cualidades y por lo que hemos podido comprobar, esta nueva entrega de "Spyro" ya no tendrá un aire tan infantil como en sus aventuras previas, y además técnicamente mostrará un nivel tan alto que os sorprenderá a muchos de vosotros. "La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón" aparecerá este otoño en PS2, PS3, Xbox 360, Wii y Nintendo DS. ●





LA GENIALIDAD DE BLIZZARD

WORLD OF WARCRAFT: WRATH OF THE LICH KING

Es la expansión más esperada del año por casi once millones de jugadores de PC y Blizzard está poniendo especial cuidado en asegurarse de que todos queden boquiabiertos cuando la jueguen. Además de la ampliación a nivel 80, una nueva clase de personaje (el Caballero Oscuro), una nueva profesión (Inscripción) y la correspondiente extensión de todas las demás hasta un nivel de habilidad de 450, un sistema de logros y muchas otras novedades que descubrir en el nuevo continente de Rasganorte, hemos podido comprobar que se ha puesto mucho énfasis en tres áreas fundamentales: misiones, mazmorras y PvP. Es en las misiones donde los jugadores encontrarán lo mejor que esta expansión tiene en estos momentos, con una cantidad de nuevas mecánicas que parece imposible. Muchas de ellas resultan sorprendentes y divertidas y cuando uno cree que ya no puede encontrar algo mejor que supere lo anterior, aparece una nueva misión o serie de misiones que le hace desechar esa idea.

Las mazmorras para cinco jugadores han sido diseñadas para poder ser completadas en una hora aproximadamente, con nuevas criaturas que emplean a veces habilidades antes sólo presentes en jefes finales y unos escenarios que logran mantener el espíritu de la novedad. Y en lo que al PvP respecta, hay un territorio específico a modo de gigantesco campo de batalla integrado en el mapa de Rasganorte donde los jugadores aficionados a esta modalidad de juego lo pasarán en grande con potentes máquinas de guerra y edificios destructibles. A todo ello hay que sumar nuevas opciones de personalización de personajes y un sistema de logros que recompensará a quienes hayan realizado determinadas hazañas antes del lanzamiento de la expansión y que incentivará a los jugadores a revisitar antiguos contenidos. Por último, destacar que antes del lanzamiento de la expansión se prepara un parche con los nuevos talentos y una serie de importantes cambios que facilitarán la transición entre "Burning Crusade" y "Wrath of the Lich King".

¡MUÉVETE WARIO!

WARIO LAND SHAKE



El Némesis de Mario, el gordinflón y avaricioso Wario, va a regresar muy pronto a Wii con una de sus nuevas aventuras. Y olvidad la popular serie "WarioWare" (la que se basa en la sucesión de pequeños minijuegos) porque "Wario Land Shake" va a ser un juego de acción y plataformas que presentará una jugabilidad 2D. Este título será una continuación de sus andanzas en GBA y Nintendo DS, y de nuevo tendremos que guiar a este antihéroe en busca de tesoros. 20 serán los niveles que estarán esperándonos y que nos llevarán a lugares tan dispares como desiertos, frondosas junglas o cuevas. Para controlar a Wario habrá que sostener de forma horizontal el Wiimote, y bastará la cruceta y un par de botones para manejar a Wario. ¡Aunque también podremos hacer que ejecute acciones especiales si agitamos el mando en circunstancias puntuales! "Wario Land Shake" va a ser un juego de la vieja escuela, simple, directo y disparatado, ideal para la nueva generación de jugadores... y los nostálgicos.



UNA CIUDAD MARAVILLOSA

ANIMAL CROSSING: CITY FOLK

A día de hoy, el juego elaborado por Nintendo para su consola Wii que más va a dar que hablar en la época navideña es sin duda "Animal Crossing: City Folk". Esta saga ya ha causado sensación en otras consolas de la compañía nipona, como el súper ventas "Animal Crossing: Wild World" de Nintendo DS, éxito que pretende volver a alcanzar con esta nueva entrega. Como sabéis esta franquicia desafía cualquier tipo de catalogación, ya que se trata de un concepto de juego muy amplio y que ofrece muchas posibilidades al jugador. Lo que va a primar en "AC: City Folk" será la interactividad del jugador con el entorno que le rodee, que en este caso será una gran ciudad. En ella volveremos a encontrar a los ya famosos animales de aspecto simple pero adorable, mascotas con las que podremos charlar, jugar, decorar nuestra casa, salir de compras, etc. Una de las mayores innovaciones que incorporará esta nueva edición para Wii será la posibilidad de jugar online con hasta cuatro jugadores. Cualquiera que haya probado ya alguna de las entregas precedentes de esta saga conocerá lo divertido que puede llegar a ser avanzar en solitario, así que no podemos imaginar lo que supondrá hacerlo en compañía de nuestros amigos. Otra característica nueva que traerá "AC: City Folk" será la opción de poder charlar de viva voz y por vez primera en un título de Wii con nuestros camaradas. Y todo gracias al nuevo WiiSpeak que tendrá listo Nintendo para esas fechas, un micrófono que se emplazará justo encima de la barra de sensores de Wii y que nos permitirá comunicarnos con otros jugadores. Las posibilidades de diversión que ofrecerá este título no tendrán fin tanto si jugamos solos como acompañados, por lo que la duración de esta curiosa y fantástica aventura será casi eterna.







SE BUSCAN CIRUJANOS

TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE 2

Uno de los juegos más originales de Nintendo DS, "Trauma Center", va a retornar pronto a la portátil con un nuevo episodio. El brillante cirujano Dr. Stiles volverá a ser el protagonista de este curioso simulador de cirujano, y adoptando su papel tendremos que realizar las operaciones más complicadas. Para ello volveremos a contar con la ayuda de la stylus y la pantalla táctil, que se convertirán en las herramientas básicas de nuestro centro de operaciones.

Una vez más la historia que estará detrás del juego estará cuidada al máximo y conoceremos a un buen número de personajes que irán desfilando por la pantalla. Algunos nos ayudarán con sus consejos, otros serán indispensables para llevar a buen término las operaciones más complejas y otros simplemente nos contarán sus problemas. En cualquier caso, "Trauma Center: Under the Knife 2" volverá a enganchar a los muchos incondicionales de esta serie de Atlus.





NOBILIS

Una oferta irresistible

Nobilis va a presentar una oferta de títulos muy sugerente y variada para los jugadores de PC, Nintendo DS y Wii. Dichos lanzamientos están pensados para que hagan disfrutar a toda la familia y a una amplia variedad de jugadores, desde los más casuales a los expertos. Como vais a ver, encontraréis mucho donde elegir.



King´s Bounty: La Leyenda

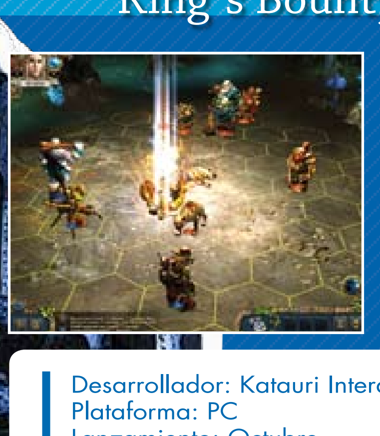


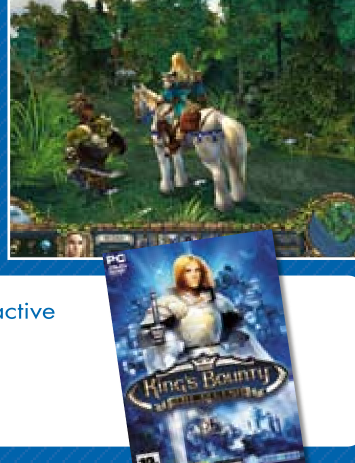
La larga espera llega a su final. "King´s Bounty", una de las aventuras más queridas de todos los tiempos y que apareció en múltiples formatos, reaparece en PC por la puerta grande. "King´s Bounty: La Leyenda" es la puesta al día de aquella magnífica producción, sumergiendo al jugador en un mundo de fantasía repleto de tesoros, monstruos, fortalezas y reinos. La aventura combina de forma perfecta los combates por turnos y la estrategia con elementos propios de los juegos de rol, dando como fruto una jugabilidad única, rica en variedad e increíblemente absorbente.

Al comienzo de la aventura se nos da la posibilidad de escoger a nuestro personaje, perteneciente a una de estas tres razas: Guerrero, Mago y Paladín. Y en función de nuestra elección, el héroe dispondrá de unas habilidades y atributos únicos que afectarán de manera decisiva al desarrollo del juego. Nuestro personaje deberá guiar a su propia tropa de fieles seguidores para ir conquistando nuevos territorios y tesoros. Pero para conseguir tal fin es necesario verse envuelto en terribles y espectaculares combates, en los que tenemos que poner a prueba todos nuestros sentidos y capacidad táctica para salir victoriosos.

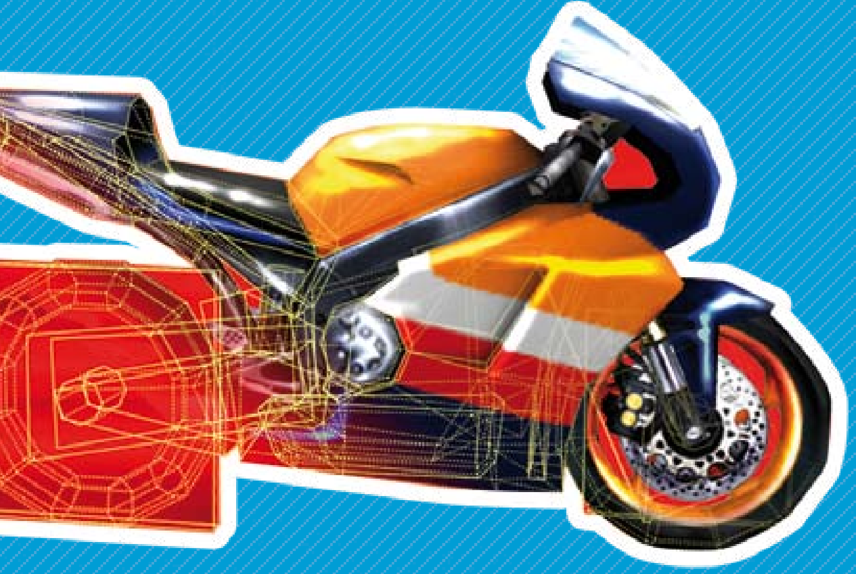
Todos los personajes y entornos han sido realizados usando las últimas tecnologías en cuanto a modelado 3D se refiere, dando como resultado una factura técnica pocas veces vista en un título de estas características. "King´s Bounty: La Leyenda" es el juego de aventuras definitivo, y se pondrá a la venta en dos ediciones distintas: la sencilla y la fastuosa edición de coleccionista, que presentará numerosos extras aparte del juego principal.

King´s Bounty: La Leyenda





Desarrollador: Katauri Interactive
Plataforma: PC
Lanzamiento: Octubre
Género: Aventura / RPG
PEGI: 12+



Moto Racer DS

A finales de año Nintendo DS recibirá el juego de motos definitivo, "Moto Racer DS", título que respetará al máximo el espíritu del original. En este excitante arcade de velocidad podremos participar en una gran variedad de especialidades diferentes, desde carreras de Moto GP a competiciones urbanas con tráfico, Supercross o incluso la espectacular prueba Freestyle. Cada una de esta especialidades incorporará un amplio ramillete de modalidades de juego (como pruebas cronometradas, duelos, multijugador, carrera individual, campeonatos...), por lo que la duración del título será considerable.

El cartucho incluirá la increíble cifra de 44 circuitos diferentes que estarán englobados en 8 entornos únicos: montañas, autopistas, bosques, desiertos, centros urbanos... Y lo mejor es que podremos recorrer estos trazados a los mandos de 32 motos distintas, cada una con sus características únicas. El sistema de control que incorporará el juego, Agarre Preciso del Stylus (APS), aprovechará a tope las características de la consola y nos permitirá realizar con facilidad las acrobacias más arriesgadas que hayáis visto nunca. En cuanto a sus opciones multijugador, con una sola tarjeta podremos jugar en compañía de cuatro amigos; aunque esa cifra podrá verse aumentada hasta ocho jugadores si cada uno de ellos dispone de su propio cartucho.

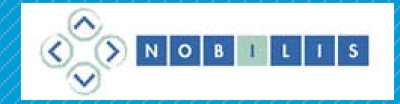
El envoltorio técnico estará muy bien resuelto gracias a la implementación de un potente motor gráfico 3D. Gracias a él la sensación de velocidad estará muy conseguida, los entornos presentarán un alto grado de detalle y las motos estarán realizadas a la perfección. "Moto Racer DS" va a ser uno de los juegos de velocidad sobre dos ruedas más imponentes y completos para Nintendo DS.

Moto Racer DS





Desarrollador: Artefacts
Plataforma: Nintendo DS
Lanzamiento: Finales 2008
Género: Velocidad
PEGI: 3+





Cookie Shop

¿Te gusta mucho cocinar? ¿Te gustaría aprender nuevas recetas? Pues eso mismo y mucho más es lo que vas a poder realizar en este nuevo y encantador título de cocina para Nintendo DS, cuyo lanzamiento está previsto para finales de año. En "Cookie Shop" tendremos la oportunidad de crear nuestra propia pastelería, donde podremos vender los productos que hayamos fabricado personalmente. Uno de los puntos más atractivos del título será el hecho de poder gestionar la pastelería, pudiendo decorarla a nuestro gusto (¡o al de nuestros clientes!), controlar los niveles de las ventas o encargarnos debidamente de nuestros proveedores. Además en este juego descubriremos un mundo de ensueño, poblado por criaturas monísimas y simpáticas como los Chocodogs o Chococats que nos acompañarán siempre. "Cookie Shop" va a ser un juego de cocina muy especial.

Hello Kitty Daily

La dulce y adorable gatita Hello Kitty es un icono social en todo el mundo, siendo un personaje que ha conseguido hacerse un hueco en el corazón de personas de todas las edades y razas. Y esta misma gatita va a convertir tu Nintendo DS en una PDA por medio de su nuevo asistente personal para DS llamado "Hello Kitty Daily". ¿Y qué funciones presenta este producto tan innovador? ¡Pues un montón! Aparte de mostrar un diseño de menús e interfaz súper "cool", gracias a "Hello Kitty Daily" podrás usar tu consola como calculadora, despertador, lista de amigos o incluso diario personal. Y no solo eso, ya que este asistente también te ayudará a personalizar tu consola, pudiendo añadir tu nickname, escoger tu avatar favorito o introducir el día de tu cumpleaños. "Hello Kitty Daily" es una herramienta de lo más útil y divertida, y además presenta un "look" de lo más "fashion" y elegante.





Cookie Shop





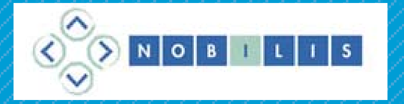
Desarrollador: Nobilis
Plataforma: Nintendo DS
Lanzamiento: Finales 2008
Género: Cocina / Gestión
PEGI: 3+

Hello Kitty Daily





Desarrollador: Dorasu
Plataforma: Nintendo DS
Lanzamiento: Octubre
Género: Asistente personal de DS
PEGI: 3+





Detective Conan: La Investigación de Mirápolis

Desde mediados de los 90, Detective Conan se ha convertido en uno de los personajes "manga" más populares, contando con miles de seguidores en todo el mundo. Este intrépido detective va a adentrarse en Wii con una aventura hecha a su medida, en la que tendrá que dar con los culpables que habrán pertrechado una serie de crímenes en el parque temático Mirápolis. Asumiendo el papel de este carismático personaje, los jugadores deberán analizar pormenorizadamente las escenas del crimen, obtener pruebas, resolver puzzles e incluso jugar a divertidos minijuegos. Y todas estas acciones podremos realizarlas mediante el Wiimote, gracias a la incorporación de un sistema de control muy cómodo y sencillo, apto para toda la familia. "Detective Conan: La Investigación de Mirápolis" va ser una aventura de investigación que logrará atraparos por su gran historia, fidelidad con el "manga" original y magnífica jugabilidad.

Fenimore Fillmore Revenge

Tras 5 años de intensa espera por fin vamos a poder acompañar de nuevo a los intrépidos Fenimore y Rhiannon en una nueva aventura gráfica. La trama argumental de este tercer episodio de la saga girará en torno a una tumba, lugar en el que una banda de ladrones habrá escondido un suculento botín. Los miembros de esta misma banda raptarán a Rhiannon y dejarán malherido a Fenimore, por lo que ambos personajes estarán en grave peligro. Bajo este panorama tendremos que controlar a la pareja protagonista y superar con ellos una buena remesa de enigmas que dificultarán nuestro avance.
La ambientación volverá a ser en plan "cartoon western" y disfrutaremos de mejoras tanto en la jugabilidad como en los entornos gráficos tridimensionales.
"Fenimore Fillmore Revenge" es una de las mejores aventuras gráficas para PC que aparecerán durante este año.



Detective Conan



Desarrollador: Marvelous Entertainment
Plataforma: Wii
Lanzamiento: Otoño
Género: Aventura / Investigación
PEGI: 7+

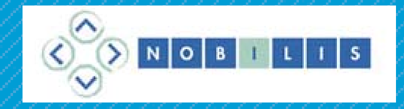
Fenimore Fillmore Revenge







Desarrollador: Revistronic
Plataforma: PC
Lanzamiento: Segundo cuarto 2008
Género: Aventura Gráfica
PEGI: 7+



Hotel Giant DS

Este conocido simulador de PC va a dar el salto a Nintendo DS con una versión que se adaptará magistralmente a las posibilidades de esta consola portátil. La base del juego volverá a ser la misma y mezclará la estrategia con la simulación y el "city building". Nuestra tarea será la de tomar el control de los hoteles más lujosos del mundo y tratar de gestionarlos para conseguir la clientela más ricachona y distinguida de la sociedad. Para ello podremos hacer lo que más nos convenga en cada momento, desde decorar las habitaciones a nuestro gusto a construir nuevos alojamientos. La interfaz de control estará adaptada convenientemente a las características de Nintendo DS, por lo que la pantalla táctil y la stylus se convertirán en nuestros mejores aliados. "Hotel Giant DS" ofrecerá una absorbente jugabilidad, gráficos sólidos y una ambientación sobresaliente.

Hotel Giant 2

Después del gran éxito de crítica cosechado por el original "Maximum Capacity: Hotel Giant", Nobilis va a traernos la esperada segunda parte de este genial título de estrategia y "managing". En nosotros recaerá la responsabilidad de gestionar los recursos y posibilidades de varios de los hoteles más glamorosos del planeta. Nuestra misión principal será la de atraer a la mayor cantidad de huéspedes posible y tratar de mantenerles siempre satisfechos, para así ir ganando más dinero y reconocimiento dentro del gremio de la hostelería. Esta segunda parte ofrecerá varias innovaciones a los jugadores, desde una interfaz de control más completa y sencilla a gráficos mejor acabados o un mayor número de posibilidades para gestionar nuestros negocios. "Hotel Giant 2" va a volver a entusiasmar por completo a los amantes de los juegos de estrategia.

Hotel Giant ds





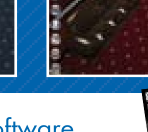
Desarrollador: Enlight Software
Plataforma: Nintendo DS
Lanzamiento: Último cuarto 2008
Género: Simulador
PEGI: 3+



Hotel Giant 2



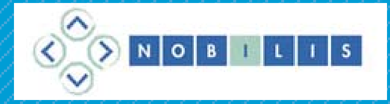






Desarrollador: Enlight Software
Plataforma: PC
Lanzamiento: Último cuarto 2008
Género: Simulador
PEGI: 3+







My Baby

Con este fantástico y encantador simulador que está disponible en dos ediciones –"My Baby Boy" y "My Baby Girl"- puedes criar a tu propio bebé virtual. Al comienzo es posible elegir sus datos y apariencia física, como su nombre, color del pelo, raza, etc. Y a partir de ahí tendrás que cuidarle, darle cariño y enseñarle bien para que vaya creciendo poco a poco de forma sana y saludable. A medida que el bebé crezca, este irá cambiando de aspecto físico como si fuera un bebé de verdad. Y no solo eso, ya que mientras el crio vaya haciéndose mayor sus hábitos, gustos y costumbres también variarán paulatinamente.

El pequeño necesitará de tus cuidados y atención constantes y deberás encargarte de darle potitos, cambiarle el pañal, bañarle, llevarle de paseo o jugar con él. Y cuando tengas algún problema, siempre podrás consultar la ficha sanitaria del bebé.

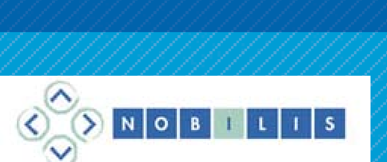
Más de 350 objetos estarán a tu disposición para que no le falte de nada a tu pequeñín: ropita, juguetes de una gran diversidad, peluches, instrumentos de limpieza, accesorios... La lista es interminable. Para interactuar con el bebé contarás con la ayuda del puntero y de la pantalla táctil que incorpora Nintendo DS. ¡E incluso podrás utilizar el altavoz de la consola para decirle cosas al pequeño! "My Baby Boy" y "My Baby Girl" son dos títulos únicos, con los que podrás ir aprendiendo todo lo necesario para convertirte en un papá o mamá de campeonato.

My Baby





Desarrollador: Dancing Dots Studio
Plataforma: Nintendo DS
Lanzamiento: Ya disponible
Género: Simulador
PEGI: 3+





Saints Row 2

Desarrollador: Volition	Distribuidor: THQ
Género: Acción	Plataforma: PS3, Xbox 360
Fecha salida: 15 Octubre 2008	Web: www.saintsrow.com

La segunda parte del juego desarrollado por Volition viene cargada de novedades. De nuevo nos veremos inmersos en un mundo de acción y entornos abiertos en el que primará el libre albedrío sobre todas las cosas. Para enlazar con la historia del primer "Sains Row", nuestro personaje - indeterminado, tendremos que crearlo- despertará del coma en el que se encontraba. Por desgracia lo hará en la enfermería de la prisión de Stilwater, aunque no tardaremos mucho en arreglárnoslas para escapar. La fuga será intensa y el juego pone, desde el primer momento, toda la carne en el asador. Ya en esta primera misión, nos veremos obligados a usar varios tipos de armas (objetos contundentes, pistolas, escopetas, ametralladoras…), robar coches de la policía, derribar helicópteros y a escapar por mar en una lancha motorizada. Esto nos da a entender que la aventura responderá muy bien a la filosofía de "lo quiero todo y lo quiero ahora", sin poner demasiadas barreras al jugador para conseguir sus objetivos. Es decir, una apuesta mucho más arcade y directa que el estilo cinematográfico y realista por el que ha optado la última entrega de "GTA". Una vez nos encontremos en libertad podremos comprobar de qué manera ha crecido la ciudad, así como las bandas y los capos que la controlan.

LA PRIMERA NOVEDAD que captará nuestra atención será el estupendo editor de personajes –recordará un poco al incorporado en "Oblivion"- que Volition pondrá al servicio del jugador. Una potente herramienta que permitirá crear casi cualquier interfaz que se nos ocurra, ofreciendo la posi-



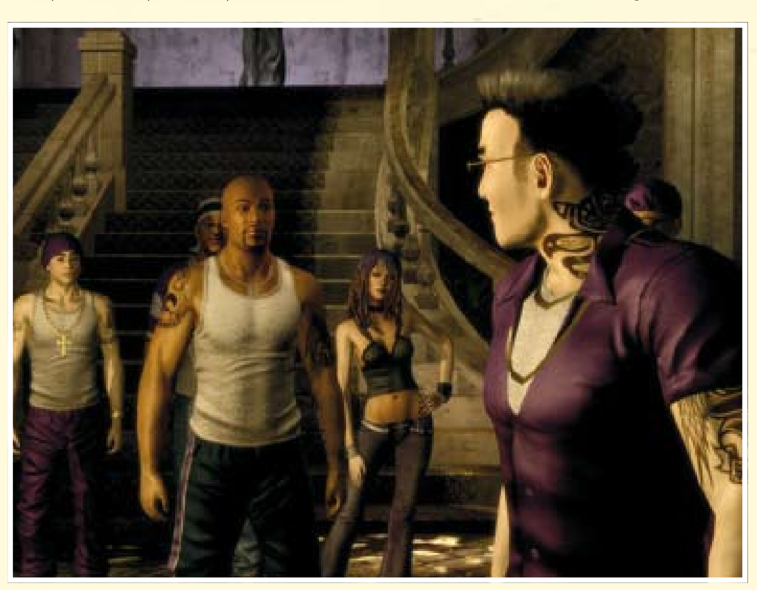
bilidad de cambiar aspectos tan concretos como el tipo de voz, el estilo de lucha, los gestos o la manera de andar. Las excentricidades también estarán permitidas y no será difícil crear monstruosidades –el humor estará muy presente-, como hombres obesos de pelo fucsia y cejas verde fosforito, entrados en edad y con andares y voz de mujer. Encontraremos además varias tiendas en las que cambiar la ropa de nuestro personaje. La ciudad casi habrá doblado su tamaño y aunque reconoceremos zonas del primer "Saints Row", nos parecerá una urbe completamente nueva debido al tratamiento gráfico. Nuevas zonas como el distrito universitario o la central nuclear habrán sido diseñadas con mimo poniendo cuidado extra en texturas y modelados. También se mejorará la interactividad con los escenarios, las condiciones climatológicas y el cambio dinámico del día a la noche.

La personalización tendrá mucha importancia en "Saints Row 2" y también podremos editar aspectos de nuestra banda: ropas, armas preferidas, coches, maneras de andar, etc. Incluso podremos elegir la decoración y los muebles de nuestra guarida. Todo ello costará dinero pero también nos dará muchos puntos de respeto. Siguiendo con el tema, se habrá reestructurado por completo el sistema de puntos de respeto y todas nuestras acciones, desde conducir alocadamente hasta hacer graffitis, serán recompensadas con estos puntos -tendrán efectos en las otras bandas-. Otra novedad la encontraremos en el número de vehículos que se incluirán, nada menos que 130 tipos de coches, más las motos, el ski acuático y el helicóptero. Los vehículos también contarán con su propio editor y podremos coger cualquier coche, llevarlo a un taller y tunear cada detalle, desde su color hasta el tipo de neumáticos que queramos. Por tanto es obvio deducir que las carreras tendrán un componente bastante importante, con todo tipo de opciones para poder competir.

EL MODO MULTIJUGADOR no defraudará en absoluto. De hecho quizás se trate de la novedad más importante, con un trabajado modo Cooperativo que nos permitirá acabarnos todo el juego, incluso las misiones secundarias, en compañía de un amigo. Podremos incorporar un compañero a nuestra partida en cualquier momento, y cada uno obtendrá sus propios puntos. Y si cumplimos una misión en compañía que no hayamos finalizado en el modo para un jugador, el sistema nos dará la posibilidad de saltarla. En definitiva, con todos estos añadidos y novedades, sólo queda por ver si la historia será lo suficientemente profunda y con la personalidad necesaria como para competir con el excelente "GTA IV".

■ Hugo Sánchez





Midnight Club: Los Ángeles

CARRERAS EN LA CIUDAD DEL GLAMOUR

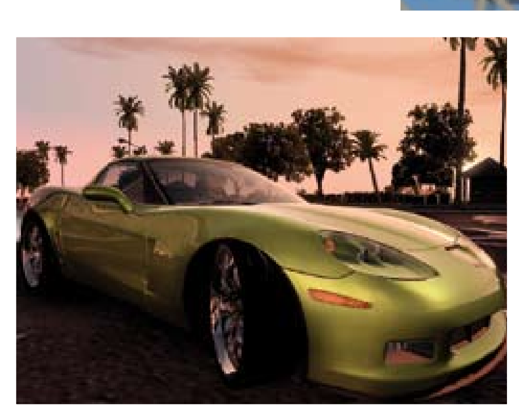
Desarrollador: Rockstar Games	**Distribuidor:** Take2
Género: Velocidad	**Plataforma:** PS3, Xbox 360
Fecha salida: Octubre	**Web:** www.rockstargames.com/midnightclubLA

La enorme ciudad californiana de Los Ángeles será el lugar escogido por Rockstar Games para acoger la nueva incursión de su popular saga "Midnight Club", que tantas alegrías ha dado a los usuarios de las máquinas de Sony y Microsoft. Esta entrega, destinada a PlayStation 3 y Xbox 360, va a ser la primera que aparezca para estas máquinas de nueva generación y este hecho va a quedar muy claro desde el principio. Lo primero que os llamará la atención nada más cargar el juego en vuestra consola será la impactante calidad gráfica que atesorará el título. No nos cabe ninguna duda de que "Midnight Club: Los Ángeles" está llamado a convertirse en uno de los juegos de velocidad más vistosos del momento. La colosal urbe estará recreada con una gran precisión, pudiendo recorrer cuando deseemos las calles más representativas de Los Ángeles. Mulholland Drive, Ocean Avenue, Sunset Strip o Rodeo Drive serán fieles reproducciones de las calles reales y cualquiera que haya estado en alguna de ellas rápidamente podrá reconocerlas. De igual forma, los barrios más populares de la ciudad como Hollywood, Santa Mónica, Beverly













Hills o el centro urbano gozarán de un aspecto increíblemente fehaciente, mostrando los edificios, monumentos y detalles más emblemáticos de cada una de estas zonas. Es cierto que los chicos de Rockstar no incluirán las áreas menos relevantes de la ciudad, pero eso no querrá decir que su tamaño vaya a verse reducido. Más bien al contrario. Aunque sólo tendremos la oportunidad de conducir por esta ciudad norteamericana, quedaos con este dato: su extensión será más grande aún que la suma de los tres entornos que disfrutamos en la pasada entrega "Midnight Club: DUB Edition" para PS2 y Xbox.

EN CUANTO A LOS COCHES, tendremos ocasión de subirnos a más de 40 diferentes, todos ellos reales. Y no penséis que nos encontraremos con vehículos corrientes, ya que todos corresponderán a los modelos más "cool" y exclusivos de firmas como Chevrolet, Dodge, Mazda, Lamborghini o Saleen. Y como es costumbre en la saga, todas estas preciosidades podrán ser tuneadas a nuestro gusto, añadiendo piezas nuevas que les doten de mayor potencia, velocidad o, simplemente, de una apariencia más vistosa. ¡Y atentos, porque incluso podremos tunear el interior de nuestro coche si así lo deseamos! En este sentido cabe destacar que el título también nos permitirá montarnos en una buena colección de motos, lo que añadirá aún más variedad a las carreras. Dicha variedad también afectará a las múltiples carreras en las que será posible tomar parte. Torneos, "quedadas" vía telefónica o contrarrelojes solo supondrán unos pequeños ejemplos de lo que nos espera en este título. Con cada carrera que ganemos iremos obteniendo más dinero (que nos servirá para comprar nuevos vehículos más potentes) y, más importante aún, conseguiremos que nuestra reputación vaya creciendo progresivamente, hecho que nos permitirá medirnos a pilotos cada vez más rápidos y peligrosos. Pero también tendremos que andar con ojo, porque la policía intentará echarnos mano en cuanto tenga la oportunidad…

En cuanto al manejo de todos los vehículos, este no diferirá demasiado del experimentado en otras entregas precedentes de la saga. El estilo arcade predominará sobre la simulación, y esto nos permitirá realizar derrapes, saltos, frenadas y choques con relativa facilidad. Como veis las cartas de presentación que va a mostrar "Midnight Club: Los Ángeles" son más que sugerentes. Solo queda un mes para comprobar lo que se siente al correr a toda velocidad por una de las ciudades más glamorosas del planeta.

■ Sergio Martín





Pro Evolution Soccer 2009

UN CAMBIO NECESARIO





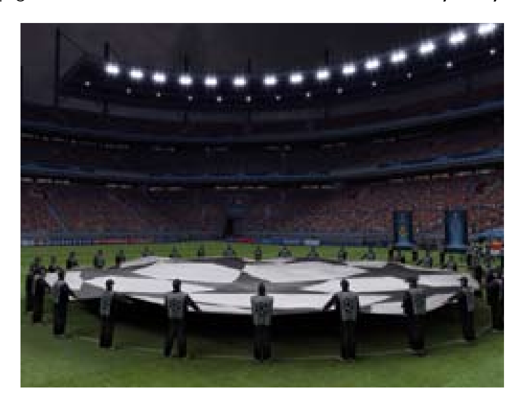
Desarrollador: Konami
Género: Fútbol
Fecha salida: Octubre
Distribuidor: Konami
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, PSP, PC
Web: es.games.konami-europe.com

Tras el paso atrás que supuso la pasada edición de "Pro Evolution Soccer", la grandiosa saga de fútbol de Konami, este año la compañía japonesa va a poner toda la carne en el asador para tratar de recuperar el terreno perdido. Y más teniendo en cuenta que su gran rival, la franquicia "FIFA" de Electronic Arts, ha dado muestras de poseer una calidad técnica y jugable sobresaliente. Por ello Konami va a introducir muchísimas mejoras en "PES 2009", que tendrán un gran calado en todos los aspectos del juego. El motor gráfico que se incorporará en las versiones de PS3 y Xbox 360 permitirá mostrar estadios y personajes mucho más realistas que los vistos en la edición del año pasado. Igualmente los futbolistas gozarán de una inercia más fehaciente y además serán capaces de realizar nuevos regates y acciones. El comportamiento de la pelota sobre el terreno de juego también ganará enteros en cuanto a realismo se refiere: las condiciones del campo influirán de manera determinante en el balón, así como la climatología. Y por si no fuera suficiente todo esto, también disfrutaremos de nuevas cámaras para seguir la acción, una inteligencia artificial perfeccionada, la posibilidad de añadir imágenes y melodías, menús más claros… La lista de innovaciones será larguísima.

LOS MODOS DE JUEGO también van a verse bastante reforzados. Aparte de contar con la jugosa licencia de la UEFA Champions League en exclusiva, en este contexto sobresaldrá el nuevo modo Sé Una Leyenda (copia directa de la modalidad integrada en "FIFA"), en la cual podremos controlar a un único jugador para llevarle a la cima del fútbol mundial. Esta modalidad estará disponible para disfrutarla tanto online como offline, y supondrá un verdadero reto para los jugadores más hardcore de "PES". Por último decir que la Liga Máster (el modo de juego estrella de esta serie) volverá a hacer acto de aparición, con notables mejoras y cambios sustanciales. Lo único que de momento no nos hace demasiada gracia es quedarnos sin la liga española, la LFP, ya que Konami ha perdido por el momento la licencia oficial, pudiendo incluir únicamente clubes sueltos. Pero bueno, con todo y con eso estamos deseosos de jugar a fondo esta nueva versión, que promete ser la más completa y novedosa de los últimos años.

■ Shy Guy






Cycling Evolution te permite controlar absolutamente todos los entresijos de un equipo de ciclismo profesional.
¡Tú mandas!
Tinkerbell Team
A LA VENTA POR SOLO 19,95 €
PC CD-ROM
CYCLING EVOLUTION
EL MANAGER DE CICLISMO DEFINITIVO
3+
• Más de 40 equipos y 1.000 corredores.
• Incluye todas las pruebas de ciclismo europeas desde las grandes competiciones (Tour, Giro, Vuelta) a eventos clásicos y criteriums.
• Bases de datos totalmente personalizables (equipos, corredores, eventos de temporada y stages) gracias al potente editor incluido.
• Controla por completo tu equipo: finanzas, traspasos de corredores, rutinas de entreno, tácticas de carrera...
• Contrata a los mejores asistentes para que te ayuden a gestionar mejor a tu equipo.
Distribuido por:
Interactive
www.planetadeagostini.net
FREEDOM FACTORY
CRIMSON COW
© EDITORIAL PLANETA DEAGOSTINI. DISTRIBUIDO POR PLANETA DEAGOSTINI INTERACTIVE. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

Fable II

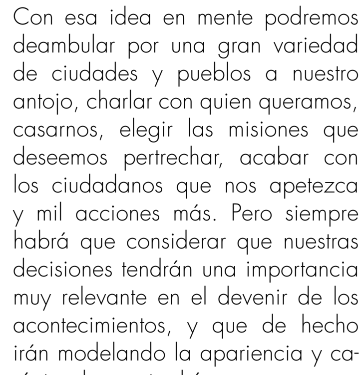
AVENTURA SIN LÍMITES







Desarrollador: LionHead Studios
Género: Aventura
Fecha salida: Octubre
Distribuidor: Microsoft
Plataforma: Xbox 360
Web: www.lionhead.com/fable2



500 años habrán pasado desde la última aventura sucedida en "Fable", uno de los mejores juegos de rol que aparecieron en Xbox. Y en Octubre podremos volver a adentrarnos en la continuación de la maravilla creada por Peter Molyneux y su equipo Lionhead Studios. Molyneux ha prometido que "Fable II" va a ser una aventura única, que dará al jugador una libertad de acción nunca experimentada hasta la fecha en ningún otro RPG.

Con esa idea en mente podremos deambular por una gran variedad de ciudades y pueblos a nuestro antojo, charlar con quien queramos, casarnos, elegir las misiones que deseemos pertrechar, acabar con los ciudadanos que nos apetezca y mil acciones más. Pero siempre habrá que considerar que nuestras decisiones tendrán una importancia muy relevante en el devenir de los acontecimientos, y que de hecho irán modelando la apariencia y carácter de nuestro héroe.

EL PERSONAJE EVOLUCIONARÁ progresivamente durante el juego. Y lo hará en todos los sentidos, desde el físico (veremos cómo el héroe crece, modifica su aspecto, cambia de ropa y de peinado, etc.) hasta el que tenga que ver con su personalidad. Si nos convertimos en un ciudadano modelo y tratamos de ir realizando buenas acciones, la gente que nos rodee hablará bien de nosotros, haremos muchos amigos y podremos pedir ayuda cuando la necesitemos. Pero si en cambio optamos por tomar la "senda oscura", las personas sentirán miedo al vernos, veremos carteles ofreciendo recompensas por darnos caza y será difícil establecer amistad con personaje alguno. El reto está servido.

Otra de las intenciones de Molyneux es dar vida a un mundo amplio, lleno de vida y en constante movimiento. Pero no se conformará solo con eso, ya que el nivel de detalle que apreciaremos en los entornos y personajes será sobresaliente, siendo uno de los títulos más bonitos jamás realizados para Xbox 360. "Fable II" va a superar con creces las prestaciones de la aventura original, y eso ya merece nuestro reconocimiento.

Hugo Sánchez













Castlevania: Order of Ecclesia

MÁS VAMPIROS PORTÁTILES

Desarrollador: Konami	**Distribuidor:** Konami
Género: Aventura	**Plataforma:** Nintendo DS
Fecha salida: Otoño	**Web:** es.games.konami-europe.com

La saga de los Belmont lleva aniquilando vampiros y muchos otros tipos de monstruos desde hace ya muchas décadas. Eso sin contar que ya se han enfrentado en innumerables ocasiones al dichoso Conde Drácula. Después de librar tantas batallas le ha llegado el turno de descansar a esta noble dinastía, pero por desgracia ya sabéis que la oscuridad nunca deja de acechar…

Por eso alguien tiene que tomar el relevo de los Belmont, y ese difícil pero atractivo papel va a recaer en la joven Shanoa. Esta chica será la voz cantante de la Orden de Ecclesia, que es la que dará nombre a este nuevo capítulo de la serie "Castlevania". En dicha Orden solo tendrán cabida los humanos que más y mejor dominen el mundo de la magia, que será la única forma de vencer a las fuerzas del mal que se habrán apoderado del planeta.

EL DESARROLLO de esta aventura 2D tendrá un buen número de alicientes. El más interesante tendrá que ver precisamente con los poderes que Shanoa irá utilizando para superar los niveles y acabar con las criaturas de ultratumba. Sus habilidades mágicas la permitirán transformar la energía que vayan dejando tras de sí los monstruos y demás elementos que aparezcan por los decorados para convertirla en armas muy poderosas, como arcos y flechas, espadas o incluso campos magnéticos. Dichos enfrentamientos alcanzarán su cenit cuando haya que plantar cara a los jefes finales, que poseerán un tamaño increíble y un diseño majestuoso. Esto último también será extensible a los decorados, pues habrá una gran variedad (bosques, monasterios…) y su aspecto será espectacular. Y como detalle final, Konami ha confirmado que el juego usará la conectividad con la consola Wii, aunque no ha especificado más detalles sobre esta nueva característica. ¡Estamos en ascuas!

■ Sergio Martín



MotorStorm: Pacific Rift

DE PASEO EN LA ISLA

Desarrollador: Evolution Studios	**Distribuidor:** Sony
Género: Velocidad	**Plataforma:** PS3
Fecha salida: Otoño	**Web:** www.motorstorm.com

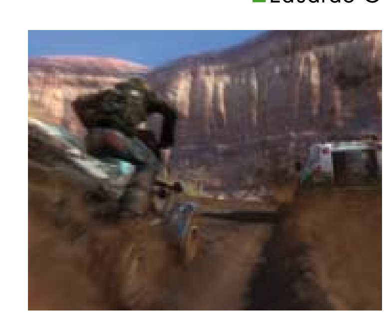
Brutal, vibrante y espectacular. Estas tres palabras son las que mejor definen al sobresaliente arcade de velocidad de Sony para PlayStation 3, "MotorStorm". Miles de jugadores en todo el mundo pasamos horas y horas degustando carreras salvajes y repletas de accidentes, saltos y derrapes sobre el barro, y aguardábamos con impaciencia la continuación de este arcade. Recientemente Sony nos ha enviado una beta muy avanzada de su gran juego de velocidad, y por lo que hemos podido comprobar tenemos que decir que va a colmar las expectativas de todo el mundo.

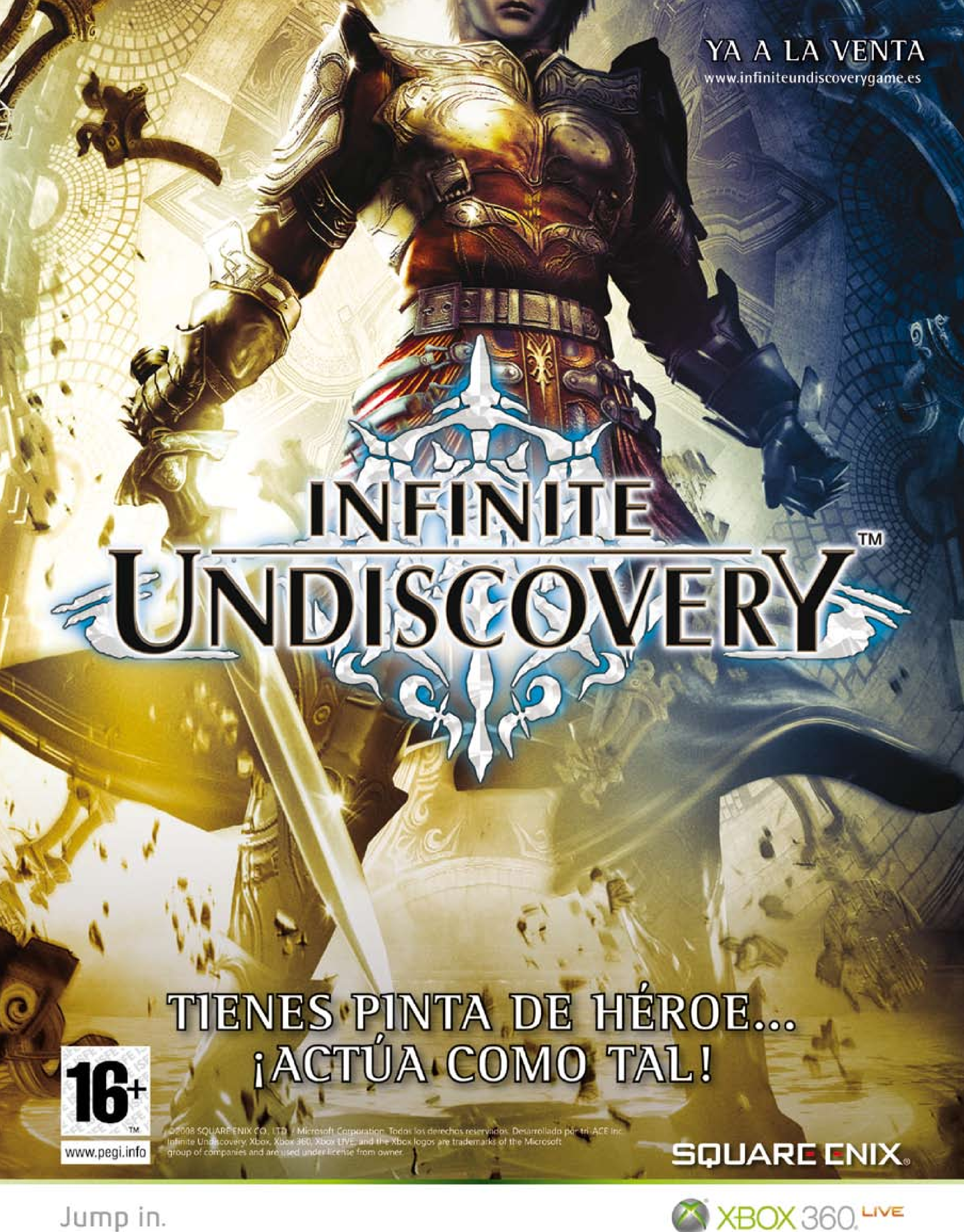
UNA ISLA DEL PACÍFICO va a ser la protagonista de esta secuela, ya que toda la acción se trasladará a sus dominios. En ella nos esperan 16 circuitos de nuevo cuño, que estarán realizados con todo lujo de detalles. Su extensión será considerable y todos ellos contarán con trampas de todo tipo como precipicios, saltos imposibles y curvas muy cerradas. Nuevamente será posible recorrerlos tomando diversas rutas alternativas, ofreciendo así una notable sensación de libertad al jugador. Casi una decena de vehículos distintos tomarán la salida en cada una de las pruebas, desde las rápidas motocicletas a trucks, buggies e incluso los gigantescos (e inestables) Monster Trucks. En cada carrera tomarán parte hasta 16 participantes, rivales que volverán a ostentar una inteligencia artificial impresionante, por lo que tratarán de cerrarnos el paso en cada curva y molestarnos lo máximo posible. Y ojo con ellos, pues si nos despistamos serán capaces incluso de sacarnos de la calzada para que acabemos protagonizando un brutal accidente.

Pero quizá la nota más loable que presentará "MotorStorm: Pacific Rift" será el modo online, que permitirá a 20 jugadores batirse el cobre en cada circuito. Todo esto, más un imponente nivel visual, harán de este arcade de conducción un nuevo best-seller para la consola de Sony.

■Eduardo G






YA A LA VENTA
www.infiniteundiscoverygame.es
INFINITE UNDISCOVERY™
TIENES PINTA DE HÉROE...
¡ACTÚA COMO TAL!
16+
www.pegi.info
©2008 SQUARE ENIX CO., LTD. / Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Desarrollado por tri-ACE Inc.
Infinite Undiscovery, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from owner.
SQUARE ENIX.
Jump in.
XBOX 360. LIVE



Dead Space

LA AVENTURA DE TERROR DE LA TEMPORADA

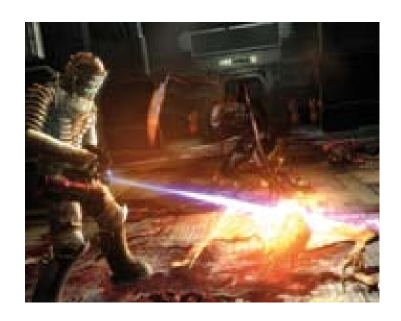
Desarrollador: Electronic Arts
Género: Aventura de terror
Fecha salida: Octubre
Distribuidor: Electronic Arts
Plataforma: PS3, Xbox 360, PC
Web: deadspace.ea.com

Desde hace ya varios meses os hemos ido contando en las páginas de esta revista las excelencias de "Dead Space", título que tiene la intención de convertirse en la aventura de terror más intensa e increíble de este año. Por suerte ya falta escasamente un mes para que por fin aparezca en PS3, Xbox 360 y PC ... ¡Y qué ganas tenemos de que lo disfrutéis! Sí, porque después de volver a pasar unas horas más en el interior de la nave USG Ishimura (lugar en el que transcurrirá gran parte de la aventura), damos fe de que "Dead Space" va a ser una producción muy especial. Como muchos ya sabréis el protagonista de esta historia será Isaac Clarke, un técnico al que asignarán la -en principio- sencilla misión de restaurar las comunicaciones de la nave. Sin embargo cuando Clarke llegue al interior de la Ishimura se encontrará con una situación absolutamente caótica: en su interior no quedará ni un solo superviviente y además el lugar habrá sido tomado por unas criaturas alienígenas muy violentas e intimidantes.

ANTE ESTE PANORAMA TAN DESOLADOR a Clarke no le quedará otro remedio que intentar escapar con vida de los dominios de los monstruos, pero para su desgracia alcanzar esta meta no será una tarea sencilla. Desplazarse por los entornos supondrá un verdadero reto, debido a que estarán casi siempre inmersos en una profunda oscuridad. Y si a esto le unimos el hecho de que la nave poseerá unas dimensiones colosales, orientarse no será nada fácil. Otro problema lo encontraremos en el constante acoso de los aliens, que nos acecharán desde cualquier rincón de los decorados. Y para colmo en ciertas ocasiones será necesario resolver determinados puzzles, que pondrán a prueba nuestra capacidad mental... ¡y nuestros nervios! Para

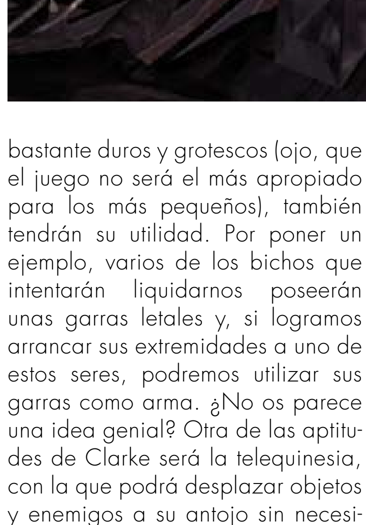








salir airoso de esta historia, Clarke podrá echar mano de unas cuantas armas y gadgets que le facilitarán un poco las cosas. Uno de los artilugios que más nos ha gustado es la cuchilla, con la que podremos cortar en rebanadas a nuestros terribles adversarios en cuanto se nos pongan a tiro. Los desmembramientos estarán a la orden del día durante toda la aventura y, aparte de resultar



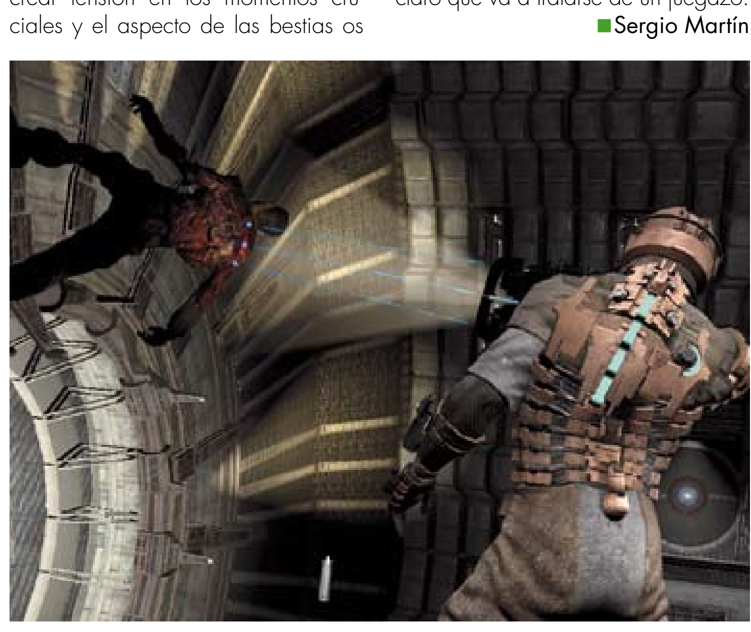
bastante duros y grotescos (ojo, que el juego no será el más apropiado para los más pequeños), también tendrán su utilidad. Por poner un ejemplo, varios de los bichos que intentarán liquidarnos poseerán unas garras letales y, si logramos arrancar sus extremidades a uno de estos seres, podremos utilizar sus garras como arma. ¿No os parece una idea genial? Otra de las aptitudes de Clarke será la telequinesia, con la que podrá desplazar objetos y enemigos a su antojo sin necesidad de tocarlos.

LA ATMÓSFERA en la que nos veremos inmersos durante todo nuestro viaje será capaz de quitarnos el sueño durante algunos meses. Y es que durante la aventura habrá que echarle valor y caminar por pasillos tan oscuros como interminables, adentrarnos en laboratorios cuyas paredes estarán manchadas de sangre, plantar cara a bestias de varios metros de altura... Además los efectos de luces y sombras estarán muy bien implementados, la banda sonora sabrá cómo crear tensión en los momentos cruciales y el aspecto de las bestias os impresionará. Y mucho ojo, porque algunos de estos seres poseerán una inteligencia artificial muy avanzada, y serán capaces de adaptar y modificar sus patrones de ataque y hasta tendrán la capacidad de plantearnos emboscadas.

El mes que viene ya tendremos la versión final de "Dead Space" por lo que podremos contaros qué cotas de genialidad alcanza esta gran apuesta de Electronic Arts dentro del género de los "survival horror". Pero tened bien claro que va a tratarse de un juegazo.

■Sergio Martín





BioShock

EL GRAN SHOCK, AHORA EN PS3





Desarrollador: 2K Games	Distribuidor: Take2
Género: Shoot´em up subjetivo	Plataforma: PS3
Fecha salida: Octubre	Web: www.2kgames.com/bioshock

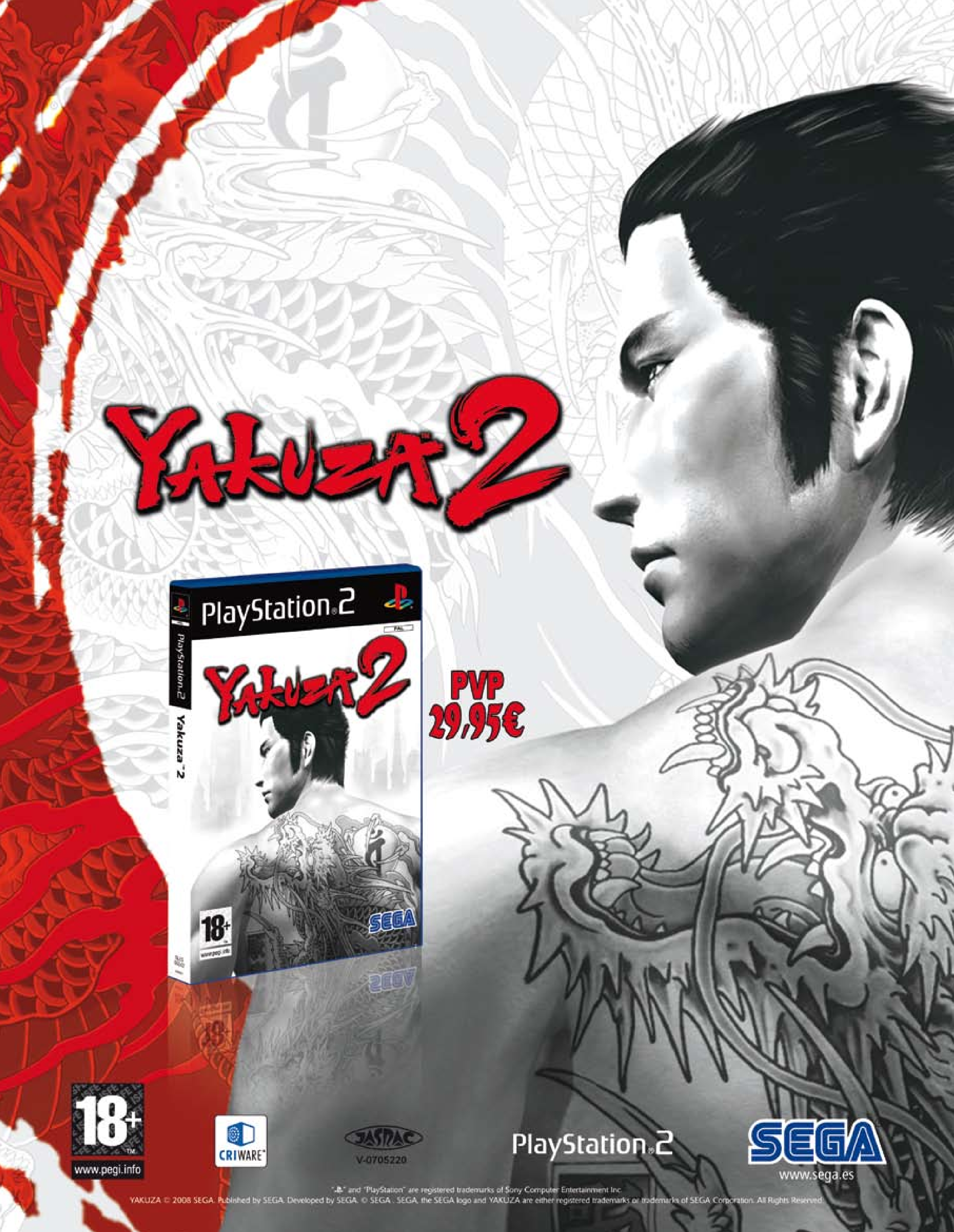
Todos aquellos usuarios de Xbox 360 y PC que jugaron al "BioShock" original quedaron absolutamente impresionados ante la obra de 2K Games, título que aparecerá el próximo mes de Octubre en la consola de sobremesa de Sony.

EL ARGUMENTO, así como la atmósfera, ambientación y protagonistas principales van a ser los mismos que ya conocimos en el genuino. Rapture será por tanto el lugar en el que tendremos que avanzar e intentar sobrevivir. Esta ciudad subacuática evocará la época de la "Belle Époque", aunque en su interior deambularán unas criaturas realmente peligrosas. Toda la aventura la viviremos desde una perspectiva en primera persona, y creednos que el miedo se apoderará de vosotros en cuanto deis vuestros primeros pasos: monstruos de todo tipo harán lo posible por liquidaros, incluyendo los duros Big Daddies. Pero no sólo habrá que pegar tiros en esta aventura, ya que los puzzles y la exploración estarán bien presentes.

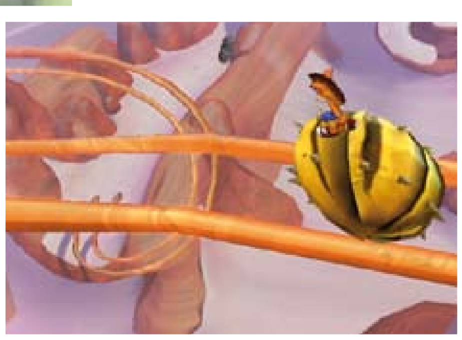
Las novedades más importantes que veremos en esta edición para PlayStation 3 recibirán el nombre de Challenge Rooms. ¿Y en qué consistirán estas? Pues básicamente serán una especie de misiones secundarias que estarán totalmente desligadas de la trama principal. Gracias a estas Challenge Rooms la vida del juego será aún más extensa y además supondrán un reto novedoso para todos aquellos que se acabaran el título original. Aparte de esto el juego también incluirá distintos "trofeos" que podremos conseguir, que vendrán a ser como una especie de "logros" que se incorporan en todos los títulos de Xbox 360.

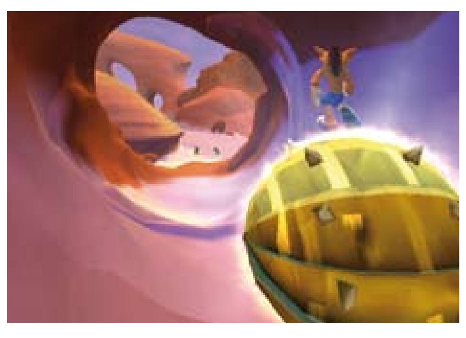
En lo que respecta al apartado técnico, este será un calco del aparecido en Xbox 360, por lo que ya os adelantamos que este juego se convertirá en uno de los más avanzados técnicamente para PS3 en cuanto aparezca al mercado. Miedo, tensión y mucho más os esperan en "BioShock".

■Eduardo G


YAKUZA 2
PlayStation 2
PlayStation 2
Yakuza 2
YAKUZA 2
18+
www.pegi.info
SEGA
PVP
29,95€
18+
www.pegi.info
CRIWARE
JASRAC
V-0705220
PlayStation 2
SEGA
www.sega.es







Crash: ¡Guerra al Coco-Maníaco!

AVENTURA SIN LÍMITES

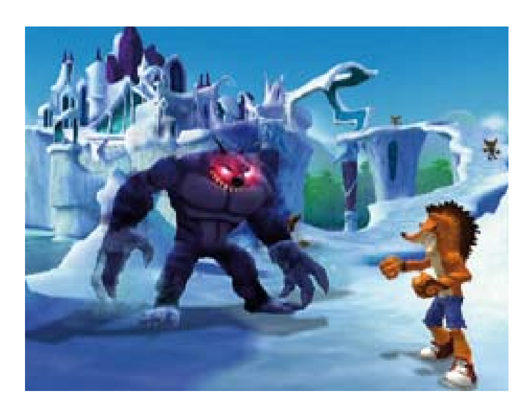
Desarrollador: Radical Entertainment	**Distribuidor:** Vivendi
Género: Plataformas / Aventura	**Plataforma:** PS2, Xbox 360, Wii, DS, PSP
Fecha salida: Otoño	**Web:** www.sierra.com/es/home

Nuestro querido Crash va a retornar pronto a la gran mayoría de las plataformas existentes con una nueva aventura plataformera que tanto le gusta protagonizar. En esta ocasión la excusa para que Crash se ponga de nuevo en acción tiene que ver con un curioso y diabólico plan de Cortex para dominar el mundo. Para pararle los pies tendremos que recorrer un buen surtido de niveles ambientados en parajes de diversa naturaleza. Sin embargo en esta nueva aventura de Crash veremos algunas modificaciones en la estructura de juego ya típica de esta saga. Lo más reseñable será en lugar de tener que superar las fases de forma lineal, "Crash: ¡Guerra al Coco-Maníaco!" contará con distintas misiones que será necesario que cumplir. Su variedad será bastante considerable y, por si fuera poco, cuando estemos en mitad de una de ellas podremos aceptar alguna que otra misión secundaria, algo que aportará más gracia y dinamismo al título.

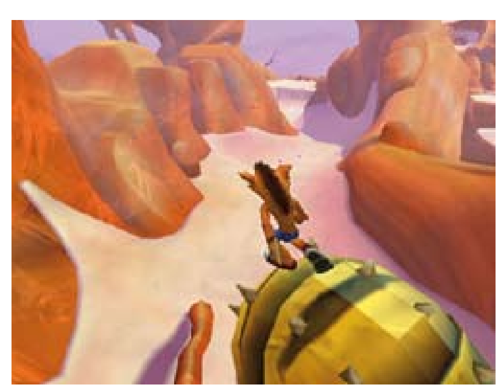
LA EXPLORACIÓN Y LAS PLATAFORMAS volverán a ser los elementos clave de esta novedosa entrega de Crash. El protagonista dispondrá de unas cuantas habilidades que le permitirán llevar a cabo acciones muy curiosas. La más destacada será la posibilidad de poder controlar a un elenco de monstruos, ganando de esta forma nuevas aptitudes.

El acabado técnico estará bastante logrado y recordará al mismo que ya disfrutamos en su anterior viaje, "Crash: Lucha de Titanes". Quizá los escenarios 3D poseerán algo más de detalle y definición (esto se dejará notar especialmente en la versión destinada a Xbox 360), pero por lo demás todo se mantendrá más o menos intacto. Los seguidores de la mascota encontrarán en "Crash: ¡Guerra al Coco- Maníaco!" una nueva excusa para adentrarse en el mundo del "plataformeo".

Hugo Sánchez











King´s Bounty: The Legend

UN HÉROE PODEROSO Y MÁGICO

Desarrollador: 1C company
Género: Estrategia/RPG
Fecha salida: Otoño
Distribuidor: Nobilis
Plataforma: PC
Web: http://www.kings-bounty.com

Quien vea por primera vez este juego, se pensará que es una copia descarada de "Heroes of Might & Magic", pero la realidad es que el equipo que lo ha desarrollado, 1C, compró los derechos y ha creado un clon usando el nombre del primer juego de la saga: "King´s Bounty". Sin duda estamos ante un juego clásico pero que se sustenta en dos grandes virtudes: una jugabilidad a prueba de bombas y unos requisitos de risa para los tiempos que corren, que permiten a todos los usuarios disfrutar de este nuevo título.

Por lo que hemos visto el sistema de juego es increíblemente parecido a los anteriores juegos de la saga, salvo que ahora el personaje se mueve en tiempo real y, por ahora, solo podemos manejar a un héroe a la vez. Imaginamos que el hecho de tener que manejarlo en tiempo real habrá cambiado algunos aspectos del original.

El juego transcurrirá en un entorno 3D cerrado, con zonas para explorar con sus monstruos (de una gran variedad) que estarán ahora "patrullando". Al acercarnos a su zona haremos "agro" y nos perseguirán. Cuando nos alcancen, comenzará la lucha típica de estos juegos en un tablero con ambos ejércitos a cada lado.

EN LA TÍPICA HISTORIA de reinos y dragones, el héroe, guerrero, mago o paladín, podrá ir ganando puntos de experiencia, usar objetos y, cómo no, reclutar guerreros que le permitirán ganar batallas. Con la experiencia se podrán mejorar los atributos del personaje e igualmente repartir otros tantos puntos por las diferentes ramas de experiencia que ofrecerá el juego.

Aunque la versión que hemos podido probar no era la definitiva, hemos comprobado que el juego tiene un estilo propio, unos gráficos muy acordes con la temática y cuenta con unos entornos y menús especialmente cuidados. Si las cosas siguen por este camino, es muy posible que tengamos una continuación digna de esta maravillosa saga. ¡Larga vida al rey!

■ Hugo Lanchares





LittleBigPlanet

ORIGINALIDAD AL PODER

Desarrollador: Media Molecule
Género: Simulador
Fecha salida: Octubre
Distribuidor: Sony
Plataforma: PS3
Web: www.littlebigplanet.com

El próximo gran boom de Playstation 3 no se refugia tras el parapeto comercial de marines y armas de fuego de alto calibre, jugosas licencias deportivas o un título enfocado al juego liviano exclusivo para el público casual. "LittleBigPlanet" es otra historia, un proyecto más ambicioso. Muchos otros estudios han coqueteado con el concepto de un título completamente libre, donde juguemos a crear, explorar las posibilidades y confeccionar un juego a nuestro gusto, pero todos han ido fracasando paulatinamente por ambiciones excesivas o herramientas inútiles. Media Molecule ha creado Popit, una herramienta práctica, intuitiva, versátil y que no hace trampas con el jugador. Todos los niveles creados por el estudio (más de cincuenta y que conforman el modo historia más tradicional) han sido plasmados con las herramientas que nosotros tendremos, por lo que las posibilidades son realmente exhaustivas.

Este aspecto es realmente increíble hasta que uno mismo no comprueba el abanico de posibilidades y acciones que tendremos a nuestra posición. Podremos colocar enemigos, realizar puzzles, activar rutinas de movimiento, plataformas, lanzaderas, superficies peligrosas y todo un universo estético a nuestra disposición. Obviando las cientos de texturas y diferentes materiales



con los que podremos crear nuestro mundo, está habilitado el uso del Eye Toy, por lo que ya los límites sólo están escritos en nuestra cabeza.

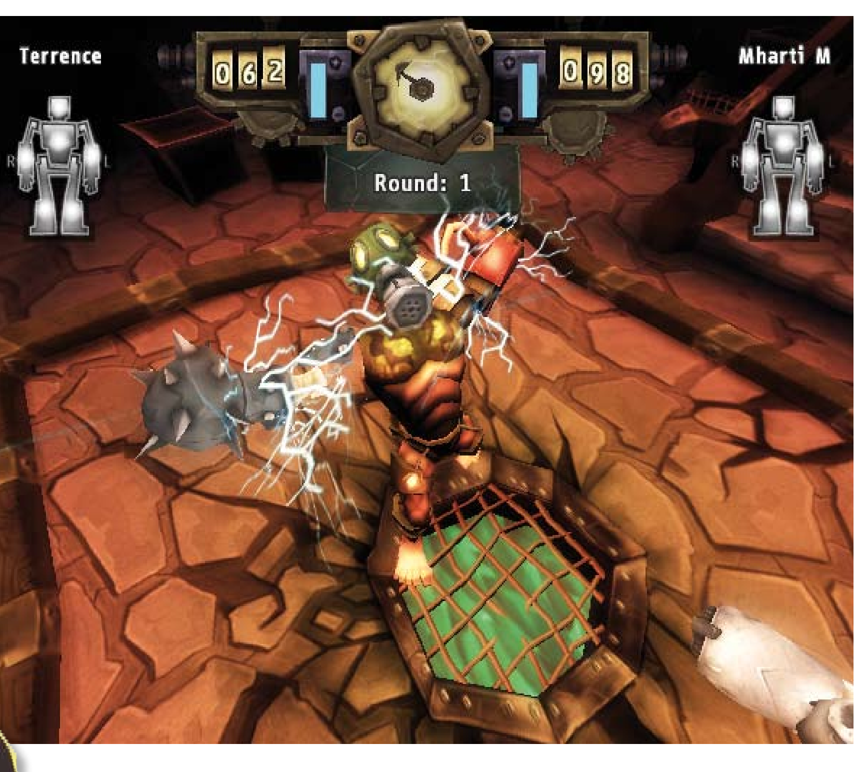
Parte del encanto de "LBP" se encuentra en reinventar un género en capa caída tras el aluvión de títulos que desprestigiaron el género de las plataformas por fusionarlo con otros como el de las aventuras y la acción con métodos poco ortodoxos. En este caso, "LBP" funciona como un plataformas puro, presentando un control completamente diferente a cualquier que hayáis visto con el Sixaxis o DualShock 3. Dependiendo de la presión con la que apretemos el botón X, nuestro Sackboy (el protagonista y uno de los personajes más carismáticos de los últimos años) realizará un salto de mayor o menor altitud. Con cada joystick, si presionamos el botón R1 o L1, manipularemos cada una de sus extremidades, con lo que podremos manipular objetos o simplemente, realizar maniobras expresivas jugando por Internet. Pero en el control no está el núcleo jugable de este título, sino en la física. Media Molecule ha trabajado duro en la tecnología que permite un hardware de la potencia de Playstaiton 3, y cada plataforma, cada movimiento tendrá una física determinada, coherente en su contexto y que llevará al género a una nueva dimensión, donde el uso del hiper-realismo aún no había hecho acto de aparición.

UNO DE LOS FACTORES CLAVE de "LBP" será su particular multijugador y compleja interfaz Online. Cada nivel que creemos podremos subirlo a la red y compararlo con los niveles realizados por otros usuarios. Podremos jugar con ellos, descargarlos, invitarlos a nuestro nivel, apuntar anotaciones en post-its virtuales y en definitiva, crear un feedback sólido entre usuarios.

Puede que desgraciadamente la revolución silenciosa de Media Molecule no alcance un éxito en ventas proporcional al fantástico trabajo realizado durante estos años, donde el proyecto ha ido creciendo de forma paulatina y paralela a las expectativas de los usuarios. Un juego diferencial, necesario y fresco, en el catálogo cada día más sólido de Playstation 3.

Omar Álvarez







Monster Lab

¡CREA TU PROPIO MONSTRUO!

Desarrollador: Backbone Entertainment **Distribuidor:** Proein
Género: Acción / Aventura **Plataforma:** PS2, Wii, DS
Fecha salida: Octubre **Web:** www.backboneentertainment.com

El prolífico estudio Backbone Entertainment (muy conocidos por sus constantes trabajos destinados al Bazar de Xbox Live! y PS Network) están diseñando un título de naturaleza bastante insólita que llevará por nombre "Monster Lab". La premisa principal de este curioso juego de acción con pequeñas gotas de RPG será la de crear los monstruos más curiosos y grotescos que se nos ocurran. Y todo para frenar las intenciones del terrible Barón Mharti, tipo que pretenderá acabar con todos los habitantes del pueblo en el que vivirá nuestro protagonista, un humilde aprendiz de científico. Este aprendiz necesitará toda la ayuda que podamos prestarle para que dé vida a criaturas de todo tipo, que sean lo suficientemente poderosas como para plantar cara a las propias creaciones del Barón Mharti, todo un experto en este campo de la ciencia. Gracias a la herramienta de creación de personajes que los desarrolladores implementarán en el juego podremos dar vida a más de 100 millones de seres distintos, todo un récord. Y por supuesto en función de las partes del cuerpo que "juntemos" en el monstruo que creemos, este quedará dispuesto de una apariencia y aptitudes únicas.

EL INTERCAMBIO de estas criaturas con nuestros amigos se alzará como uno de los reclamos más interesantes de "Monster Lab". Y no solo eso, puesto que también tendremos la opción de enfrentar a nuestras creaciones con las ideadas por nuestros amiguetes. Las posibilidades y el potencial de esta característica son a priori impresionantes. Desde luego hay que reconocer que el concepto que dará vida a "Monster Lab" no se parecerá a nada de lo que hayamos probado con anterioridad, y si logran plasmar con acierto este original concepto, podemos estar ante una de las sorpresas más positivas del año.

■Eduardo G





Fenimore Fillmore's

REVENGE





No te pierdas esta aventura en 3D creada por los desarrolladores del inigualable *Westerner™*.



Revenge sigue la tradición de "los buenos juegos de aventura tal y como nos gustan".



Alterna entre los dos héroes, Fenimore un vaquero solitario y Rhiannon la vaquera súper sexy…











MotoGP 08

¡PONTE EL CASCO!

Desarrollador: Capcom
Género: Velocidad
Fecha salida: Otoño
Distribuidor: Proein
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC
Web: www.capcom.com

El mundial de MotoGP es una auténtica fiesta para los seguidores del mundo del motor en general, especialmente para los moteros más entusiastas. Y lo mismo ocurre con la saga de velocidad "MotoGP", licencia que está ahora en manos de Capcom y que va a deleitarnos con un título que nos ha transmitido muy buenas sensaciones. Eso es al menos lo que hemos experimentado tras probar una versión inacabada del juego perteneciente a la entrega para la plataforma Xbox 360, que pese a encontrarse en plena fase de desarrollo ya nos ha mostrado sus cualidades.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD que va a exhibir "MotoGP 08" es digna de ser destacada. Entrar en una larga recta y exprimir al máximo la potencia de la moto será una experiencia que merecerá la pena probar, como también lo será apurar la frenada al máximo para tomar las curvas como auténticos profesionales. Y es que el control de las máquinas (al menos por lo que hemos comprobado en esta beta provisional) va a estar más cerca del arcade que de la simulación, si bien será necesario frenar en cada curva y no "meter gas" en mitad de una tumbada para no acabar protagonizando un accidente.

Al contar con la licencia oficial el título va a incluir todos los equipos, motos y pilotos oficiales que participan en el campeonato de la especialidad, así como los trazados que conforman la presente temporada. Y gracias al excepcional acabado técnico que poseerá el juego (sobre todo las versiones destinadas a PS3 y Xbox 360), el realismo va a ser total. Ya quedan muy pocas semanas para que "MotoGP 08" debute en todos los formatos de sobremesa existentes en el mercado, así que iros ajustando bien el casco y los guantes.

■ Shy Guy



playmobil
interactive
PIRATAS
AL ABORDAJE
NINTENDO DS
LICENSED BY Nintendo
MINDSCAPE
3+
www.pegi.info
Desafía al Capitán Barbanegra, combate contra monstruos marinos, encuentra el tesoro y salva a la princesa.
¿Te enrolas en nuestro barco, pirata?
Comenzar partida
Minijuegos
Modo inalámbrico
Opciones
A=Confirmar
70 EMOCIONANTES MISIONES
16 ISLAS PARA EXPLORAR
Distribuido por:
PLANETA DeAGOSTINI
Interactive
www.planetadeagostini.net
Distribuido por Planeta DeAgostini Interactive Playmobil Interactive - Piratas al abordaje - © 2008 Mindscape
Developed by morgen studios - All trademarks and logos are protected - "Die Marke PLAYMOBIL® ist ein eingetragenes
Warenzeichen. © 2008 geobra Brandstätter GmbH & Co. KG, Zirndorf, Deutschland".



LEGO Batman

DIVERSIÓN AL CUADRADO

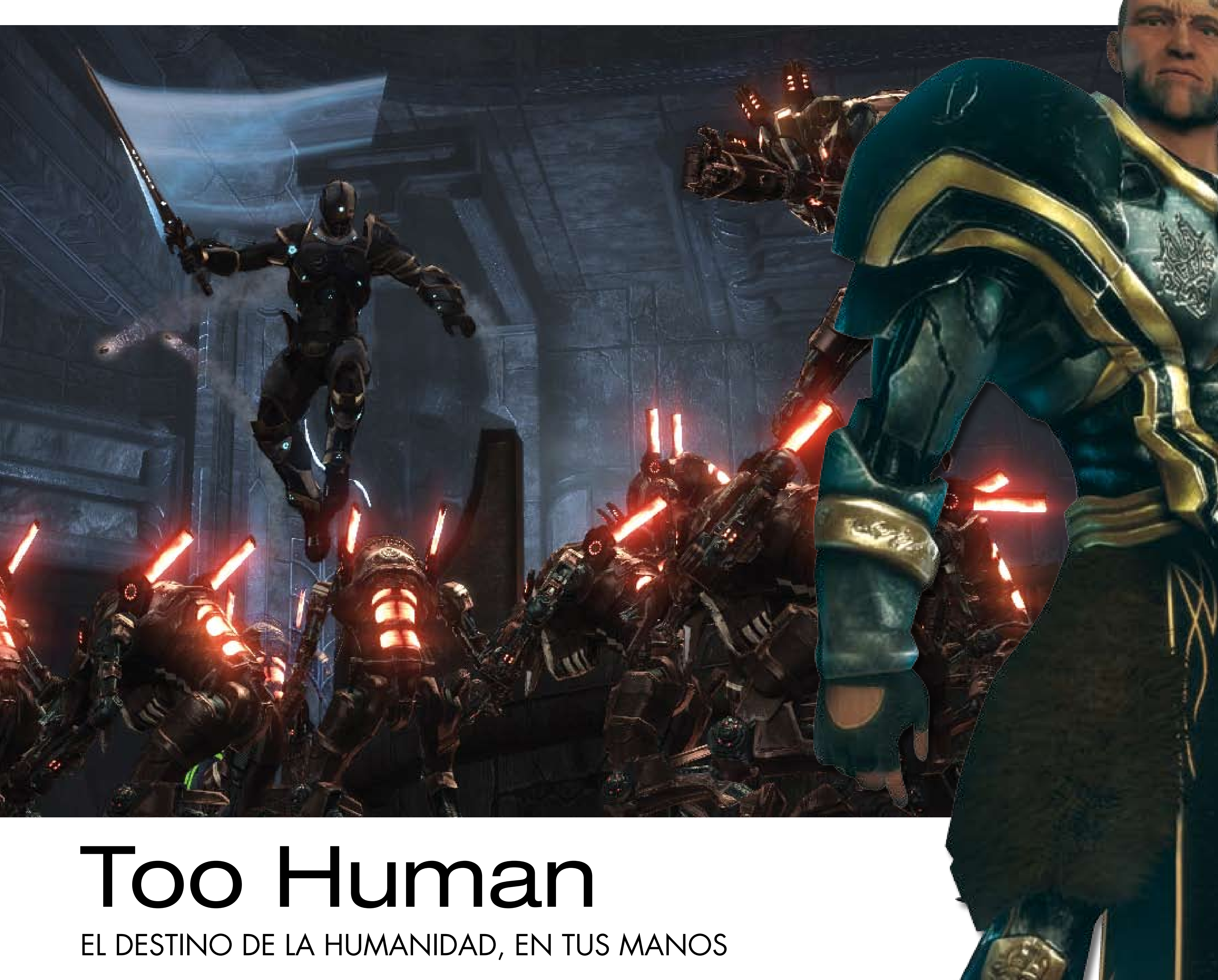
Desarrollador: Traveller´s Tales
Género: Acción
Fecha salida: Octubre
Distribuidor: Warner
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, DS, PSP
Web: legobatmangame.com

Warner tuvo el detalle de invitarnos a la presentación de "LEGO Batman", la nueva aventura de acción protagonizada por el héroe de Gotham. Y nosotros acudimos con gusto, claro, entre otras cosas porque también nos ofrecieron un pase de la película "El Caballero Oscuro". Allí tuvimos ocasión de probar de nuevo el título y la verdad es que tiene pinta de ser tan divertido como ya lo fueran "LEGO Star Wars" o el más reciente "LEGO Indiana Jones".

EL CARISMA que atesorarán todos los personajes será indiscutible. Batman, Robin, Joker, Catwoman, Dos Caras o los más de veinte personajes que aparecerán en el juego poseerán un aspecto "cuadradote", pero aún así mantendrán una personalidad muy bien definida gracias a los numerosos detalles que presentarán tanto sus modelados como sus graciosísimas animaciones. Así por ejemplo Catwoman caminará contorneando todo su cuerpo, mientras que Joker no parará de gesticular. Y atentos, ya que tendremos la oportunidad de controlar a todos ellos a lo largo de las numerosas fases que incluirá el juego. Según requiera la situación, habrá que cambiar en el acto de personaje para poder avanzar, ya que cada uno poseerá unas habilidades únicas. La mecánica de juego seguirá la línea marcada por las anteriores producciones basadas en la franquicia "LEGO", por lo que se combinarán las plataformas con los combates cuerpo a cuerpo y la resolución de puzzles. Como principal novedad, en determinados momentos será necesario subirnos a varios vehículos (Batmobile, Batwing, Batboat...) para protagonizar secuencias motorizadas, algo que aportará aún más variedad a un desarrollo muy sugerente ya de por sí. ¡Y encima podremos superar el modo de juego principal jugando a dobles!

La ambientación será extraordinaria y recorreremos varios de los rincones más conocidos de Gotham City (como la prisión Arkham) mientras escuchamos de fondo las melodías de la primera de las películas basadas en este personaje de DC Comics. "LEGO Batman" es uno de los juegos más fuertes que aparecerán de cara a Octubre, y además lo hará en todas las plataformas.

■ Shy Guy



Too Human

EL DESTINO DE LA HUMANIDAD, EN TUS MANOS

Tras varios años de desarrollo y algún que otro problema legal, finalmente los canadienses de Silicon Knights han liberado "Too Human", primera entrega de una trilogía que aspira a crear un universo único basado en elementos tan dispares como la mitología nórdica y la cibernética, aderezados con pequeñas digresiones filosóficas y dosis más o menos acertadas del género del rol. En este contexto, el argumento del título se desarrolla en un mundo en el que todos los dioses nórdicos han evolucionado y se han convertido es deidades cibernéticas. En la eterna lucha entre el bien y el mal, en "Too Human" encarnamos a Baldur, un dios cibernético hijo de Odin, que debe proteger a la raza humana frente al ataque implacable de Loki y Hel y sus legiones de máquinas, que ansían adquirir cualidades humanas. Desde el primer momento los toques RPG están presente en la aventura. Así, antes de comenzar podemos elegir la clase de Baldur entre cinco tipos de personaje: Berserker, Defensor, Paladín, Comando y Bio-Ingeniero. Como habréis imaginado, cada uno de ellos tiene sus habilidades repartidas de diferente manera entre puntos de impacto, refriega, ataques a largo alcance y armadura. De esta manera es posible adaptar las cualidades de nuestro personaje a nuestro gusto personal de combate. Además, cada una de estas clases cuenta a su vez con diferentes habilidades, como la regeneración, manejo de explosivos o el combate aéreo. Otro elemento típico del género con el que contamos es un árbol de habilidades de nuestro personaje, que iremos adquiriendo a medida que consigamos experiencia en combate, así como la posibilidad de emplear multitud de hechizos y runas. La posibilidad de recuperar los puntos de experiencia del árbol de habilidades y redirigirlos a otra rama del árbol resta un poco de rigor en pro de la jugabilidad.

LA CAMPAÑA INDIVIDAL está compuesta por un total de cuatro niveles con un progreso demasiado lineal en el que se intercalan flashbacks que irán desarrollando el hilo argumental



de la aventura. El modo Cooperativo, por su parte, ha sufrido algún recorte de última hora y solo está disponible para dos jugadores online que nos permitirá revisitar los escenarios una vez superados en el modo aventura. En cualquier caso, disponemos de una gran variedad de armas que podemos ir recogiendo en nuestro viaje con posibilidad de mejorarlas al engarzarlas con runas. El sistema de control merece un comentario aparte y es que el manejo del personaje resulta a veces un poco impreciso, e incluso en ocasiones se hace incómodo. Y es que las dificultades de adaptar un género de juego claramente orientado al PC al mundo de las consolas son evidentes.

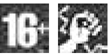
En el apartado técnico contamos con unos correctos efectos visuales que no explotan todas las virtudes del Unreal Engine III que hemos visto en títulos anteriores. Aun así, los escenarios son inmensos y presentan gran cantidad de detalles, las escenas cinematográficas lucen espléndidas y los personajes principales y los enemigos están bien caracterizados, pero en ningún caso aportan algo realmente novedoso. Por su parte, el apartado sonoro presenta unos efectos muy conseguidos y de lo más variados. Por desgracia no se ha optado por incorporar doblaje en castellano y tenemos que conformarnos únicamente con los subtítulos. En cambio, la banda sonora incluye una amplia variedad de melodías que acompañan en todo momento la acción del juego de una manera muy acertada. "Too Human" ha sido concebido como el primer episodio de una trilogía muy ambiciosa que había levantado muchas expectativas. De momento y, por desgracia, no las cumple todas, presentando algunas pequeñas carencias que esperamos se corrijan en las futuras entregas de la saga.

Pablo Molina



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Silicon Knights
Distribuidor: Microsoft
Género: Acción en tercera persona
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.xbox.com/es-ES/games/t/toohuman/

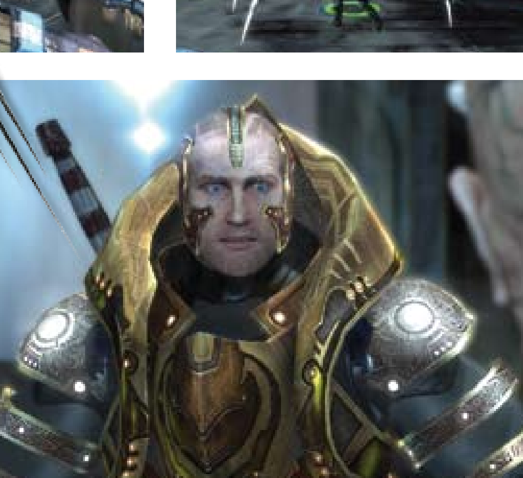


83

Lo mejor
Argumento abierto del que esperamos el desenlace final. El modo Cooperativo.

Lo peor
Pocas novedades en el apartado técnico. Control algo impreciso. Ausencia de doblaje al castellano

Nuestra opinión
Primer capítulo de una trilogía que supone un buen punto de partida para el desarrollo de un nuevo universo donde se entremezclan la mitología nórdica y la cibernética.



Mercenaries 2: World in Flames

TODO EL MUNDO PAGA

Tras una larga espera, Pandemic Studios por fin nos ha preparado la segunda parte de "Mercenaries", uno de los juegos de acción más aclamados de la pasada generación de consolas. Y si el original ya nos deparó verdaderos momentos de emoción, en "Mercenaries 2" no vamos a encontrar un segundo de descanso. Y es que si por algo destaca este título es porque permite desfogarnos como ningún otro, pudiendo sembrar el caos en cualquier momento. Eso se debe a que durante las misiones que es necesario ir cumpliendo es posible destruir por completo cualquier elemento que aparece en los decorados, desde edificios enteros a vegetación, vehículos o barricadas. La fórmula de juego de "Mercenaries 2" es por tanto muy simple y directa: todo se reduce a llegar a una zona determinada del mapeado y, básicamente, arrasar con todos los enemigos que se nos pongan a tiro. Está claro que la jugabilidad no es demasiado profunda, pero afortunadamente esta resulta bastante amena.

EL ARGUMENTO de la aventura es tan básico como tener que acabar con Ramón Solano, un tipo con ansias de poder que al principio del juego nos traiciona. Desde luego la trama no es nada del otro mundo, como sucede con el discreto doblaje que presenta el título, siendo los dos aspectos más flojos de "Mercenaries 2". Pero por suerte el resto de los elementos que conforman el título, desde el intuitivo sistema de control al solvente motor gráfico, sí que se encuentran a buen nivel. Y además es posible superar toda la aventura junto a un compañero de fatigas gracias al modo Cooperativo online. Por todo esto "Mercenaries 2" no es el juego de acción definitivo, pero sí que gustará -y de qué forma- a los seguidores del género.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Pandemic Studios
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.pandemicstudios.com/mercenaries





79

Lo mejor
Poder destruir cualquier elemento que nos encontremos en los decorados. El modo Cooperativo.

Lo peor
El argumento y el doblaje no alcanzan el nivel esperado. El desarrollo resulta bastante invariable.

Nuestra opinión
"Mercenaries 2" ofrece al jugador unas altísimas cotas de acción, simple y directa.

FIFA 09

PASIÓN POR EL FÚTBOL



Sobre la base del excelente "FIFA 08", el gran simulador que EA Sports regaló a todos los aficionados al deporte rey el año pasado, esta nueva edición mejora el producto anterior merced a pequeños detalles que han sido incorporados. Y estos leves detalles consiguen hacer de este simulador el mejor representante del género que podéis encontrar para las consolas de nueva generación de Sony y Microsoft.

UNO DE LOS ASPECTOS que ha sido ligeramente modificado y que se aprecia desde el primer partido que disputamos es el sistema de control. Los jugadores responden más rápidamente a nuestras órdenes, su física se ha mejorado bastante y su inteligencia artificial está más pulida. Esto último se deja notar especialmente en los porteros, que en esta edición de "FIFA" guardan mejor su posición y resulta más difícil batirles, sobre todo a los mejores guardametas.

Otra de las innovaciones más plausibles la encontramos en todo lo referente a la creación de la táctica y posicionamiento de los equipos, siendo posible modificar y plasmar la posición exacta de cada uno de nuestros jugadores sobre el campo. Gracias a esto los encuentros son más tácticos que nunca y abre nuevas posibilidades.

Los modos de juego igualmente han experimentado leves cambios, incorporando algunas modalidades nuevas y características innovadoras a otros modos ya existentes. Puede que una de las opciones más interesantes sea la posibilidad de jugar una Carrera bajo la modalidad Be a Pro (o Conviértete en Profesional), pudiendo escoger al jugador que más nos guste (o crear uno desde cero) y controlarlo en todo momento sobre el campo. Aparte de todo esto también hay que señalar que además se han añadido nuevos regates y animaciones para los jugadores, más estadios, la base de equipos y jugadores ha sido actualizada y mil detalles más, dando como resultado un juego de fútbol magistral y hasta sorprendente si no probasteis la versión del año pasado. Es un simulador imprescindible.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Fútbol
Multijugador: 1-22
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.fifa09.ea.com



93

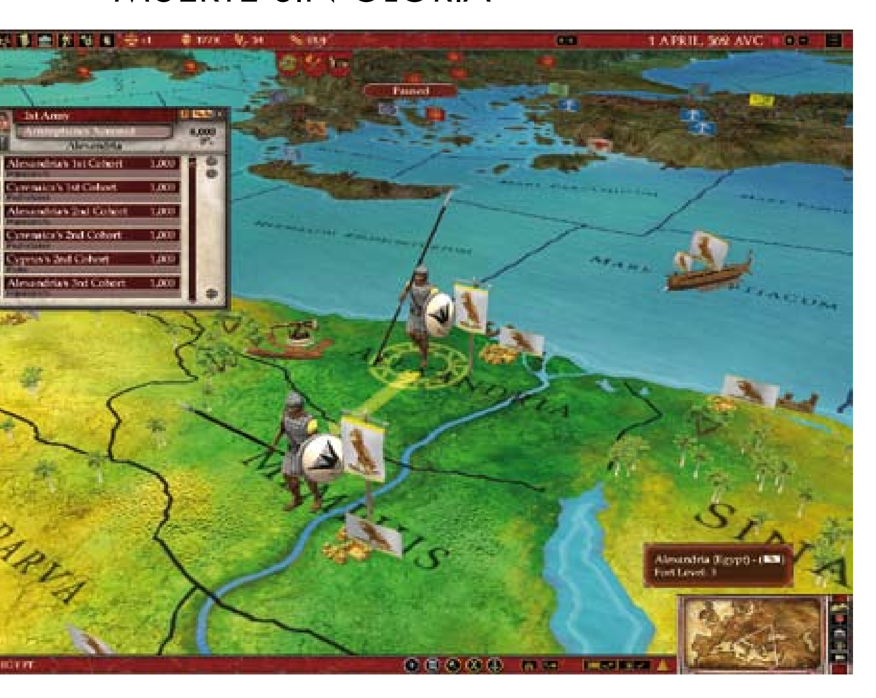
Lo mejor
Sus múltiples cualidades: impresionantes gráficos, excelente control, modalidades de juego, número de ligas reales incluidas…

Lo peor
Que no te guste el fútbol. Algunos de los regates que pueden realizar los jugadores no sirven para mucho.

Nuestra opinión
EA Sports sigue con su buena línea y nos presenta el mejor simulador del deporte rey existente en el mercado.

Siglo XIII: Muerte o Gloria

MUERTE SIN GLORIA





Nuevo wargame de época medieval, centrado en las batallas y en las unidades de combate, en vez de recolectar recursos o gestionar ciudades.

La idea original del juego, presentar batallas realistas con un manejo amable y unos gráficos de alta definición, se queda en un quiero y no puedo por parte de Unicorn, la desarrolladora del título, ya que se nota un trabajo y un rigor histórico sobre la mesa, pero que tiene un acabado diferente al previsto.

Gráficamente el juego se mantiene en una escala alta, los diseños de los menús y los decorados están muy bien implementados y la interfaz es amena durante las partidas. Viene doblado al castellano, y con un manual que acompañado de un extenso tutorial, permite al jugador conocer todo el juego en 1 hora. Cuenta con 5 campañas históricas, que componen el "modo historia" lo que se resume en 30 batallas, muy bien introducidas por un narrador en castellano.

LAS UNIDADES DE CABALLERÍA, espadachines, lanceros o arqueros estarán dispuestos para el jugador en cualquier momento, cada una con sus pros y sus contras, y todo un ejército de estadísticas que gestionar. Añadir que el terreno influye en el combate. Hasta aquí cumple perfectamente su cometido.

¿Qué le falla al juego? La respuesta es simple, las propias batallas no funcionan. En muchos puntos, incluso pudiendo pausar la batalla, se convierten en un caos. Acabas persiguiendo enemigos constantemente, las unidades no responden bien, hay demasiados datos y acabas confundiendo las unidades enemigas con las tuyas. Los desarrolladores han intentado añadir iconos para ayudar al jugador sin conseguirlo. En definitiva, la implementación de las batallas es mediocre, lo que repercute directamente en una jugabilidad cero al cabo de 2 partidas.

Aun con su modo multijugador, 6 personas por ip, y el modo de batalla rápida, el juego falla en lo básico, en la diversión del usuario. El cual tiene que profundizar demasiado en el juego porque la curva de dificultad no está equilibrada.

■Hugo Lanchares

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Unicorn Games Studio
Distribuidor: Friendware
Género: Wargame
Multijugador: IP, 2-6 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVDrom
http://xiiicentury.1cpublishing.eu



59

Lo mejor
Gráficamente está logrado. Doblado al castellano. Rigor histórico y buenas intros. Influencia del terreno en las partidas.

Lo peor
Escasa jugabilidad. La IA enemiga es muy mala. Demasiados datos irrelevantes en batalla, no priorizan cosas importantes. Curva de dificultad desajustada.

Nuestra opinión
Buenas intenciones para un juego que al final decepciona por su jugabilidad. Una lástima porque se podría haber conseguido un excelente título.







S.T.A.L.K.E.R: Clear Sky

MEJOR QUE NUNCA

Aunque la primera entrega no alcanzó las ventas ni las cotas de calidad esperadas –aún así era un juego más que notable- "S.T.A.L.K.E.R" siempre ha sabido cómo llamar la atención de los jugadores. Al joven estudio GSC Game World le costó nada menos que seis años de desarrollo. El resultado final reflejaba errores fruto de la inexperiencia y de las prisas a última hora. En cualquier caso las buenas ideas estaban ahí y con "Clear Sky" han conseguido solucionar muchos de los fallos de la primera entrega.

El juego se presenta en forma de prólogo y vuelve a plantear un diseño que combina la acción en primera persona con el "survival", la exploración, pequeños tintes de rol y una estupenda atmósfera post-apocalíptica. La acción tiene lugar en La Zona, un área asediada por la radiación, los mutantes, los saqueadores y donde cada vez ocurren hechos más extraños. En esta ocasión la historia se desarrolla un año antes de los acontecimientos vividos en la anterior entrega y debido a la naturaleza del nuevo protagonista, un mercenario, ahora somos capaces de negociar o asociarnos con cualquier facción paramilitar –existen ocho- que se nos antoje. Se ha mejorado la interactividad con el entorno, las batallas -mucho más estratégicas- y la física en general. Hay un total de 14 niveles distintos, cuatro menos que en la anterior entrega pero de mayor extensión. Entre las novedades más importantes de "Clear Sky" se encuentra el renovado PDA, mucho más práctico e intuitivo, o la posibilidad de realizar viajes rápidos cuando queremos desplazarnos hasta una zona especialmente alejada de nuestra posición.

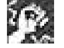
EL CAMBIO GRÁFICO es considerable. "Clear Sky" muestra modelos más detallados, texturas de mayor resolución, iluminación volumétrica, una física mejorada, animaciones más realistas y un largo etcétera. La sensación general es que se acerca mucho a lo que el estudio quería que "S.T.A.L.K.E.R." fuese en un principio.

■Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: GSC Game World
Distribuidor: Proein Games
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-32
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.stalker-game.com/clearsky/index_en.html





90

Lo mejor
Está muy mejorado tanto a nivel gráfico como jugable. La acción es mucho más dinámica.

Lo peor
Sigue resultando algo confuso y vacío

Nuestra opinión
He aquí la demostración de que las segundas partes pueden ser buenas.

Europa Universalis: Roma

MI GESTOR ROMANO









Paradox culmina su famosa saga de "Europa Universalis" con su último trabajo, "Roma". Son pocos los cambios que podemos observar en este nuevo titulo, pero al menos conserva aquellas grandes virtudes que han hecho de esta saga un referente en el género. "Roma" es un juego de estrategia en tiempo real con pausa dinámica (podemos dar órdenes durante las las mismas). En esta ocasión manejamos a un imperio, pudiendo comenzar en diferentes fechas de la historia, lo que repercutirá a lo largo de las extensas partidas que ofrece el juego. Usando los tutoriales el jugador puede hacerse con los mandos del título en poco tiempo, aunque no son interactivos y eso se nota luego a la hora de jugar. Si estás buscando un juego para iniciarte en la estrategia, "Roma" no es el título adecuado.

LAS ACCIONES que podemos desempeñar durante cada partida son incontables, como por ejemplo construir nuevas ciudades, edificios o carreteras; o decidir pactar con un país vecino para atacar a otro. Hay que tener cuidado porque el juego no tiene un objetivo concreto, sino que el propio jugador decide si quiere dedicar sus esfuerzos a la guerra, a la religión, política o al comercio.

La inteligencia artificial que muestra el títiulo tiene un comportamiento interesante, ya que actuará según tus elecciones y habrá que ser astuto con tus aliados (cuidado con las traiciones) y aun más con los muchos enemigos que te salen al paso. Aun así, hemos comprobado que hay una falta de equilibrio en algunos momentos, como levantamientos sin sentido, ataques bárbaros imposibles con miles de unidades o pérdida de batallas cuando parece que está todo ganado.

Gráficamente cumple, ya que se representa un tablero de Europa con múltiples pestañas e iconos informativos. Y no faltan las unidades 3D, representando las tropas de los imperios. El diseño artístico, menús y fondos aportan otro grano de inmersión en el juego y junto con una banda sonora sencilla y acorde con la situación, crean un ambiente ideal para la ingente cantidad de horas que promete este título.

■Hugo Lanchares

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Paradox Interactive
Distribuidor: Friendware
Género: Estrategia
Multijugador: 1-32 jugadores
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVD-ROM
www.friendware.es



78

Lo mejor
Múltiples opciones. Su extensa duración. La dificultad está muy bien ajustada y siempre apetece jugar un rato más.

Lo peor
Pocas novedades con respecto a los anteriores juegos de la saga. Empezar sin saber nada, incluso con el tutorial, es complejo. Falta de equilibrio en la parte militar del juego.

Nuestra opinión
Una buena continuación que no defraudará a los seguidores de la saga, que asegura muchas horas de diversión.

Infinite Undiscovery

ODISEA INFINITA



En un mundo mágico de fantasía, una orden de secuaces ha amarrado la luna al planeta Tierra con unas férreas cadenas para utilizar todo su poder y conseguir dominar el mundo. Tan aviesas intenciones en tan paradójico contexto no podían sino formar parte del último RPG japonés en llegar a Xbox360.

"Infinite Undiscovery" llega de las manos de Tri-Ace, los desarrolladores de la saga Star Ocean, que en esta ocasión nos presentan una aventura más lineal que otra cosa, pero que hará las delicias de los amantes del genero que se manejen como Shakespeare con el inglés. ¿Por qué decimos esto? Porque las voces y textos del juego están en un perfecto inglés que a más de uno le dificultará, cuando no imposibilitará, seguir la historia.

Pero bueno, dejando de lado este pequeño gran problema, nos encontramos con una bellísima historia en la que interpretamos a Capell, un pobre músico miembro de un grupo de valerosos rebeldes cuyo deber es salvar el mundo. Contamos, a lo largo de la aventura, con hasta 18 personajes para formar nuestro grupo en cada misión y podemos emplear algunos pocos elementos tácticos en las batallas.

EL ENCUENTRO CARA A CARA con enemigos es bastante frecuente y las batallas se desarrollan en tiempo real, lo que nos permite en ciertas ocasiones salir por patas y evitar una lucha en la que tengamos todas las de perder.

Técnicamente, "Infinite Undiscovery" muestra una serie de escenarios grandes y coloridos que denotan un buen trabajo de diseño. Desgraciadamente, los personajes no corren la misma fortuna. Nuestro equipo está plagado de estereotipos cuyas animaciones podrían ser mejores mientras que los enemigos cuentan con un diseño francamente mejorable. Igualmente, el motor gráfico sufre de lo lindo en las batallas y es bastante habitual que suframos ralentizaciones mientras intentamos combatir a nuestros enemigos.

En definitiva, "Infintie Undiscovery" se presenta como un RPG correcto y atractivo, que garantiza muchas horas de juego pero que cuenta con el problema del idioma, algo que sin duda provoca rechazo en muchos posibles compradores.

■Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Tri-Ace
Distribuidor: Proein
Género: RPG
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: Xbox 360
www.infiniteundiscovery.com





77

Lo mejor
Lo atractivo de su historia.

Lo peor
Que no todo el mundo vaya a poder conocerla por estar completamente en inglés.

Nuestra opinión
Un buen juego, pero nos parece increible que este tipo de aventuras lleguen sin localizar al castellano.











Dracula 3: La Senda del Dragón

VACACIONES EN TRANSILVANIA

El inmortal Drácula vuelve a protagonizar un videojuego. Ocho años han pasado desde que pudimos disfrutar de la precuela del título que nos ocupa, una aventura gráfica tradicional pero no por ello anticuada. Entre tanta modernidad, polígonos y capturas de movimiento, no viene nada mal darse una vuelta por formatos que funcionaban a la perfección para darse cuenta de que el modelo sigue siendo perfectamente válido y que cuenta con un mercado bastante amplio. Esa es la idea que han explotado desde Kheops y Microids, mantener lo que ha funcionado durante muchos años y que se ha llegado a convertir en marca de la casa en lo que a sus aventuras gráficas se refiere. En el caso de "Drácula 3", las horas pegados al monitor están garantizadas. Nos retrotraemos a 1920 para investigar la beatificación de una mujer en Rumanía a la que se le atribuyen numerosos milagros en su pueblo natal. Nuestro deber es interpretar al padre Arno Moriani, viajando desde el Vaticano hasta Transilvania para averiguar todos los detalles del pasado de esa misteriosa mujer. Pero la investigación no será nada sencilla. Las relaciones con los distintos personajes que aparecen a lo largo de la aventura y la información que nos van proporcionando, junto con los documentos que hemos de encontrar, esconden la clave de nuestra misión. Junto al tradicional sistema de juego 'point and click' se incorpora la necesidad de ir leyendo documentos y extractos de algunos libros que son absolutamente necesarios para avanzar en la aventura, lo que dota al juego de una mayor profundidad.

TÉCNICAMENTE el juego no necesita de grandes alardes para mostrarse agradable a la vista. Sus gráficos son más que correctos sin necesitar de grandes modelados, con unos paisajes simples pero efectivos. Tampoco encontraremos grandes sorpresas en los efectos de sonido ni en la música, que acompaña a la perfección. Todo ello hace que, afortunadamente, no se necesite un PC de última generación para poder jugar. De nada vale que tengas el mejor PC del mercado… para desenmascarar a Drácula se necesita perspicacia.

■ Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Kheops
Distribuidor: Digital Bros
Género: Aventura gráfica
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.microids.com/en/catalogue/50/dracula-3-the-path-of-the-dragon.html



78

Lo mejor
Intriga y aventura en estado puro.

Lo peor
Que no tengas la paciencia necesaria para desvelar el misterio.

Nuestra opinión
Una buena aventura a un precio increíble.









Los Sims 2: Mascotas

ANIMALES DE BOLSILLO

Una de las últimas expansiones del popular juego "Los Sims 2" llega por fin al servicio N-Gage. Y lo hace ofreciéndonos disfrutar de los cachorros más entrañables en nuestro teléfono móvil Nokia, al más puro estilo "Tamagotchi". Además, este título de Electronic Arts nos permite elegir entre un gran número de opciones relacionadas con el cuidado de un animal doméstico, ¡y sin acabar llenos de pelos! Nada más comenzar el juego debemos decidir el aspecto de nuestro Sim, así como la naturaleza y la raza del animal que queramos como mascota. Después, como es lógico, tenemos que atender constantemente a nuestro nuevo amigo. Algunas tareas resultan tan divertidas como jugar con él o llevarlo al parque. Sin embargo, también nos vemos obligados a regañarlo si hace algo mal o arreglar las cosas que rompa. En definitiva, los cachorros requieren las mismas atenciones que en la vida real. Tampoco falta la opción extra de poder comprar juguetes o accesorios para aumentar así su bienestar.

La mayoría de "mini-ejercicios" que incluye el título se llevan a cabo mediante sencillas secuencias de botones o barras de medida. Por lo general resultan muy sencillos, por lo que con un poco de práctica, hacer de nuestro perro o gato un animal feliz no nos debe de costar demasiado esfuerzo (aunque sí dedicación). Lo cierto es que, aunque este simpático juego resulta un tanto simple, se adapta perfectamente a la naturaleza portátil de N-Gage. Así, bañar a nuestro animal o jugar con él mientras vamos en el metro o esperamos a alguien resulta de lo más entretenido. Además sus múltiples opciones y todas las necesidades de los propios cachorros aseguran duración para rato.

TÉCNICAMENTE se trata de un juego bien realizado. Los perros y gatos, sin ser ningún portento, lucen lo suficientemente creíbles y simpáticos como para permitirnos que los cojamos cariño. Los escenarios, por su parte, están bastante detallados y simulan perfectamente cualquier casa de verdad. En definitiva, "Los Sims 2: Mascotas" para N-Gage resulta un juego divertido y muy acorde con un sistema portátil como el de Nokia. A estas alturas no resulta especialmente original, pero entretiene.

■Guillermo Ballestero

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts
Distribuidor: Nokia
Género: Simulación/Estrategia
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: N-Gage
www.n-gage.com

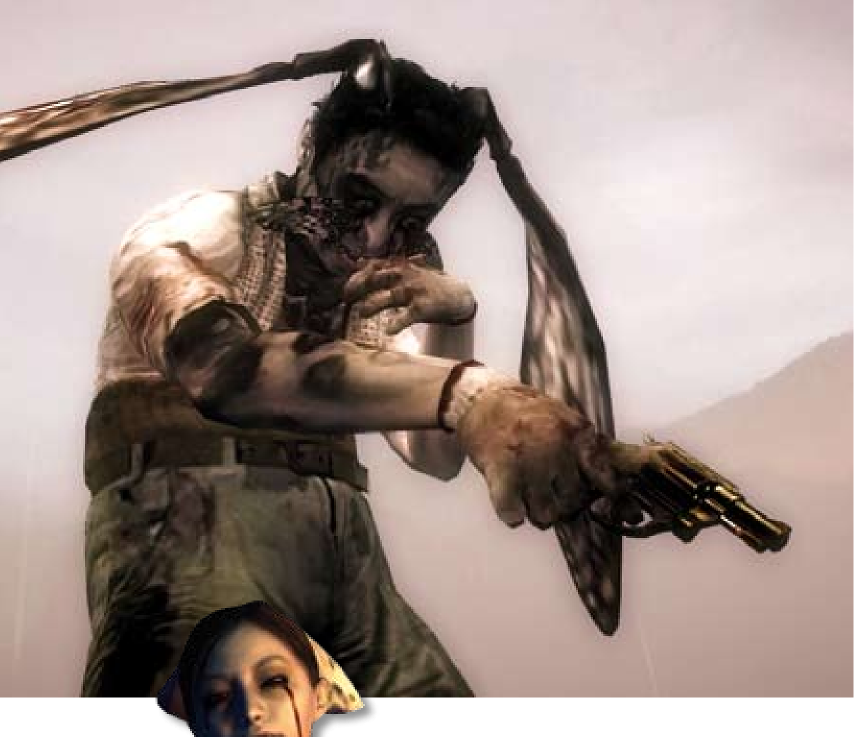
3+ **79**

Lo mejor
Cuidar animales en cualquier parte siempre resulta entretenido.

Lo peor
Que no existan otras razas más exóticas.

Nuestra opinión
Si te gustan los animales y te lo pasas "en grande" cuidando de ellos, este título te mantendrá pegado a tu teléfono móvil durante un largo periodo de tiempo.







Siren Blood Curse

MIEDO A LA JAPONESA

Han pasado ya unos cuatro años desde que Sony hiciera pasar miedo de verdad a los usuarios de PlayStation 2 con "Forbidden Siren", una intensa aventura de terror que destacó por su clara influencia oriental y estar protagonizada por una amplísima cantidad de personajes. Aquellos que se perdieron esa aventura de culto pueden desquitarse rápidamente gracias a este "Siren Blood Curse" que Sony acaba de poner en liza en el PS Network de PlayStation 3, pues se trata de un "remake" de la citada aventura de PS2.

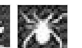
LA TRAMA SE CENTRA en un pequeño pueblo de Japón llamado Hanuda, lugar en el que se llevaron a cabo todo tipo de cultos sangrientos en el pasado. Esta localidad se encuentra ahora atestada por unos seres monstruosos que presentan un aspecto humano, los Shibitos, criaturas que van a convertirse en nuestras peores pesadillas. Como sucedía en el original, a lo largo de los doce episodios de los que consta la aventura vamos a poder controlar a una generosa cantidad de personajes. El control de todos ellos es bastante similar, si bien es verdad que cada uno presenta una personalidad y aspecto muy definidos. Lo más impactante de "Siren Blood Curse" a nuestro entender es la inquietante ambientación que se ha logrado imprimir al título, que en ocasiones recuerda a películas de terror de culto como "The Ring" o "Dark Water". Jugar a esta aventura por la noche y a oscuras en una auténtica delicia para los fans de este tipo de producciones. Y no temáis por su duración, ya que superar todos los niveles de "Siren Blood Curse" puede llevaros de 10 a 15 horas. En definitiva, nos encontramos ante una gran aventura de terror, siniestra y con una trama bien llevada, que además viene a ser el único exponente del género disponible en PS3.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony Japan
Distribuidor: Sony
Género: Aventura de terror
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
es.playstation.com





87

Lo mejor
Su atmósfera es inquietante y muy densa. La gran cantidad de protagonistas.

Lo peor
Los primeros compases son un poco aburridillos, pero pronto la cosa se anima...

Nuestra opinión
Dado que es el único representante del género en la consola de Sony, "Siren Blood Curse" es un título imprescindible.









LEGO Indiana Jones: The Original Adventures

LÁTIGO, SOMBRERO Y CAZADORA DE CUERO TE ESPERAN

Coincidiendo con el tirón mediático que supone el reciente estreno de la última aventura de "Indiana Jones y el Reino de la Calavera de Cristal" en la gran pantalla, los chicos de Traveller´s Tales acaban de dar forma a una recopilación de las tres primeras aventuras de Indy contadas con su particular punto de vista y representadas por los inconfundibles muñecos LEGO.

EXPORTANDO LA FILOSOFÍA que ya vimos en "LEGO Star Wars: The Complete Saga", la mecánica de juego está basada en el género de las plataformas y se centra en la resolución de pequeños puzles con un nivel de dificultad muy accesible para todos los públicos. El sistema de control de probada eficacia no presenta ninguna novedad relevante, pudiendo transferir el control a distintos personajes dependiendo del escenario en el que nos encontremos.

En el juego podréis reconocer prácticamente a todos los personajes de las tres películas. Más de 60 protagonistas, todos ellos muy bien caracterizado con sus puntos fuertes y sus debilidades, nos permitirán elegir al héroe que nos permita avanzar de manera decidida a lo largo de los 18 diferentes capítulos de la aventura. Muy acertadamente, podemos volver a disfrutar de un modo Cooperativo que nos permite incorporar a un compañero de juego, el cual puede ayudarnos a superar la interminable cantidad de desafíos a los que nos tenemos que enfrentar para conseguir algunos de los mayores tesoros arqueológicos del mundo.

En el apartado gráfico se aprecian pequeñas mejoras en los escenarios y en las animaciones de los personajes respecto a la anterior entrega de la compañía inglesa. Como ya habían demostrado anteriormente, no hace falta un gran despliegue de medios gráficos para conseguir un título entretenido y variado que consiga un gran éxito de público y crítica. Sin duda alguna la inclusión de la banda sonora oficial termina de redondear un titulo que contiene los elementos más característicos y toda la esencia de la saga de Indiana Jones.



■Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Traveller's Tales
Distribuidor: LucasArts
Género: Aventuras
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.lucasarts.com/games/legoindianajones/

12+ 81

Lo mejor
Completa colección de las divertidas aventuras del Dr. Jones y compañía. Modo Cooperativo.

Lo peor
La modalidad cooperativa no está disponible para jugar online.

Nuestra opinión
Acción, aventuras y buenas dosis de humor nos esperan en este "LEGO Indiana Jones: The Original Adventures". Título muy recomendable para todos los públicos.





Warhammer: Battle March

UNA EXPANSION ESPERADA





El clásico "Warhammer: Mark of Chaos" fue una de las primeras apuestas para atraer este universo fantástico al terreno de los videojuegos, pero resultó algo escueto en cuanto a duración y razas jugables. Con el objetivo de mejorar estos dos puntos flojos, los estudios Black Hole y Deep Silver nos deleitan con una expansión con el doble de razas, nuevas campañas y un mayor número de misiones.

La estructuración de los nuevos modos Campaña sigue siendo casi igual a la que poseía su predecesor, con unos mapas de provincias por los que vamos avanzando y donde se nos indica las misiones obligatorias y en los casos que se pueda las opcionales. El argumento de esta expansión se sitúa justo donde terminó el original y nos permite disfrutar de la nueva aventura desde seis puntos de vista distintos.

LOS HÉROES de cada una de las facciones vuelven a ser sin ningún tipo de dudas las unidades más determinantes dentro de las misiones. Como sucedía en "Mark of Chaos", cada héroe cuenta con un sistema de objetos que podemos equiparnos, venderlos o traspasarlos al final de cada misión; más un árbol de habilidades que vamos obteniendo según nuestro personaje va subiendo de nivel. La expansión a su vez refuerza los duelos individuales entre unidades heroicas con un mayor número de habilidades que sus equivalentes en el original y nuevos objetos mágicos con los que equiparse.

Otra de las novedades que viene incluida en el título es el modo Dominación Mundial, el cual está disponible solo vía online. En él nuestro objetivo es conquistar un mapa dividido en una serie de territorios que están controlados por las distintas razas. Cada provincia se corresponde con uno de los mapas multijugador incluidos en el juego (con sus diferentes condiciones de batalla) y proporcionan ciertas ventajas globales a nuestro ejército. "Battle March" se consolida como una expansión interesante para todos aquellos que disfrutaron de "Mark of Chaos".

■Álvaro Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Black Hole – Deep Silver
Distribuidor: Virgin
Género: Estrategia
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Inglés
Versión analizada: Xbox 360
warhammer.deepsilver.com





88

Lo mejor
Los nuevos ejércitos y unidades. Los cambios en el sistema de habilidades de los héroes. El modo multijugador.

Lo peor
El control con el pad de control en la versión de 360 se hace un tanto difícil en misiones avanzadas.

Nuestra opinión
"Warhammer: Battle March" cuenta con un contenido equivalente, o incluso superior, al mostrado en el juego original.







Diversión Frenética para Cuatro Jugadores

¡Más de 30 personajes para elegir!

Elige tu personaje favorito y saca partido de sus movimientos exclusivos. ¡Lucha para ver quién es el mejor en peleas de cuatro jugadores!

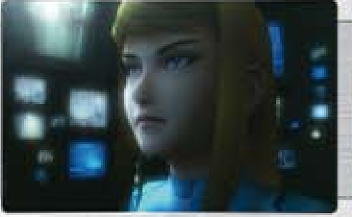


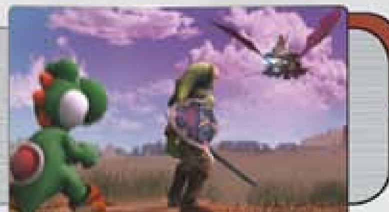




Explora y Vive la Aventura

El modo "El emisario subespacial" reúne a dos personajes en una aventura que pondrá a prueba todas sus habilidades. Se trata de una variante de juego original dentro del universo de Super Smash Bros. Brawl, en la que los combatientes se unen para derrotar a un ejército de invasores extraños.





Pelea On-line

¡Pon el mundo a tus pies!

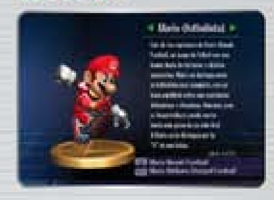




Conecta tu Wii a Internet, juega contra amigos o enemigos de todo el mundo... y sorpréndeles con mensajes especiales.

El Baúl

Trofeos



Canciones





Hazte con cientos de trofeos exclusivos a medida que luchas. Podrás descubrir un montón de secretos históricos de los personajes o simplemente admirarlos, dispuestos como tú elijas, en la pantalla.

Descubre más acerca de Super Smash Bros. Brawl en la web oficial: www.smashbros.com. Allí encontrarás información, movimientos especiales ¡y muchas cosas más!















Uaz Racing 4x4

¿TE GUSTA CONDUCIR?

El UAZ (Ulyanovsky Avtomobilny Zavod) es una leyenda dentro del mundo de los todoterrenos. Vehículos de fabricación genuinamente rusa que te permiten alcanzar lugares indómitos sobre cuatro ruedas.

Acostumbrados a juegos de carreras transitando por barrizales, pistas de grava y tierra, uno se acerca a este simulador de 4x4 con suficiencia, pidiéndole mayor velocidad y ritmo al juego, para más tarde acabar desconcertado, inseguro, desorientado en mitad de la noche y conformándose con llegar a meta. Eso es UAZ Racing 4x4, un juego donde nos batiremos (en red o desconectados), con otros rivales por toda Rusia, desde Baikal a Kamchatka, pasando por Rusia Central, todas ellas pruebas reales del circuito UAZ 4x4. En ellas primará por encima de todo nuestra pericia al volante y orientación sobre el terreno. Encontrar el punto de equilibrio entre cautela y temeridad, nos dará el éxito en etapas sobre terrenos abruptos, llenos de obstáculos naturales, con condiciones atmosféricas variables, en caminos cegados por la frondosidad del bosque o la niebla, que nos pondrán literalmente al borde del abismo. Decidir cuándo salirnos de la ruta trazada y confiar en nuestra orientación (con ayuda de la brújula) tomando atajos, será la diferencia entre la victoria y la derrota.

TÉCNICAMENTE, responde bien a lo fundamental de un juego de 4x4: la física. En pendientes escarpadas, entre rocas, sobre el barro, bajo la lluvia, la respuesta es más que satisfactoria. Gráficamente tampoco se queda atrás, destacando los efectos de luz y las etapas nocturnas. Los espacios naturales están bien recreados y tan solo adolece de popping (el dibujado súbito y progresivo del paisaje más lejano), que en general no interfiere en la experiencia de juego aunque sí puede cansar.

Si lo deseamos podemos conectar un volante para experimentar mayor realismo. Es muy destacable su apartado de tuning al estilo GT, donde predominan las mejoras mecánicas (y reparación de daños) por encima de los detalles estéticos (aunque su manejo no intimida). Ese es el otro pilar básico de este título. Además, las características técnicas y los modelos poligonales de los vehículos se han reproducido con bastante fidelidad.

Por otro lado, los tipos de eventos y escenarios son variados (aunque siempre desearíamos más) y los retos atrayentes, desbloqueándose en una buena curva de dificultad que no nos frustrará nunca (al menos en el modo arcade), pues podremos acumular dinero y puntos para potenciar las virtudes de nuestro todoterreno o incluso ampliar el garaje con nuevos vehículos.

El interfaz es eficiente y claro, aunque eso sí, en inglés. Si lo deseamos, podemos grabar nuestra etapa y luego reproducirla con diferentes efectos visuales y numerosas vistas de cámara.

En el apartado sonoro se echa de menos alguna voz, quizás. La música corre a cargo de grupos rusos como "L.O.M.O.", "Salvador", "amneZia", "7B", etc. que le dan algo de ambientación. Ésta podría haberse llevado un poco más lejos no obstante.

EN CONCLUSIÓN, UAZ Racing 4x4 es un buen simulador de conducción 4x4. No es necesario ser un aficionado incondicional al género para que nos enganche. Enfatizando un poco más la atmósfera del mundo 4x4 y el papel de los rivales, probablemente hubiera sido un juego sobresaliente. Es un título recomendable en cualquier caso.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Avalon Style Entertainment
Distribuidor: Friendware
Género: Simulador de conducción
Multijugador: Sí
Voces: - Textos: Inglés
Versión analizada: PC
www.riendware.es





82

Lo mejor
Los desafíos, la jugabilidad y su ajustado precio.

Lo peor
El juego no ha sido traducido a nuestro idioma, aunque el manual sí.
Excesivo popping que a veces afecta a la jugabilidad.

Nuestra opinión
Un juego adictivo, apto para los neófitos en el 4x4 y que recomendamos especialmente a los aficionados al todoterreno.







sácale todo el jugo
Para iPhone®, iPod®, Wii®, PSP® y navegador GPS
Wii
x-oom
MOVIES ON iPod™ & iPhone™
Disfrute de todas sus películas desde su iPod™ o iPhone™
Visualiza cualquier película o vídeo desde el iPhone® o el iPod®.
29,95€ PVP rec. IVA inc.
NOVEDAD
x-oom
MEDIA CENTER PARA Wii™
Disfrute de sus películas, tus fotografías y tu música en la Wii
Películas, música, fotografías, ¡saca el máximo partido a la Wii®!
39,95€ PVP rec. IVA inc.
PC CD-ROM para Sony® PSP®
x-oom
PELÍCULAS A PSP™ 3
Convierta su PSP® en un cine móvil
29,95€ PVP rec. IVA inc.
x-oom
PELÍCULAS EN TOMTOM™
Vea sus películas preferidas en un GPS TomTom™
Visualiza cualquier película o vídeo desde el navegador GPS.
29,95€ PVP rec. IVA inc.
Convierte la PSP® en un cine móvil.
micronet
C/ María Tubau, 4 - 6º
28050 Madrid
902 141 618
www.micronet .com
x-oom
digital lifestyle. without limits.
bhv

Fatal Fury Battle Archives Vol. 1

ESTAS PELEAS ME SUENAN...





Es un hecho que, para mi desgracia y la del resto de amantes de los juegos de lucha 2D, este género está en un claro ocaso. Por suerte aún siguen existiendo unas pocas compañías que de vez en cuando se animan a lanzar títulos de este estilo, normalmente recopilaciones de viejos clásicos. Ese es el caso de SNK y su nuevo "Fatal Fury Battle Archives Vol. 1", que recoge los cuatro primeros episodios de esta veterana y sobresaliente saga de lucha. Por tanto en el disco encontramos los juegos "Fatal Fury", "Fatal Fury 2", "Fatal Fury Special" y "Fatal Fury 3: Road to the Final Victory". Todos estos clásicos han sido llevados a PS2 sin alterar ni un ápice de los originales de NEO-GEO, siendo conversiones píxel-perfect de los mismos. Eso quiere decir que apenas se han incluido extras para la ocasión, ni se han desarrollado ediciones especiales de los títulos que ofrezcan gráficos retocados o sonidos remezclados. Se trata simplemente de un ejercicio de nostalgia. El sistema de control es prácticamente el mismo para los cuatro títulos y se basa en cuatro botones (dos para puñetazos más otros dos para patadas), a excepción del primer "Fatal Fury", en el que tan sólo se usan tres (patada, agarre y puñetazo). Este mismo episodio es en mi opinión el más flojito de los tres, siendo muy lento y de jugabilidad arcaica. Sin embargo, mi entrega favorita de toda la vida de esta saga, "Fatal Fury Special", sigue mostrando una jugabilidad excepcional, con un ritmo muy intenso y un gran equilibrio entre la mayoría de los 15 luchadores.

TÉCNICAMENTE el que más luce es obviamente "Fatal Fury 3", la edición más reciente de las cuatro, con personajes bien dibujados y fondos variados e interesantes. Pero vamos, está claro que el paso del tiempo se ha dejado notar en este sentido. Con todo, esta recopilación es de compra obligada para todos los forofos de los juegos de lucha clásicos en 2D.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Distribuidor: Virgin
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PS2
www.snkplaymoreusa.com




78

Lo mejor
Es una recopilación ideal para nostálgicos de la lucha 2D.

Lo peor
No ofrece ningún tipo de nuevos alicientes para la nueva hornada de jugadores.

Nuestra opinión
Esta recopilación nos permite volver a disfrutar de las cuatro primeras entregas de una gran saga de lucha. Y eso hay que valorarlo como se merece.





TENEMOS LO QUE NECESITAS

MULTIOCIO EVOÉ

Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos de merchandising, figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos, TV, comics, etc.



Estamos en:
C/ Isla de Tabarca, 36
28035 Madrid
Tlf: 91 378 59 58
Fax: 91 730 64 51
Pedidos: c.evoe@multiocioevoe.com



www.multiocioevoe.com

Distribuidor a nivel nacional de merchandising y figuras
Venta a tiendas y mayoristas

Distribuidor oficial:















Dragon Quest IV

UN RPG DE LA VIEJA ESCUELA



Con este remake de "Dragon Quest IV", la mítica saga de Enix renueva su aspecto de cara a sus primeros títulos para la portátil de Nintendo. Como sabéis, la popular serie de videojuegos creada por Yuji Horii estipuló varios de los que ahora son fundamentos imprescindibles dentro del género de los RPG.

"DRAGON QUEST IV" se compone de cinco capítulos y una introducción creada para la ocasión, protagonizados por distintos personajes cuyos destinos se entrelazan a lo largo de la aventura. El desarrollo del juego va en función de las cinco historias. Cada hilo narrativo cuenta con un personaje o con un grupo de protagonistas que tendrá que completar con éxito una misión determinada para poder ir progresando en la aventura. Como siempre en este tipo de juegos, encontramos ciudades llenas de habitantes con los que interactuar para recopilar información importante y/o comprar objetos y armas. Fuera de las ciudades recorremos vastas regiones plagadas de enemigos y mazmorras que nos reportan puntos de experiencia. Subir de nivel también es imprescindible para poder avanzar.

Es decir, nos encontramos ante un RPG totalmente clásico. Un dato muy interesante es que la transición del día a la noche juega un papel fundamental en "Dragon Quest IV". Este cambio altera los ciclos vitales de los pueblos y, de esta manera, los ciudadanos nos dirán cosas distintas de día... y por la noche ocurrirán algunos eventos de trascendencia. A nivel gráfico "Dragon Quest IV" es colorido y detallista, manteniendo los estupendos diseños del prolífico Akira Toriyama. Se ha optado por un motor gráfico que combina las dos dimensiones en personajes y mapeados, con las tres dimensiones para ciudades e interiores. Todo ello desde una clásica cámara cenital que podremos rotar con los botones L y R de la portátil. Sin duda, todo un acontecimiento para los amantes más puristas del género y para aquellos que no lo pudieron disfrutar en su día.

■Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square-Enix
Distribuidor: Ubisoft
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
na.square-enix.com/dq4/



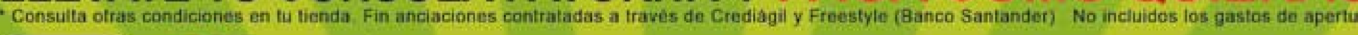
85

Lo mejor
Se ha hecho un gran trabajo renovando el aspecto visual y sonoro. Se agradece su clasicismo.

Lo peor
Sin contar con el lavado de cara en el aspecto técnico, consta de pocas novedades reales.

Nuestra opinión
Un RPG perfecto para amantes del rol y para aquellos que no tuvieron la oportunidad de jugarlo en su día.

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS **DIVERTIENDA**



LLÉVATE TU CONSOLA FAVORITA Y PAGA COMO QUIERAS

* Consulta otras condiciones en tu tienda. Fin anciaciones contratadas a través de Crediágil y Freestyle (Banco Santander). No incluidos los gastos de apertura

PS3 80 GB[1] (Incluye consola y mando dual shock 3)
+ Juego a Elegir + Mando oficial Dual Shock 3
en 6 meses **sin intereses**
86,99€*



XBOX 360 60 GB[2] (Incluye consola y mando inalámbrico)
+ Juego a Elegir + Mando inalambrico adicional + Kit carga y juega
en 6 meses **sin intereses**
66,99€*



WII[3] (Incluye consola, mandos remoto y nunchaku y el juego Wii Sport)
+ Juego a elegir + Mando remoto y nunchaku
en 11 meses **con intereses**
36,99€*



PSP[4] (Incluye solo consola)
+ Juego a elegir + Bolsa de Transporte
en 3 meses **sin intereses**
77,99€*



NDS Lite[5]
+ Juego a elegir + Bolsa de Transporte
en 3 meses **sin intereses**
67,99€*

1 Financiación para consola PS3 básica de 80 Gb por valor de 400 €, juego por valor de 60 € y mando por valor de 60 €. 2 Financiación para consola XBOX 360 básica por valor de 270 €, juego por valor de 60 €, mando inalámbrico por valor de 45 € y kit carga y juega por valor de 20 €. 3 Financiación para consola Wii valorada en 250 €, juego por valor de 50 € y mandos por valor de 60 €. 4 Financiación para consola PSP valorada en 170 €, juego por valor de 50 € y bolsa por valor de 13 €. 5 Financiación para consola NDS valorada en 150 €, juego por valor de 40 € y bolsa por valor de 13 €.

DISFRUTA DE TU CONSOLA CON LOS MEJORES JUEGOS



51,99€* ~~69,95€~~





51,99€* ~~69,95€~~



21,99€*




31,99€* ~~49,95€~~



31,99€* ~~49,95€~~



21,99€* ~~39,95€~~



21,99€* ~~39,95€~~

ahorra hasta **18€*** en tus compras

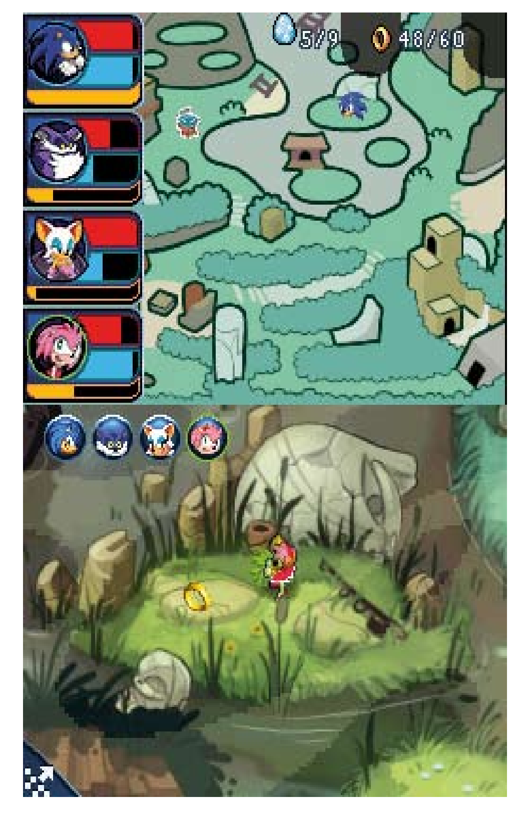
* Descuento equivalente al Importe máximo a abonar para juegos usados con un PVP de origen de 59,95 €. El centro se reserva el derecho de valorar el juego y fijar el importe a pagar. **Solo para socios de Divertienda.**

www.divertienda.com



CÁCERES **DIVERTIENDA PLASENCIA** Sor Valentina Mirón, 18. Tel: 927 41 11 41 - CÓRDOBA **DIVERTIENDA PRIEGO** Federico Martín Bahamontes, 34. Tel: 957 54 16 46 - HUELVA **DIVERTIENDA HUELVA** C/ Concepción 4, 6 Bajo (Radilux). Tel: 959 24 96 38 MURCIA **DIVERTIENDA CARTAGENA** Alfonso XIII, 66. Tel: 968 12 16 78 - SEVILLA **DIVERTIENDA ECIJA** Centro Comercial N4 L-19 A 2ª Planta Tel: 955 87 60 06 - TOLEDO **DIVERTIENDA TOLEDO** C. C. Puerta de Toledo. Tel: 925 49 16 36 - CIUDAD REAL **DIVERTIENDA VALDEPEÑAS** Plaza Nueva, Local 10. Tel: 926 34 85 90 SALAMANCA **DIVERTIENDA SALAMANCA** c/ José Jauregui, 31 Tel: 923 21 68 44 CASTELLON **DIVERTIENDA CASTELLON** c/ Vera, 26 Tel: 964 78 53 29 NUEVA APERTURA

www.divertienda.com







Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra

LA UNIÓN HACE LA FUERZA

Parece ser que la historia se repite. Doce años después de la alianza entre Nintendo y Squaresoft para dar a luz a ese fantástico "Super Mario RPG" para Super Nintendo, otro gigante, esta vez occidental, se vale de un icono del ocio electrónico como es Sonic. Así, BioWare (hacedora de la mítica saga "Baldur's Gate" y del reciente "Mass Effect") cuenta con total libertad creativa para plasmar a placer un universo forjado con el paso de las décadas. Y el resultado aclara de nuevo el poderío del equipo canadiense.

ESTA VEZ, SONIC no hará frente al malvado Doctor Eggman. De hecho, muy al comienzo los Marauders, unas desconocidas criaturas, capturan a nuestro querido Knuckles. El erizo azul saldrá así de su retiro tras la última batalla con su némesis y reunirá a la cuadrilla para salvarle y averiguar más acerca de la inminente amenaza. Tratándose de un juego de rol, no podíamos esperar menos de lo que hemos visto; sorpresas argumentales, más calado dentro de la personalidad del plantel protagonista, y un vistazo más profundo acerca de algunos lugares míticos en la saga como Green Hill Zone, Mystic Ruins o Angel Island. No obstante, hacia la mitad del juego se produce un cambio más que notorio hacia una ambientación mucho más oscura. Más de la marca BioWare, digamos. Una evolución bien llevada, con tan sólo alguna pega por el trato insustancial a algunos diálogos. Pequeñas taras que empañan un producto redondo en este aspecto.

El hardware de Nintendo DS se ha aprovechado de maravilla para dar la ambientación necesaria a este "Sonic Chronicles". Los escenarios, previamente renderizados y hechos a mano,











saben transmitir su personalidad, ayudándose de unos personajes en 3D en plan dibujos animados (o Cell Shading). No podemos decir que es lo más impactante visto hasta ahora en la portátil, pero sí que resultan muy convincentes y efectivos en su cometido, tanto por variedad como por calidad. Lo mismo ocurre con el uso de la pantalla táctil: ya vimos en "Zelda: Phantom Hourglass" lo bien que funciona el movernos con la ayuda del stylus, implementándolo con bastante pericia tanto para movernos como para realizar acciones, como atravesar ciertos lugares que requieren al personaje adecuado, puesto que cada uno cuenta con habilidades únicas.

SIENDO UN RPG POR TURNOS de corte japonés, aún así el título nos permite modificar los parámetros de cada héroe según queramos. Asimismo, contamos con habilidades para desarrollar con puntos específicos dedicados a ello. El equipamiento es algo básico, reducido a tres objetos y los Chaos, simpáticas criaturas ya conocidas, que aquí hacen las veces de modificadores elementales.

Para batallar, en equipo de cuatro, nos medimos de una forma algo distinta a lo visto en otros títulos. Por ejemplo, podemos utilizar hasta tres combinaciones de ataques y objetos por turno. Las habilidades se valen, además, de nuestra reacción con el lápiz táctil (trazando líneas, pulsando la pantalla repetidas veces) para tener éxito. Así ocurre a la hora de huir o defendernos de una embestida rival. Y, a pesar de las apariencias, algunas batallas ciertamente difíciles contentarán a los seguidores más tradicionales.

A la hora de aceptar un encargo tenemos nuestro típico libro de misiones para llevar la cuenta. En muchas ocasiones éstas se encuentran relacionadas con la historia principal, pero en otras simplemente sirven para conseguir algún objeto extra. Aquí las ciudades toman un rol fundamental, donde también podemos recuperar energías o hacer alguna que otra compra. En definitiva, con "Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra" no sólo tenemos una unión histórica entre los líderes actuales del género RPG y SEGA, sino uno de los juegos mejor llevados para la portátil de Nintendo. Mezcla de elementos de los juegos de rol de corte occidental y oriental, bastantes horas de juego exigente a la vez que accesible y, sobre todo, una revisión a una saga con un recorrido de dos décadas. Para que luego digan que las mezclas no son buenas.

■Javier de Pacual

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: BioWare
Distribuidor: SEGA
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: DS
www.sega.com/sonicchronicles/



92

Lo mejor
Unión de titanes nunca vista hasta ahora. Buena mezcla de elementos de RPG oriental y occidental, con bastante profundidad y una buena curva de dificultad. Y la historia, por supuesto.

Lo peor
La música y algunos diálogos que dan la impresión de relleno.

Nuestra opinión
Da igual que no te guste Sonic. Este juego de rol lo hará gracias a su mecánica atractiva y a su historia, de las mejores que ha recibido Nintendo DS.

Echochrome

INGENIO, ORIGINALIDAD Y SENCILLEZ

Somos sinceros al decir que hacía mucho tiempo que no nos encontrábamos con un título tan original como éste. Incluso tratándose de un juego tipo puzle, "Echochrome" supone una atrevida y estimulante propuesta, que no por minimalista carece de un alto grado de interés (siempre y cuando te puedas considerar amante del género, claro). En este lanzamiento descargable a través de PlayStation Network, nuestra labor consiste en dirigir a un personaje hasta un destino concreto a lo largo de distintas plataformas; hasta ahí sencillo. La singularidad del juego radica en su concepto dimensional, en la manera única en la que los usuarios podemos jugar con la perspectiva visual para conseguir avanzar en la partida. Así, en "Echochrome" tenemos que girar o mover los escenarios para salvar obstáculos cambiando la vista y así despejar el camino de nuestro personaje.

Además el título, en su concepto mismo, se aleja de cualquier tipo de adorno a la hora de ofrecer su jugabilidad directa y entretenida, sin distracciones. Un reto que los jugadores más pacientes sabrán agradecer. No obstante, en ningún momento vamos a ocultar que la extremada sencillez estética del lanzamiento, su simplista apartado visual, puede echar para atrás a muchos aficionados. Está claro que "Echochrome" no es un trabajo ideado para todos los públicos, si bien estamos seguros de que sus desarrolladores han contado con ello desde un principio. Eso sí, la forma en la que el juego ha evitado decorarse de cualquier manera posible ayuda, por otra parte, a que éste goce de una personalidad propia, por así decirlo.

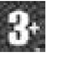
LOS PRIMEROS NIVELES de este título resultan bastante intuitivos, mientras que a medida que avanzamos en él la cosa se va complicando poco a poco. Por lo tanto, al comenzar a jugar no se tarda demasiado en cogerle el truco a la mecánica del juego, a pesar de lo singular que ésta resulta. En resumidas cuentas, "Echochrome", a pesar de su simpleza, resulta un lanzamiento verdaderamente recomendable para quienes busquen una experiencia distinta.

■Enrique Luque



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony Japan
Distribuidor: Sony (PlayStation Network)
Género: Puzzle
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.es.playstation.com



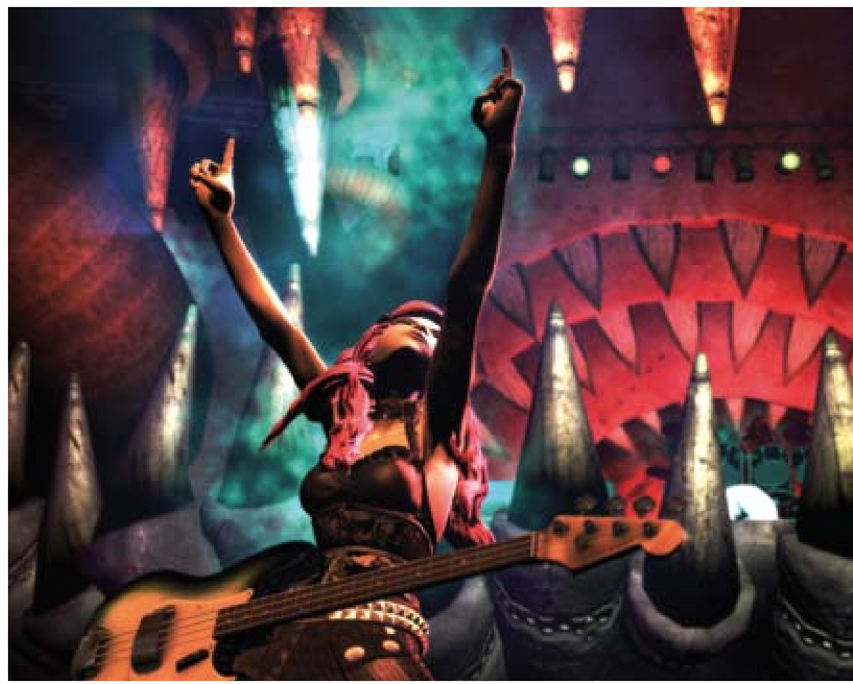
88

Lo mejor
El concepto es original y adictivo. La atrevida dirección artística.

Lo peor
Su sencillez gráfica, que puede echar para atrás a más de uno.

Nuestra opinión
Si te gusta pensar o eres aficionado a los retos singulares, en "Echochrome" encontrarás un juego divertido y de naturaleza insólita.





Rock Band

LLEGA LA HORA DEL ROCK

Al fin. Después de meses y meses de espera, "Rock Band" está en las tiendas españolas. Más vale tarde que nunca, dice el refrán, pero después de que muchos usuarios hayan recurrido hartos y desesperados al mercado de importación, llega el simulador musical más innovador a nuestro país. Esperamos que no ocurra lo mismo con la segunda entrega que pronto saldrá en el mercado norteamericano.

LA ESPERA HA MERECIDO LA PENA porque podemos montar nuestra propia banda de rock en casa. Vocalista, bajista, guitarra y -lo más espectacular- batería para 'rockanrolear' y de paso molestar a los vecinos. Todo ello con una amplia selección de canciones que van desde los 70 hasta nuestros días, con temas de bandas tan ilustres como Aerosmith, The Rolling Stones, Bon Jovi, Deep Purple, Metallica... Las posibilidades son infinitas, y más aún si tenemos en cuenta que podemos adquirir (al precio de 80 ó 160 MS Points) nuevos temas cada semana.

"Rock Band" se presenta como una evolución lógica de los "Guitar Hero" que hasta ahora hemos conocido y que permite a los más jugones explorar nuevos instrumentos. El caso más destacado es el de la batería, pedal de bombo incluido, que nos sumerge de lleno en cada uno de los temas. Los que la prueben por primera vez van a notar que no es nada fácil llevar el ritmo, pero la práctica tiene recompensa accediendo a mayores niveles de dificultad donde realidad y simulación se dan la mano de manera muy estrecha. Si encima tenemos la suerte de poder montar el kit completo en casa y contar con amigos dispuestos a tocar, la sensación es impresionante. El modo gira es largo y cuenta con alicientes continuos: nuevos contratos, duelos entre bandas...Las risas están aseguradas. Pero tranquilo: si no tienes sitio en casa para tanto cacharro, siempre puedes optar por la gira en solitario tocando la guitarra, la batería o cantando, aunque si te atreves a dar un paso más allá, puedes buscar un pie de micro, y tocar y cantar a la vez. ¿Te atreves?

■Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Harmonix
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Simulador musical
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
http://www.rockband.com



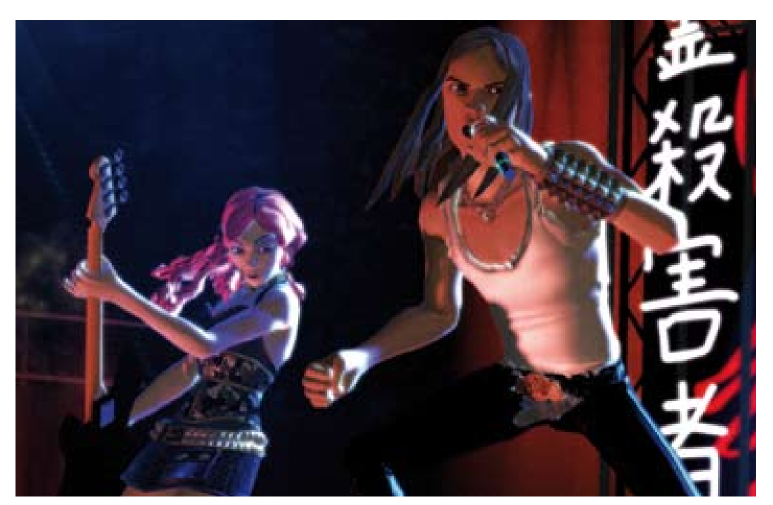
90

Lo mejor
¡Cantar, tocar o aporrear la batería con muchísimas canciones!

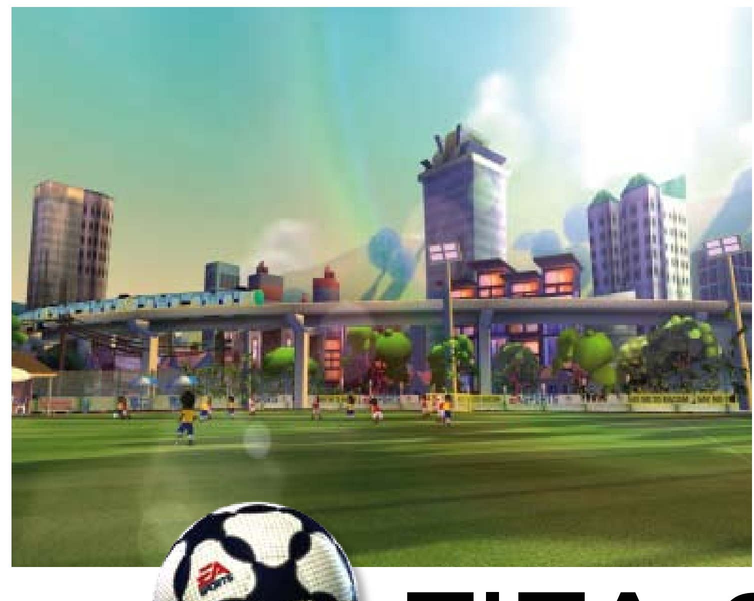
Lo peor
Tanto retraso. El que espera, desespera.

Nuestra opinión
Si te gusta "Guitar Hero", adorarás "Rock Band".






EA SPORTS
FIFA 09
3+
FIFA 09





FIFA 09

FÚTBOL PARA TODOS

Dando continuidad al buen hacer por parte de Electronic Arts en la pasada edición de "FIFA", este año la compañía ha decidido tirar la casa por la ventana y mimar al máximo cada una de las versiones de su simulador de fútbol por excelencia. Y esta dedicación queda patente más que ninguna otra en esta entrega para Wii, que se convierte en el juego de fútbol más completo del mercado para esta consola. Tomando como punto de partida el excelente "PES 2008" de Konami para esta misma consola, que como todos sabéis despuntó por su increíble y revolucionario sistema de control, EA Sports ha dado una vuelca de tuerca a este concepto y le ha incorporado más posibilidades. Así, es posible jugar empleando únicamente el Wiimote, emplear el Nunchaku y el Wiimote en plan "tradicional" o jugar en plan expertos, es decir, apuntando con el Wiimote a la pantalla para dirigir los pases y lanzamientos al milímetro.

OTRA DE LAS GRANDES CUALIDADES que presenta el título es su gran versatilidad, ya que "FIFA 09" presenta tres juegos en uno. Por un lado tenemos el simulador de fútbol, de aspecto y jugabilidad "seria" que cuenta con una amplia variedad de equipos reales, modos de juego y opciones. Luego está el modo más desenfadado All-Play, donde el realismo deja paso a futbolistas cabezones súper simpáticos, un estilo de juego más arcade y la posibilidad de jugar con nuestros Miis. Y por último, también encontramos el modo Manager, donde debemos ejercer de presidentes y entrenadores del equipo de nuestros amores, pudiendo gestionar todos los ámbitos del club. En fin, que "FIFA 09 All-Play" es realmente completo. Lo único que podemos echar en cara al título es que gráficamente se encuentra al mismo nivel de lo visto en la versión para PS2 y, aunque esta posee una apariencia más que digna, pensamos que Wii puede dar más de sí. Pero en cualquier caso todo aquel que disfrute del deporte rey y que quiera hacerse con un gran juego de fútbol para la consola de Nintendo, aquí tiene todo lo que necesita.

■Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Fútbol
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.fifa09.ea.com



90

Lo mejor
Es tremendamente completo. La flexibilidad que ofrece su sistema de control. Los mini-juegos añadidos.

Lo peor
Gráficamente podría haber sido algo mejor.

Nuestra opinión
Si os gusta el fútbol y tenéis una Wii, ya sabéis lo que tenéis que hacer…





Pure

CONDUCCIÓN DESGARRADORA

Lejos de tratarse de un nuevo título basado en Mickey Mouse o en alguna de las muchas mascotas que posee Disney, la compañía nos presenta un vibrante arcade de velocidad protagonizado por ATVs, es decir, motos de cuatro ruedas. Y si hay algo que destaca en este recomendable arcade es en lo excitantes que resultan cada una de las pruebas en las que tomamos parte. La sensación de velocidad está muy conseguida y recorremos los variados circuitos a toda pastilla, pero lo que realmente emociona en cada prueba es la cantidad de saltos que tenemos que afrontar. Dichos saltos nos permiten ejecutar alucinantes acrobacias en pleno vuelo. Y si lo hacemos bien, estas nos reportan turbos que son vitales para obtener victorias en los niveles de dificultad más elevados.

EL CONTROL de todos los vehículos (existe una buena remesa de ATVs distintos) es muy bueno, arcade total, y para realizar las acrobacias tan solo es necesario pulsar un botón y mover la palanca de control hacia cualquiera de los lados. Esto hace de "Pure" un título muy accesible para cualquier jugador, y además ofrece una amplia gama de modalidades que garantizan muchos meses de entretenimiento.

Otra de las mejores cualidades de "Pure" reside en su impresionante acabado gráfico, capaz de competir de igual a igual con los mejores representantes del género que existen en PS3, Xbox 360 y PC. Y lo mismo sucede con el apartado sonoro, pues el juego cuenta con una banda sonora muy cañera que se adapta perfectamente a la acción y con efectos sonoros muy nítidos, incluyendo comentarios en castellano. Cualquier amante de la velocidad arcade debería echar un ojo a este sorprendente juego desarrollado por Black Rock Studios.

■Eduardo G

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Black Rock
Distribuidor: Atari / Disney
Género: Velocidad
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.disney.co.uk/disneyinteractivestudios/blackrockstudio



86

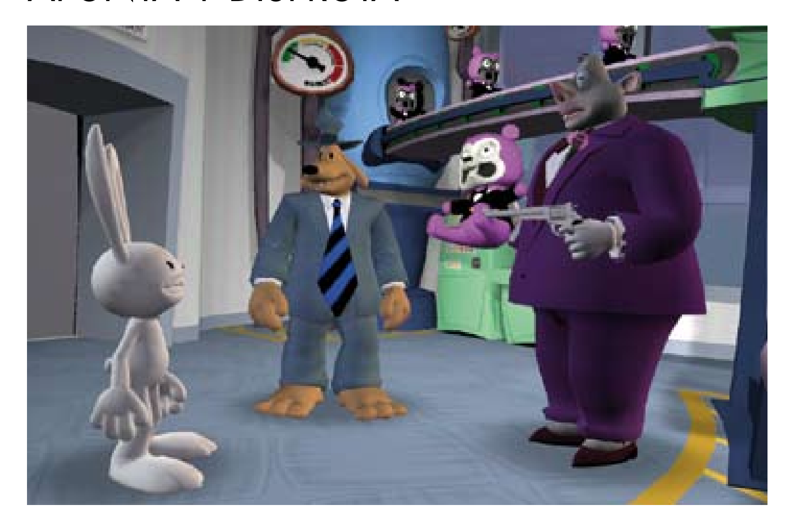
Lo mejor
La factura técnica y los espectaculares saltos que se producen durante las carreras.

Lo peor
Puede que no entusiasme a los amantes de la simulación.

Nuestra opinión
"Pure" es un arcade de velocidad con mayúsculas, divertido, excitante y bien hecho.

Sam & Max Season One

APUNTA Y DISFRUTA



Directamente desde el entorno PC, JoWooD presenta en la consola Wii la primera temporada completa de las aventuras de los intrépidos detectives "Sam & Max". Y se trata de un lanzamiento muy reseñable, teniendo en cuenta que esta máquina no cuenta con un catálogo especialmente saludable en lo que respecta a las aventuras gráficas, género al que pertenece "Sam & Max: Season One". El título se compone de seis episodios bien diferenciados aunque están interconectados, capítulos que podemos jugar en el orden que creamos conveniente. Aunque desde aquí os aconsejamos que los superéis ordenadamente (es decir, del uno al seis), para que así podáis seguir mejor la trama global.

LA MECÁNICA DE JUEGO es la habitual en este tipo de producciones. Para avanzar es necesario ir resolviendo puzzles continuamente, así como charlar con numerosos personajes. Y por si algo destaca este título es por lo divertidos que resultan algunas situaciones y diálogos, que en muchas ocasiones están cargados de un sentido del humor muy fino.

A lo largo de los capítulos solo tenemos control directo sobre Sam, a quien debemos indicar qué acciones debe realizar mediante el Wiimote. Basta con apuntar con el mando a la pantalla y pulsar un botón para que Sam se desplace a una zona determinada de los decorados, charle con los personajes no controlables, examine una pista, etc. Puede que esta fórmula de juego tan pausada no sea del gusto de los usuarios más sedientos de acción y disparos, pero el resto de jugadores seguro que la encuentra relajada y amena.

El estilo gráfico que se optado para plasmar a los personajes y escenarios es tipo "cartoon", y aunque no explota el potencial de Wii, por lo menos estos resultan coloridos y están bien perfilados. "Sam & Max: Season One" es una aventura graciosa y que se sale de la norma habitual de títulos que recibe normalmente la consola de Nintendo.

■Shy Guy



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Telltale
Distribuidor: JoWooD
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.jowood.com



82

Lo mejor
Su refrescante originalidad y sentido del humor.

Lo peor
El ritmo de juego puede resultar demasiado lento para ciertos jugadores.

Nuestra opinión
Wii no posee demasiadas aventuras gráficas, así que esta obra de Telltale supone una interesante adición a su catálogo.

Last King of Africa

UNA AVENTURA PARADISÍACA







El estudio White Birds -creadores del mítico "Syberia"- anunció hace algún tiempo su intención de desarrollar una adaptación de "Paradise" para Nintendo DS. Por fin llega a nuestras manos, aunque rebautizado bajo el nombre de "Last King of Africa". Para los que no lo conozcáis, se trata de una aventura gráfica aparecida previamente en PC, que cuenta la historia de Ann Smith, hija del dictador de un país africano ficticio. Su odisea comienza en Europa, tras conocer el grave estado de salud de su padre. Es entonces cuando Ann decide viajar al continente africano aunque, desgraciadamente, su avión es derribado por la guerrilla antes de aterrizar. Tras el accidente, nuestra protagonista se despierta en un misterioso harem del que no puede salir y para colmo, ha perdido la memoria. Tendremos que arreglárnoslas para salir del harem donde permanecemos cautivos, mientras solucionamos puzzles, escapamos de peligros, recordamos nuestro pasado y descubrimos quiénes son nuestros aliados y enemigos.

LA AVENTURA aprovecha todas las posibilidades técnicas de Nintendo DS. El control es completamente táctil y usamos el stylus para realizar todas las acciones, tanto desplazarnos por los escenarios como interactuar con otros personajes u objetos. Navegar por el menú de ítems también es una actividad fácil de desempeñar ya que, como decimos, todo se hace de manera táctil. Aunque el juego no recibió buenas críticas en su paso por el mundo del PC, lo cierto es que funciona muy bien en la portátil de Nintendo. El apartado gráfico es excelente, con escenarios pre-renderizados de gran belleza y modelos tridimensionales para los personajes. Además se han acortado muchos diálogos, lo que añade dinamismo a la acción –uno de los principales problemas de "Paradise" residía en que era muy lento- y también se ha revisado la historia para hacerla más interesante. En definitiva, una buena conversión que mejora el original y que los amantes de las aventuras gráficas sabrán apreciar.

■Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: White Birds
Distribuidor: Digital Bros
Género: Aventura Gráfica
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.digital-bros.net



78

Lo mejor
Su apartado gráfico y su sencillez en el control. Algunos puzles.

Lo peor
La dificultad a veces es demasiado elevada. La historia tarda en arrancar.

Nuestra opinión
White Bird ha hecho un gran trabajo de adaptación, mejorando considerablemente el juego original.









No deje pasar esta oportunidad.

Si su negocio es un cibercafé

¡Ahora es el momento!

La Asociación de Locutorios y Cibers Españoles (ALYCE) y Microsoft han puesto en marcha una Campaña que no solo le va a permitir legalizar las operaciones de su negocio, sino que además, le permitirá conseguir un "**Kit de Acceso Compartido**" con herramientas, información y muchos más materiales para que pueda potenciar su negocio.

No deje pasar esta oportunidad y consiga, totalmente gratis, el "**Contrato de Alquiler de Productos para Cibercafés de Microsoft**" que le permitirá **disponer durante 12 meses de los Derechos de Alquiler de Windows** para su negocio, siempre que todos sus PCs dispongan de Windows Original. Además, conseguirá el "**Kit de Acceso Compartido**" de Microsoft.

Para más información visite **www.microsoft.com/spain/cibercafes, www.alyce.org.es** o escríbanos un e-mail con sus datos de contacto (e-mail y teléfono) a *alyce@alyce.org.es,* donde le explicaremos los beneficios y requisitos de esta oferta.





Mirror´s Edge

UN NUEVO CONCEPTO DE AVENTURA



Electronic Arts y DICE están a punto de dar un vuelco al concepto que tenemos hoy por hoy de lo que debe ser una aventura en primera persona. "Mirror´s Edge" va a suponer una fuerte apuesta por el cambio y ofrecerá una jugabilidad nunca antes experimentada en título alguno. Tened fe... fe en disfrutar de algo nuevo.

Soy el primero en admitir que cuando contemplé por vez primera "Mirror´s Edge" (de eso hace ya tres o cuatro meses) me quedé un tanto frío. Y no porque el título tuviera mal aspecto o porque no fuera un concepto muy original (que de hecho lo es), sino porque su jugabilidad me originaba muchas dudas. Sí, porque a fin de cuentas "Mirror´s Edge" va a ser una aventura en primera persona en la que van a primar los saltos y la exploración por encima de cualquier otro elemento. Y todos sabemos que calcular las distancias en los saltos desde una perspectiva subjetiva es, por definición, una tarea complicada. Pero cómo cambia la percepción de este título cuando dejas de ser un mero espectador y pasas a probar la aventura por ti mismo: los primeros compases de "Mirror´s Edge" me han convencido por completo. Hasta tal punto es así que desde ya me atrevo a decir que cuando salga al mercado esta producción de DICE y Electronic Arts va a convertirse en uno de los juegos más absorbentes y originales de cuantos van a ver la luz en este año.

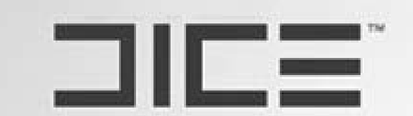


La protagonista de esta aventura plataformera será Faith, una chica de rasgos orientales realmente bella. Faith vivirá en una ciudad utópica, carente de criminalidad y por lo tanto muy segura, si bien sus habitantes serán controlados en todo momento por las fuerzas del gobierno. Cualquier acto, conversación o disputa que lleven a cabo los ciudadanos de esta urbe será debidamente registrado, por lo que el concepto de "vida privada" no tendrá cabida en "Mirror´s Edge". Este fuerte control dará como resultado la aparición de los denominados Runners, profesión a la que pertenecerá Faith. Estos chicos vendrán a ser como una especie de mensajeros y dominarán el "parkour". Básicamente, la labor de Faith será la de transportar información secreta de un punto a otro de la ciudad, información que no quedará registrada por ningún miembro de las fuerzas de seguridad. Como ya supondréis esta profesión conllevará una serie de riesgos importantes, ya que por una parte habrá que evitar a toda costa a las fuerzas del orden y, por otro lado, tendremos que tratar de no caer al vacío cuando saltemos de azotea en azotea. Y si la vida de los Runners ya será complicada de por sí, la de Faith lo será aún más ya que deberá liberar a su hermana, quien habrá sido detenida por pertrechar un supuesto crimen. La trama está servida.

Pero lo verdaderamente interesante de "Mirror´s Edge" lo encontraremos en su fresca, absorbente y enganchante jugabilidad, que no se parecerá a nada de lo







DICE es el prestigioso equipo que está encargándose de la programación de "Mirror´s Edge". Esperamos que el resultado final sea un juego único e impactante.

que hayáis probado antes. Cada nivel estará planteado como una especie de sección plataformera de gigantescas proporciones, en la que tendremos que realizar infinidad de acciones para conseguir llegar al final del nivel. Nuestra preciosa chica podrá ejecutar un incontable número de acciones que reflejarán perfectamente su gran capacidad atlética. Además de correr, saltar o deslizarse por el suelo, Faith podrá desplazarse durante períodos breves de tiempo por las paredes, agarrarse a barras y salientes que se encuentren en los decorados, caminar por cornisas, trepar por todo tipo de superficies o tuberías... Y cuando la situación también lo requiera, la protagonista también podrá hacer frente a los enemigos empleando sus puños o incluso ciertas armas. O sea, que "Mirror´s Edge" también poseerá esa pizca de acción que todo título necesita.

El control de Faith será bastante sencillo y de hecho tendremos que usar muy pocos botones para llevar a cabo todos los movimientos. Pero eso no quiere decir que la aventura vaya a ser fácil en absoluto, ya que calcular bien los saltos y coordinar al dedillo los movimientos de Faith tendrán su punto de dificultad.

Por último, el aspecto que lucirá el juego demostrará a las claras el talento de los chicos de DICE. La ciudad presentará unas dimensiones colosales y observaremos unos entornos y edificios sólidos y bien perfilados. Pero lo más sorprendente que veremos en el plano técnico será la iluminación de cada uno de los escenarios, que será increíblemente realista y espectacular. Electronic Arts tiene en sus manos una aventura poco convencional y que va a contar con todos los ingredientes para convertirse en todo un éxito. Esperamos que la respuesta de los jugadores de PS3, Xbox 360 y PC sea muy positiva.

Sergio Martín







50 Juegos de Caballos

TODA UNA CUADRA EN TU ORDENADOR

Basado en la taquillera película y siguiendo con la línea de juegos para estimular la creatividad, nos llega el nuevo Fantastic 4 Activity Studio. En el título de Alternative Software y Planeta DeAgostini Interactive, encontraremos gran cantidad de material relacionado con: el descarado Johnny Storm (La Antorcha Humana), el poderoso Ben Grim (La Cosa), la preciosa Sue Richards (La Mujer Invisible) y su inteligente marido Reed Richards (Mr. Fantástico).

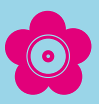
Fantastic 4 Activity Studio te ofrece la posibilidad de jugar con multitud de imágenes directamente sacadas del film y convertirlas en flyers, pósters, tarjetas de felicitación, calendarios, etc. Además podremos utilizarlas a posteriori como salvapantallas de nuestro ordenador o personalizar algunos elementos del escritorio con los personajes de la Marvel ya que contiene una gran base de fotos. Por otro lado, se han incluido cuatro minijuegos basados en la película oficial y un gran cuestionario para poner a prueba nuestros conocimientos sobre la saga y sus protagonistas más destacados. También podemos utilizar la guía de personajes para aprender nuevos datos acerca de los mundo de los 4 Fantásticos y así mejorar nuestras puntuaciones en el cuestionario. Por si fuera poco, cuenta con tráilers y música, así como enlaces a las mejores páginas relacionadas con la película.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Cerasus Media
Distribuidor: Nobilis
Género: Puzzles
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es

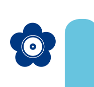
Cheggers Party Quiz

APRENDER JUGANDO



Oxygen Games propone un juego social de preguntas completamente en castellano para diversas plataformas. Se trata de un juego interactivo de preguntas de corte familiar, especialmente indicado para animar fiestas gracias a sus completas opciones multijugador. La variedad de preguntas es alta, aunque están enfocados al mundo del entretenimiento internacional (aunque contiene diversas preguntas exclusivas de nuestro país). Incluye más de 8 variantes de rondas de preguntas que nos brindan una rejugabilidad interesante y aumentan considerablemente futuros desafíos. Se trata de un título apto para todos los públicos donde iremos aprenderemos cuantas más horas dediquemos, aderezado con un aspecto visual de diseño desenfadado y colores vivos. El juego esta disponible en Playstation 2 permite hasta 8 jugadores con la ayuda del multi-tap (incluso podremos utilizar la alfombrilla de baile para algunas pruebas), con un precio recomendado de 19,95€ (mismo precio que para la versión PC), mientras que la edición para Wii permite cuatro jugadores e incluye algunas características específicas como un control adaptado al mando de la consola (esta edición tiene un PVP de 44,95€).

■Guillermo Ballestero

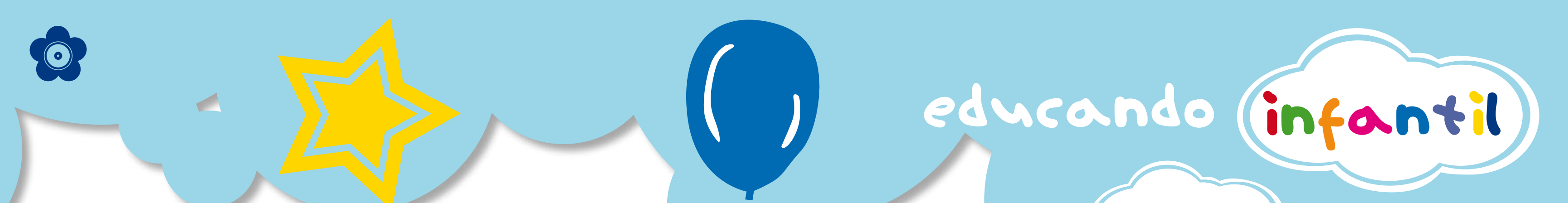


Desarrollador: Dancingdots
Distribuidor: Nobilis
Género: Simulador de madre
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: DS
www.nobilis.es

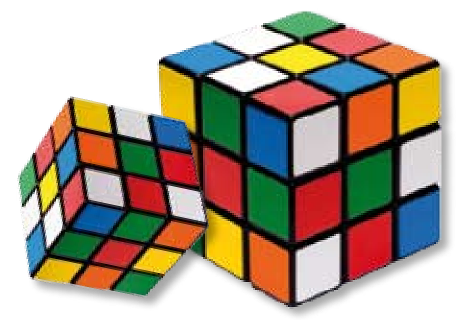








El desafío del Cubo de Rubik



RETOS VIRTUALES

Uno de los objetos furor de principios de los 80, el divertido aunque estresante y complejo cubo de Rubik llega a PC en un título que propone los mismos retos que sostener el cubo original pero a un precio irresistible (menos de diez euros). Para los que desconozcan el rompecabezas original, se trata de un conocido rompecabezas cuyas caras están divididas en cuadros de un mismo color sólido cada una, los cuales se pueden mover. El objetivo del juego consiste en desarmar la configuración inicial en orden y conseguir caras homogéneas. En esta versión podremos girar, pivotar o cambiar el cubo como si estuviésemos ante uno real. El juego nos permitirá completar el cubo hasta con 50 combinaciones distintas, desde las más simples a las complejas (a su vez dispondremos ayudas para los más reticentes). Una vez que dominemos el reto, podremos desafiarnos con el modo cronometrado o superar los más de 60 niveles inspirados en el modo Rubik´s Revolution. Se trata de un título ligero, idóneo para cualquier jugador gracias a su temática (recomendado para mayores de tres años) y la sencillez de sus controles idóneo para equipos portátiles ya que no requiere procesadores muy potentes ni tener continuamente la conexión a Internet activa.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Mindscape
Distribuidor: Planeta DeAgostini
Género: Inteligencia
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.planetadeagostini.net



PostMan Pat

DIVIÉRTETE CON EL CARTERO PACO Y SUS AMIGOS

A pesar de lo que pueda parecer, es un hecho que el uso de videojuegos en edades tempranas desarrolla la psicomotricidad de los más pequeños. Si el juego se plantea de manera correcta puede llegar incluso a potenciar la imaginación y creatividad de el niño. Éste es el caso de Postman Pat, un juego basado en la popular serie de animación y que ahora da el salto a las consolas, concretamente a la portátil de Nintendo.

El Cartero Paco y Jess, su gato blanquinegro, se lo pasan en grande entregando el correo rumbo a la carrera de bicis de Greendale. Viviremos multitud de aventuras en este pueblo a la par que vamos conociendo a los amigos del protagonista. En muchas ocasiones tenemos que hacer una parada en el camino para ayudarles y lo hacemos a través de diferentes minijuegos como: jugar al escondite con Jess el gato, ordenar las cartas de la oficina, hacer volar a Ted soplando el micrófono, buscar cartas perdidas e incluso participar en una carrera de bicis. Podemos controlar hasta cuatro personajes diferentes empezando por el propio Paco, la veterinaria del pueblo Amy Wrigglesworth, el manitas Ted Glen, y PC Solby. Con Postman Pat los más pequeños de la casa pasarán grandes y divertidos momentos que además estimularán sus capacidades mentales.

■Guillermo Ballestero

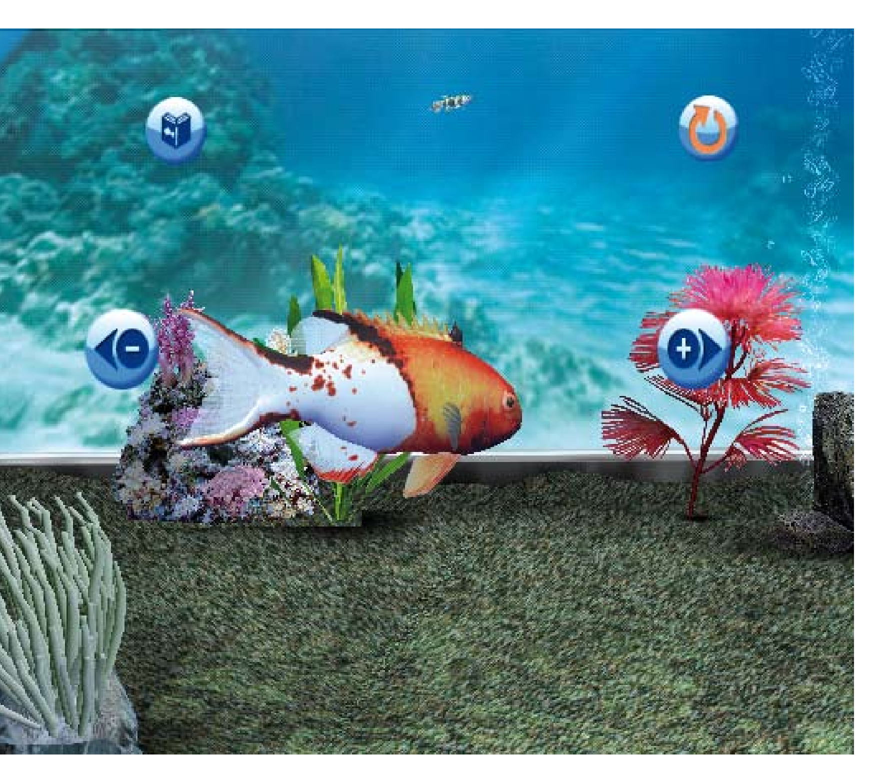
Desarrollador: Blast entertainment
Distribuidor: Planeta de Agostini
Género: Minijuegos
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: DS
www.blast-games.com





My Aquarium

Un acuario virtual





Existe mucha gente que desea instalar en su casa un acuario lleno de peces de colores, pero por unas razones u otras (espacio, tiempo, dinero...) no pueden permitirse ese capricho. Hudson Soft nos presenta una curiosa e interesante alternativa con "My Aquarium", un simulador para WiiWare que nos ofrece disfrutar de la atmósfera relajante que nos regala un acuario... pero en este caso virtual.

ESTE SIMULADOR nos permite escoger entre más de 40 peces de las razas más populares, para más tarde agruparles en el acuario que deseemos. El propio recipiente podemos personalizarlo a nuestro gusto y decorarlo de la forma que creamos apropiada, escogiendo entre varios elementos decorativos como madera o algas. Aparte de darnos la posibilidad de poder contemplar a los animales, que siempre es una experiencia relajante y entretenida, el simulador nos ofrece otras opciones como dar de comer a los peces, seleccionar nuestra música favorita, golpear el cristal del acuario para llamar la atención de sus huéspedes... El realismo con el que están modelados los animales, en conjunción con sus animaciones, hace de "My Aquarium" un simulador altamente recomendable a poco que te guste el mundo marino. Y además el precio de la descarga, 500 puntos, es bastante económico.


■Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Hudson
Género: Simulador
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Wii
Puntos necesarios: 500



82

Lo mejor
Es una solución a tener en cuenta para todos aquellos que quieren tener un acuario en su casa pero no pueden.

Lo peor
Aunque la cifra no está mal, podrían haber incorporado más especies de peces. Los menús están en inglés.

Nuestra opinión
"My Aquarium" es un simulador único y ofrece algo diferente a la gama de títulos disponibles en WiiWare.



Art of Fighting 2

La lucha 2D es un verdadero arte

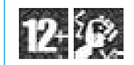
A mediados de los 90 SNK quiso dar continuidad a una de sus sagas de lucha 2D más famosas, "Art of Fighting". Ahora esta segunda parte llega a Wii conservando intactas sus numerosas virtudes y pequeños defectos, siendo un título que merece la pena probar si sois seguidores del género.

EL PLANTEL de luchadores controlables está formado por todos los que aparecieron en la primera entrega (a excepción del ridículo Todo) al que hay que sumar bastantes caras nuevas. En total, más de una docena. El control de estos tipos se apoya en un esquema formado por tres botones. Este resulta sencillo de dominar pero también presenta la desventaja de que no nos permite materializar una gran diversidad de movimientos y golpes. Técnicamente se mantiene en buena forma, destacando el tamaño y las animaciones de los sprites 2D y la calidad de los fondos. "Art of Fighting 2" es un más que digno juego de lucha tradicional.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: NEO-GEO
Puntos necesarios: 900



79

Lo mejor
Salto cualitativo con respecto a la primera entrega. Técnicamente sigue manteniendo alto el listón.

Lo peor
Es exageradamente difícil. El sistema de control es algo básico.

Nuestra opinión
Sin ser el mejor juego de lucha 2D disponible en la Consola Virtual, "Art of Fighting 2" encantará a los usuarios más hardcore del género.





Samurai Shodown II

El culmen de los juegos de lucha bidimensionales

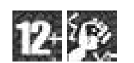
Este mes los amantes de los arcades de lucha 2D y poseedores de una Wii estamos henchidos de felicidad. Sí, porque hemos asistido al lanzamiento de varios títulos de este estilo, como "Art of Fighting 2" que tenéis en esta misma página o este extraordinario "Samurai Shodown II". Y ojo, que para muchos este juego es de los mejores de la historia en su categoría.

15 PERSONAJES conforman el plantel de tipos controlables, incluyendo al mítico Haohmaru. El control de todos ellos es simplemente soberbio y su respuesta a nuestras órdenes es inmediata. El sistema de lucha está muy bien concebido y fruto de ello las peleas resultan espectaculares, tácticas y gloriosas. Este mismo calificativo es aplicable a la apariencia gráfica, siendo uno de los juegos 2D más bonitos jamás diseñados. "Samurai Shodown II" es oro puro, no podéis quedaros sin él.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: NEO-GEO
Puntos necesarios: 900



90

Lo mejor
Su sistema de lucha, apartado visual y sonoro, control...

Lo peor
Por pedir, podrían haber incluido aún más personajes.

Nuestra opinión
Esta maravilla es uno de los mejores juegos de lucha 2D jamás diseñados.

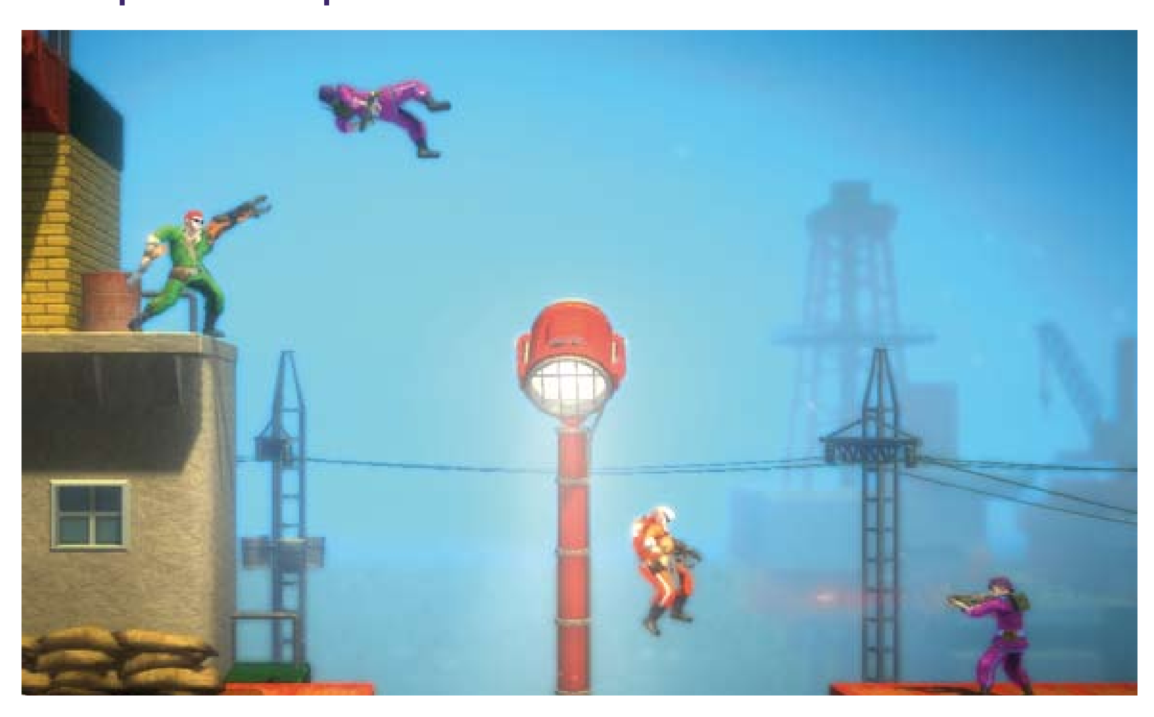






Bionic Commando Rearmed

Un premio para los más veteranos



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom / Grin
Género: Acción - Plataformas
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3 – Xbox 360
Precio: 9,99 € (PS3) / 800 puntos (Xbox 360)
12+ 88

Lo mejor
El regreso de todo un clásico. Buena variedad de modos de juego.

Lo peor
Algunas secciones son bastante complicadas de superar.

Nuestra opinión
Da gusto comprobar cómo aparecen nuevas entregas de títulos clásicos conservando todo el esplendor de los originales.

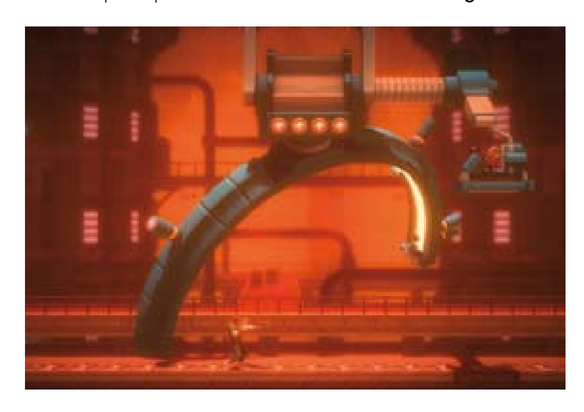
Todos aquellos que fuimos poseedores de una flamante NES recordamos a “Bionic Commando” como uno de los mejores juegos de acción que aparecieron para la consola de 8 bit de Nintendo. Ahora, 20 años más tarde, Capcom brinda a los usuarios de PS3 y Xbox 360 la secuela de este tremendo hit, que retiene toda la esencia del original pero que presenta un acabado técnico adaptado a los tiempos que corren.

CONTROLANDO A UN EXPERIMENTADO CAPITÁN debemos avanzar y adentrarnos en territorio enemigo para rescatar a nuestro camarada, el ilustre Super Joe. El desarrollo del juego es 2D (scroll lateral) y recuerda mucho a los títulos que se producían a finales de los 80 y principios de los noventa. La característica más importante del protagonista es que está ataviado con un brazo biónico, con el que es capaz de engancharse a cualquier superficie sólida que aparezca en los decorados. Gracias a esto podemos balancearnos y superar precipicios, alcanzar zonas muy elevadas de los decorados o esquivar algunas trampas. El control del personaje es muy bueno y gracias a un completo tutorial es posible dominar todas las acciones que es capaz de realizar rápidamente.

Los modos de juego son bastante variados teniendo en cuenta el género al que pertenece “Bionic Commando Rearmed”. Aparte del modo principal para un solo jugador, el título nos ofrece la posibilidad de jugar acompañados de un amigo en plan cooperativo o enfrascarnos en una modalidad multijugador (apta para cuatro participantes) que presenta varias alternativas. Como veis este título de Capcom y Grin es realmente completo y además cuenta con un despliegue técnico y sonoro muy interesante. Ahora mismo es de los títulos más recomendables que podéis encontrar tanto en PS Network como en Xbox Live!

■Sergio Martín





International Track & Field

Deportes arcade

Con el festival de los Juegos Olímpicos aún en la retina, Konami acaba de poner a la venta en el PS Network de PS3 su clásico de PlayStation "International Track & Field", un juego con una clara orientación arcade basado en este acontecimiento.

DOCE PRUEBAS son las protagonistas de este título, entre las que se encuentran el ciclismo en pista, salto de longitud, natación, lanzamiento de martillo o piragüismo. Todas estas pruebas pueden ser jugadas tanto en modo individual como en multijugador, siendo esta última opción la más recomendable de todas. El juego divierte bastante (gracias especialmente al sencillo sistema de control incorporado), pero su gran problema reside en la escasez de pruebas incluidas, que merman un poco su duración. En cualquier caso, se trata de un buen título deportivo.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: PlayStation
Precio: 4,99 €



74

Lo mejor
El control es muy sencillo. Su gran modo multijugador para cuatro participantes.

Lo peor
El número de pruebas que incluye el disco es demasiado reducido.

Nuestra opinión
Este título merece la pena si os gusta jugar acompañados.





PixelJunk Eden

Un nuevo concepto de plataformas

Parece que por fin el PS Network de PlayStation 3 empieza a ofrecernos juegos realmente divertidos y muy originales. Y es que tras el extraordinario "EchoChrome" Sony nos presenta "PixelJunk Eden", título que presenta un concepto muy novedoso en lo que se refiere al género de las plataformas.

EL PEQUEÑO GRIMP es el personaje al que controlamos, y junto a él debemos recorrer distintos jardines (que presentan un diseño muy curioso, elegante y estilizado) recolectando unos objetos llamados Spectra. La forma en la que controlamos a Grimp es muy original, como también lo es el planteamiento del juego en general, que solo por su sobresaliente puesta en escena y maravillosa banda sonora merece la pena descargarse esta producción de Q-Games. "PixelJunk Eden" no se parece a nada de lo que hayáis visto o jugado en los últimos tiempos. Seguro.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Q-Games
Género: Plataformas
Multijugador: 1-3
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 9,99 €



87

Lo mejor
Su extraordinaria estética y banda sonora. Su concepto es realmente novedoso.

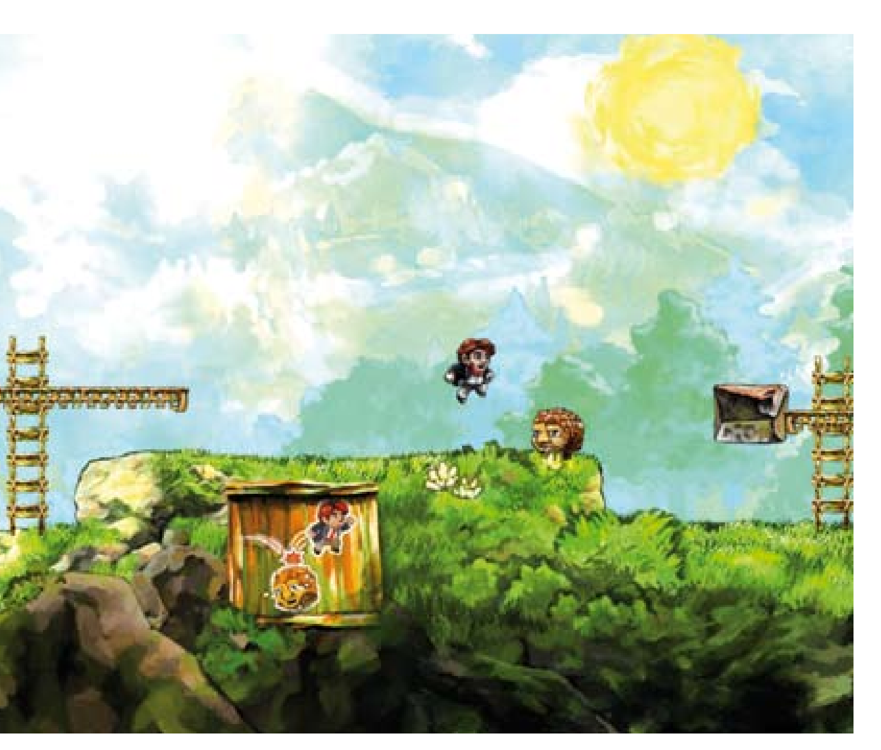
Lo peor
Es posible que sea demasiado extraño para los jugadores más tradicionales.

Nuestra opinión
Aquí tenéis un juego de plataformas único, vistoso y divertido.











Braid

La cúspide de las plataformas 2D

Auténtico sorpresón el que me he llevado con este "Braid", un extraordinario juego de plataformas 2D que presenta un diseño de niveles magnífico, en los que es necesario usar nuestra materia gris para dar con la solución de diversos e ingeniosísimos puzzles. El protagonista de esta historia es el joven Tim, un chico que debe recorrer un buen surtido de niveles para dar con su querida princesa. Nuestra meta en cada fase es la de llegar al final de la misma, teniendo que recoger por el camino las piezas de puzzle que conforman un cuadro, necesarias para llegar al último (e inspiradísimo) nivel del juego.

LAS ÚNICAS APTITUDES que posee Tim consisten en ejecutar pequeños saltos y, lo más importante, manipular el flujo del tiempo. Esta curiosa capacidad juega un papel primordial en la aventura ya que muchos de los puzzles solo pueden ser resueltos empleando esta habilidad con sabiduría.

El título cuenta con un encanto especial que solo atesoran los mejores juegos de plataformas 2D de todos los tiempos como "Donkey Kong" o el propio "Mario Bros.", y de hecho el juego ofrece ciertos guiños a estas dos aventuras de Nintendo. En cuanto a su factura técnica, la dirección artística de "Braid" es ejemplar, con unos decorados magníficos y ricos en color en los que se desplazan unos personajes simpáticos y con mucha personalidad. Y no nos olvidemos de la banda sonora, que es simplemente maravillosa. "Braid" es un título fabuloso, magistral, que por su enorme calidad bien podría haber llevado la firma de algún genio como Shigeru Miyamoto, Yu Suzuki, Fumito Ueda o Hideo Kojima.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Number None
Género: Plataformas / Puzzles
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 1200



94

Lo mejor
Su extraordinario diseño de niveles. La dirección artística y sonora es sobresaliente.

Lo peor
Su precio es más elevado de lo normal. Podría haber incluido más niveles.

Nuestra opinión
No podéis perderos esta obra maestra. Es una genialidad.









Geometry Wars 2 Evolved

Espectáculo de luz y sonido

Esta original saga de shooters de corte "sci-fi" ha pasado a encaramarse a los primeros puestos de las listas de títulos favoritos por los amantes del género. Esta segunda parte que ha aparecido en el Bazar de Xbox 360 da muestras nuevamente de poseer una endiablada jugabilidad, siendo casi imposible soltar el mando una vez te metes de lleno en el juego.

NUESTRA LABOR principal es la de acabar con todos los enemigos multicolores que se dan cita en imagen. El control de la nave es muy simple, teniendo que utilizar el stick izquierdo para desplazar la nave y el derecho para disparar. Cada una de las partidas resulta frenética y realmente intensa para los sentidos, siendo uno de los juegos disponibles en el Bazar mejor acabados. Si ya jugasteis al original y queréis disfrutar de nuevos niveles, una mayor cantidad de modos de juego y multijugador local, "Geometry Wars 2" no va a decepcionaros. Y si nunca le habéis probado, ¿a qué esperáis?

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bizarre
Género: Shooter
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

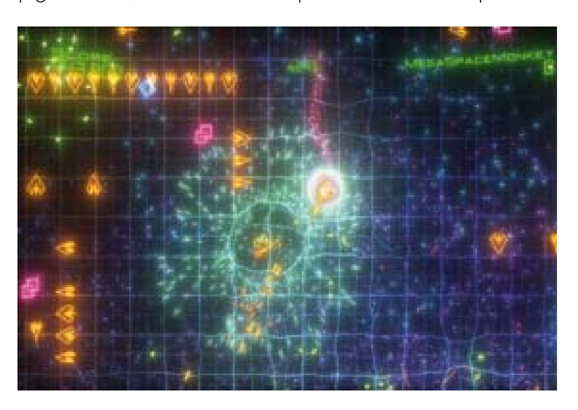


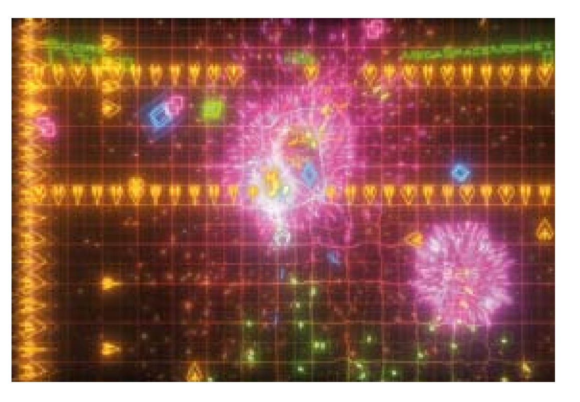
89

Lo mejor
Es realmente vistoso y la banda sonora es buenísima.

Lo peor
Podría haber incluido alguna que otra novedad más.

Nuestra opinión
No innova demasiado en relación al primer "Geometry Wars", pero esta segunda parte añade más retos y modalidades.





Soul Calibur

El mejor capítulo de la saga

Este extraordinario juego de lucha 3D desarrollado por Namco ocupa un lugar importante en mi corazón, siendo uno de los títulos de sus características que más me han hecho disfrutar en toda mi vida. La versión que Namco desarrolló para DreamCast de "Soul Calibur" fue la mejor excusa para adquirir esa gran (e incomprendida) consola, versión que ya está disponible en el Bazar de Xbox 360.

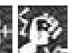
19 PERSONAJES se dan cita en este torneo de lucha, tipos tan famosos como Kilik, Mitsurugi (mi luchador favorito), Ivy o Voldo. Todos ellos portan algún tipo de arma blanca, desde katanas a palos Bo o nunchakus, siendo esta la característica principal que separa a "Soul Calibur" de la mayoría del resto de juegos de lucha. El sistema de combate es muy profundo y dominar todos los golpes de los personajes puede llevaros meses, aunque los jugadores menos experimentados también pueden ganar algún que otro combate con la vieja técnica del machaqueo indiscriminado de botones.

El título sigue gozando de un encanto especial que es difícil de definir, pero que es perceptible en cuanto participas en un par de combates. De hecho, en mi opinión esta primera entrega sigue siendo la mejor de la saga. Aún así, debo advertiros de que el título presenta un par de aspectos negativos, como son la supresión del genial modo Misiones que incluía el genuino de DreamCast y la ausencia total de modo online. Pero aún así "Soul Calibur" sigue siendo un juego de lucha brillante, que puede ser vuestro por solo 800 puntos.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Arcade, DreamCast
Puntos necesarios: 800

89

Lo mejor
Su sistema de combate sigue siendo magnífico. Gran oferta de escenarios, luchadores y extras.

Lo peor
Se ha eliminado el gran modo Misiones del original de DreamCast. No hay modalidad online.

Nuestra opinión
"Soul Calibur" sigue siendo el mejor episodio de la serie. Y con diferencia.

Nintendo DS *Lite* + Pokémon Mundo Misterioso

(Exploradores del Tiempo ó Exploradores de la Oscuridad)





Promoción limitada a 15.000 unidades. No acumulables a otras ofertas y promociones.

+



ó

por sólo **169.95 €**

ahorra **20 €**





Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME

Tu especialista en videojuegos

Consigue una camiseta + un parche + un código de descarga de un skin (PS3) al reservar... **EndWar**

código de descarga de un skin de la facción europea

Tom Clancy's ENDWAR

PLAYSTATION 3

16+

UBISOFT

+

ENFORCER CORPS

www.endwargame.com

Exclusiva GAME

ó llevate un faceplate con tu versión de Xbox 360

XBOX 360

Tom Clancy's ENDWAR

+

Tom Clancy's ENDWAR

UBISOFT

Fecha estimada de lanzamiento: 06/10/08. Promoción limitada a 900 uds. (de cada regalo).
Las reservas prepago de los productos tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo. No acumulable a otras ofertas o promociones.



Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es







Atlantis Sky Patrol

Las 3D llegan a los puzzles más famosos

No es difícil reconocer el modo de juego de Atlantis Sky Patrol, lo que si os sorprenderán son las novedades que trae esta nueva versión.

En primer lugar el objetivo ya no es eliminar las bolas que irán avanzando, sino acertar a diferentes objetivos de cada pantalla.

Por supuesto, el juego mezcla habilidad y arcade con la resolución de los puzzles y por ello jugar a Atlantis es una experiencia bastante innovadora y por supuesto de lo mas divertido y adictivo.

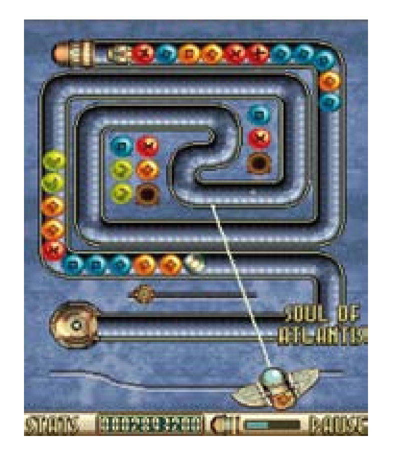
Más de 100 niveles aseguran una longevidad enorme, que supera con mucho el precio que pagaras por este videojuego.

Además, a lo largo de la aventura podremos hacernos con nuevos potenciadotes y extras que harán que la diversión no decaiga. Nos hubiera gustado quizá más posibilidades, como modos multijugador, pero lo cierto es que el juego cumple con creces.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzle
Web: www.namcomobile.com

PUNTUACIÓN 90





Dewy´s Adventure

Espectáculo de color

Dewy's Adventure es una colorida y brillante aventura en la que encarnas a Dewy, una pequeña gota de agua que debe rescatar a sus amigos los Eaus de las garras del malvado Don Hedron. Dewy's Adventure resulta un título realmente impresionante, posee un apartado gráfico y sonoro magníficamente resuelto, una jugabilidad muy medida y un control excelente. El fantástico mundo de Dewy's Adventure se presenta desde una perspectiva cenital (niveles 3D isométricos) y toma elementos de otros muchos títulos: Dewy recoge elementos presentes en las pantallas, acaba con sus enemigos saltando sobre ellos, debe explorar minuciosamente los escenarios y puede alterar sus propiedades físicas controlando la temperatura de su cuerpo para adaptar su aspecto al entorno (convirtiéndose en hielo, agua o nube de tormenta) y superar cualquier obstáculo y peligro ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 90









Fiebre del Sábado por la Noche

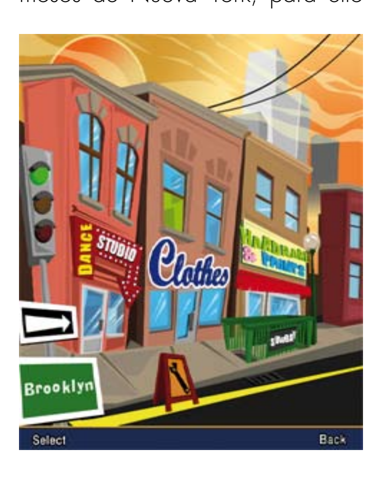
¡Mueve tus caderas!

La música disco ha vuelto, ¡Fiebre del Sábado Noche ha vuelto!
Métete en la piel de Tony Manero y menéate en este marchoso juego de ritmos.
La idea es sencilla, sigue las secuencias de luces a medida que descienden al suelo de la pista de baile. Aprende movimientos de la película en el Estudio de baile y exhíbelos en los clubes, afinando tus movimientos para asombrar a la multitud.
Tu objetivo final será destronar a las reinas de la música disco que dominan los cuatro clubes más famosos de Nueva York, para ello tendrás que demostrar que eres el mejor. Compra clases de baile y ropa nueva con los Disco Puntos que ganes en la pista de baile. Controla las relaciones de Tony ¿Conseguirás a la chica? Descubre sus múltiples finales.
Me encanto sobre todo, uno de ellos.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Musical
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 84





Frogger Music

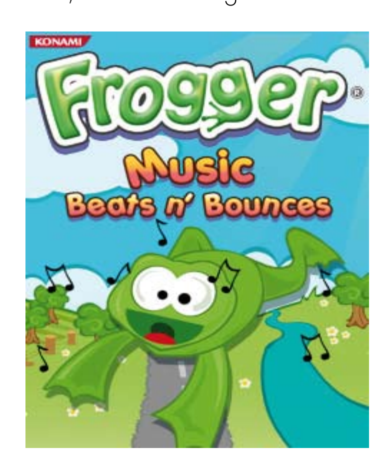
¡Brinca con ritmo!

Es verde y cruza carreteras en hora punta, ¿de quien se trata? hablamos de Frogger, la rana más famosa de la historia de los videojuegos.
En esta nueva aventura tendrás que guiarla a través de un mundo lleno de peligros. Una vez más, deberás dirigir a nuestro verde héroe a través de una multitud de entornos distintos, cruzando carreteras ¡evidentemente! y maniobrando por ciénagas, bosques y desiertos llenos de obstáculos y enemigos. Además de esquivar cocodrilos hambrientos y serpientes malvadas, tendrás que enfrentarte a un entretenido nuevo desafío, gracias al innovador mecanismo de control: ¡Frogger sólo puede moverse al ritmo de la música! cuanto mejor consigas seguir el ritmo con Frogger, mejor te irán las cosas. Fácil de jugar y divertido al instante, una adquisición de lo más recomendable.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 90







Beijing 2008

¡Consigue el oro!

Seguro que a nadie le sorprende la existencia de un juego oficial de los Juegos Olímpicos para teléfonos móviles. El mayor acontecimiento deportivo del planeta ha sido retratado mediante cuatro pruebas oficiales: 100 metros, lanzamiento de martillo, 200 metros estilo libre y tenis de mesa, lo que a todas luces se nos antoja una cifra escasa, claro que la falta de variedad se compensa con un control sencillo y unos gráficos sobresalientes.
El título presenta dos modos de juego: el modo rápido te permite ponerte a batir récords nada más empezar, mientras que el modo "A por el oro" te propone competir para hacerte un hueco en el podio. 32 países entre los que elegir y un sistema de seguimiento de avances completan un título divertido pero poco ambicioso.
Compite como los grandes, sin moverte del sofa. Lo importante es ganar… no lo olvides.■

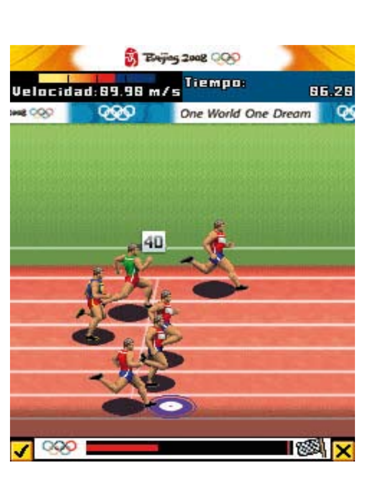
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 78







Sushi Shuffle

¡Piensa y disfruta! Ñam! Ñam!

Sushi Shuffle es un puzle frenético ambientado en un restaurante japonés lleno de comensales hambrientos a los que tendrás que entregar su comida en el menor tiempo posible.
La dinámica de Sushi Shuffle es muy sencilla: se basa en mover el sushi por el tablero para hacer parejas y ganar dinero (emparejando piezas de sushi fresco de un menú de 8 tipos diferentes), de modo que podrás preparar platos usando combos, cadenas y acompañamientos.
Hablamos de un clásico juego de combinar elementos (en este caso hasta 3 objetos) ambientado en la cocina japonesa.
El título presenta 8 tipos diferentes de sushi, gráficos en 3D, 6 alocados minijuegos, 2 modos (Casual y por Tiempo) y el libro de la cocina del sushi (consejos sobre cocina japonesa que irás desbloqueando a medida que vas jugando) ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzle
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 80









Transformers G1: El Comienzo

Estrategia gigante

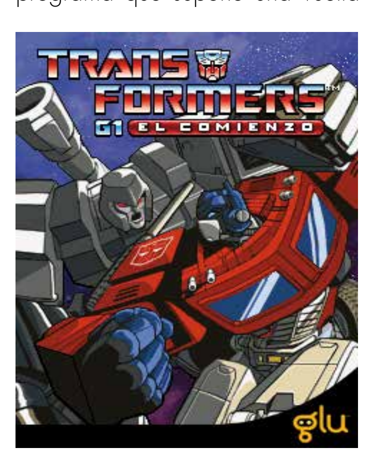
Seguro que al pensar en un juego ambientado en el universo de los Transformers lo que primero te viene a la cabeza es un título de acción.
Sin embargo Transformers G1 es un juego de estrategia por turnos basado en la serie original, un programa que supone una vuelta a los orígenes de la franquicia y que incluye los personajes y la historia clásicos.
Transformers G1 presenta en 17 episodios la historia original de Transformers.
El juego cuenta con 2 emocionantes modos de juego (modo Historia y modo Enfrentamiento), 3 escenarios de batalla distintos, 23 personajes para jugar (Optimus Prime, Megatron y Bumblebee…), escenas de lucha a pantalla completa (en 3D en los teléfonos compatibles), y un modo de enfrentamiento para que tú y tus amigos juguéis como Autobots o Decepticons.
Tu eliges…■



FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Estrategia
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 90









Trivial Pursuit™ Genus™ Edition

¡La nueva edición clásica para móvil!

Trivial Pursuit™ lleva más de dos décadas divirtiendo y entreteniendo a millones de jugadores de todo el mundo. ¡Hazte con Trivial Pursuit™ Genus Edition y pon a prueba tus conocimientos sobre cultura popular, política y muchos otros temas!



10 años de South Park en una aventura enorme llena de acción.



¡Triunfa a golpe de tijeretazo en este emocionante juego de peluquería!



¡El mejor juego de acción y rompecabezas al norte del Nilo!



¡Reconstruye las siete maravillas del mundo!



¡Un éxito garantizado!








Envia gratis GRANDES al 222 O descárgatelo en Orange World > Videojuegos

Encuentra estos y otros juegos en Orange World

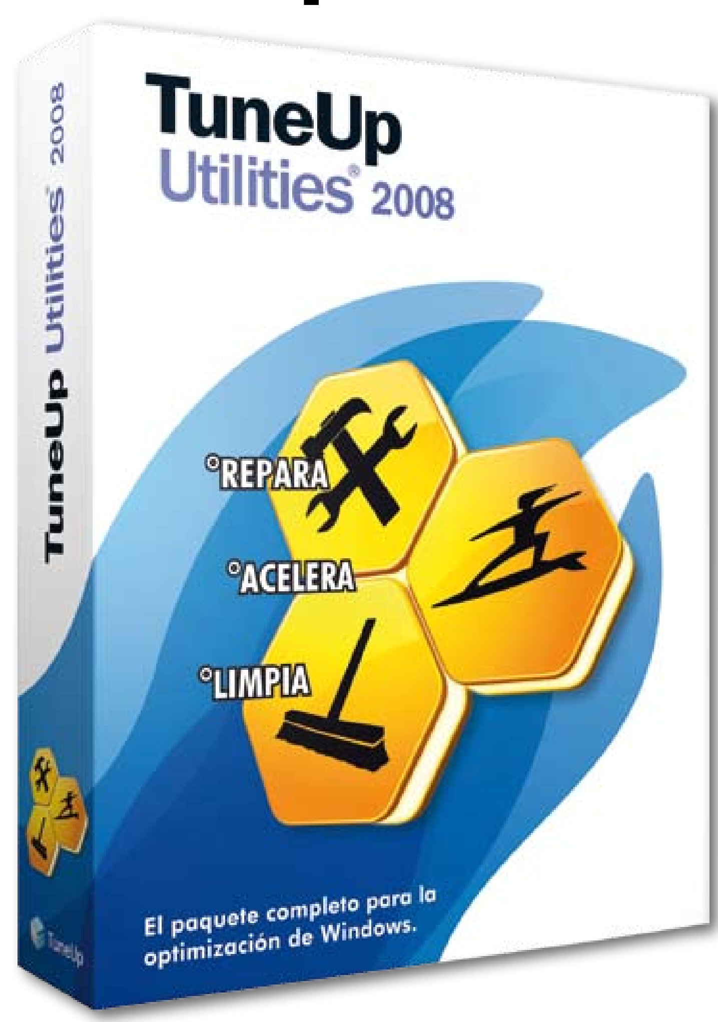
Precios de descarga (i.i. incluidos): Península y Baleares 3,48€; Canarias 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión (i.i. incluidos): Península y Baleares 1,16€; Canarias 1,00€; Melilla 1,04€; Ceuta 1,03€.



Mima tu disco duro

Tuneup Utilities 2008





TuneUp Software GmbH, empresa alemana creada en 1996 por dos jóvenes empresarios, Tibor Schiemann y Christoph Laumann, con el objetivo de desarrollar un software de utilidad innovador, con nuevos estándares de estabilidad y fácil uso para usuarios exigentes, llega a España con el lanzamiento de TuneUp Utilities 2008. El software de mejoras líder en Alemania, llega a nuestro país para quedarse y brindar una reconocida interfaz intuitiva y nuevas funciones que permiten al usuario obtener el máximo rendimiento de sus ordenadores.

La nueva versión de TuneUp Utilities 2008 ha sido desarrollada con especial cuidado para satisfacer a todo tipo de usuarios y asegurar que incluso quienes no tienen experiencia puedan disfrutar de un óptimo funcionamiento del sistema Windows.

Mejora de desempeño

Una característica sobresaliente de TuneUp Utilities 2008 es "TuneUp Drive Defrag", un desfragmentador de disco duro inteligente que mejora los tiempos de carga reorganizando los bloques de datos en el disco duro. Una vez desfragmentado el disco duro, Windows se iniciará y cerrará más rápidamente, los programas y juegos se cargarán en menos tiempo y la navegación a través de Windows Explorer tendrá una velocidad más alta, hasta para las descargas en línea. La mejora también se podrá apreciar en la edición de imágenes y video o en la grabación de CDs o DVDs.

Limpieza de disco duro

Los ordenadores se han convertido en herramientas de trabajo donde se guarda una infinidad de archivos, que llenan rápidamente los dispositivos de almacenamiento. Para ayudar a los usuarios a liberar espacio en sus discos duros, TuneUp Utilities 2008 ofrece herramientas que en tan sólo unos segundos escanean los ordenadores en búsqueda de archivos no utilizados o innecesarios e indican cuánto espacio se puede recuperar.

Las herramientas de limpieza dan al usuario la opción de guardar en discos externos o eliminar los datos no utilizados previamente identificados. Además, se pueden desactivar funciones de Windows que no se usan y que ocupan mucho espacio en el disco duro.

Mantenimiento en un clic

Esta función hace posible la limpieza y la mejora del rendimiento del ordenador con un simple clic del ratón, o bien estableciendo una agenda regular de mantenimiento. Gracias a la identificación ingeniosa y a la detección de las interrupciones del trabajo, el impacto en el sistema mientras se desfragmenta el disco es imperceptible.

Resolución de problemas

Esta característica se creó ante los recurrentes mensajes de error de Windows. Una de las razones más comunes de estos errores son las entradas defectuosas en el registro, que con frecuencia se hacen automáticamente al instalar o trabajar con aplicaciones. Esta función limpia el registro, resuelve los problemas expuestos, revisa el sistema de archivo y corrige los errores, busca sectores defectuosos en el disco duro y así previene una potencial pérdida de datos.

Personalización de Windows

La interfaz de fácil uso de TuneUp Utilities 2008 ofrece 400 formas diferentes de personalizar Windows, con múltiples estilos como cambios de temas o símbolos individuales.

Esta nueva versión de TuneUp Utilities, que fue diseñada para brindar ayuda a usuarios que se enfrentan a constantes retos al trabajar con sus ordenadores, significa más espacio libre en disco, equipos más rápidos y más limpios, menos mensajes de error y más usuarios satisfechos. ■





Tus películas en la portátil de Sony

Películas a PSP



De la mano de Micronet nos llega otro programa verdaderamente útil para los amantes del cine y video personal o profesional.

El programa esta especialmente diseñado para la PlayStation Portable (PSP) la consola portátil de la multinacional japonesa "Sony" líder en entretenimiento. Con un amplio y variado catálogo de juegos y películas y con capacidad para la utilización de audio y fotos, la PSP ha revolucionado el concepto del entretenimiento en las consolas portatiles.

¿Te gustaría ser capaz de ver tus vídeos personales, películas o programas de TV? ¿Quieres disfrutar de ellos con total calidad, sonido estéreo y a pantalla completa? Con "Vídeo a PSP" puedes hacerlo de forma fácil y rápida.

A través de un cable USB con el que conectar el PC a la PSP, "Vídeo a PSP" convertirá cualquier vídeo en un formato ejecutable y lo comprimirá manteniendo toda su calidad para que lo puedas descargar a tu PSP.

Con unos pocos clicks de tu ratón, "Vídeo a PSP" lo hará todo de forma automática y casi instantánea.

Si dispones de tarjetas de memoria de hasta 2MB puedes guardar más de 12 horas de películas, series, videos, domésticos o vídeo clips de tus grupos favoritos. Imagínate lo que puedes guardar en una memoria de 8MB.

Vídeo a PSP te ayuda de forma fácil a ver tus programas favoritos, películas o videos personales, mientras viajas o haces tiempo en cualquier situación.

Precio recomendado: 19,95 € (IVA incluido). ■

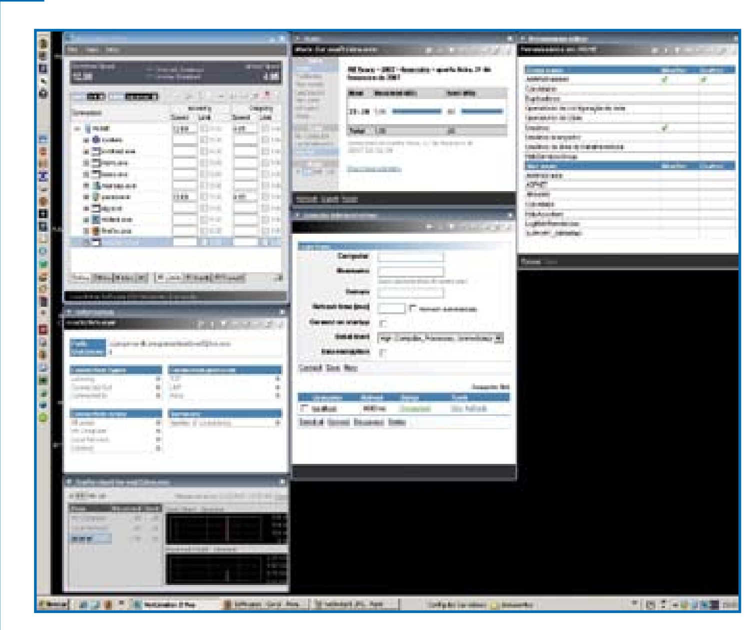
PRINCIPALES CARACTERISTICAS

- Fácil de instalar y usar.
- Excelente calidad de video y audio
- Funciona con todas las tarjetas de memoria
- Bajos requerimientos técnicos:
- Conversión casi instantánea
- En una tarjeta de memoria de 2 GB pueden almacenarse 12 horas de vídeos (256 kbps y un "frame rate" de 14.98 fps)
- Formatos soportados: DVD-video, DivX, MPEG, AVI, XviD, VOB, Quicktime.

Para mas información puedes visitar: www.micronet.es

Controla el ancho de banda

NetLimiter 2



NetLimiter es la solución definitiva para la monitorización y control del ancho de banda bajo sistemas operativos Windows. Sus exclusivas características, le ofrecen el conjunto más amplio y específico de herramientas diseñadas especialmente para que usted tenga, en todo momento, el control estricto sobre el ancho de banda disponible, pudiendo ajustar cada aplicación y cada conexión con la precisión que su entorno de trabajo necesita.

Esta Disponible en tres versiones, para satisfacer las exigencias de usuarios diversos, muestra todas las aplicaciones que se comunican a través de las redes, sus conexiones, tasas de transferencia y, en su versión Pro, incluye datos estadísticos, así como permite crear reglas y filtros para su mejor control.

NetLimiter puede ser instalado bajo sistemas operativos Windows 2000, XP y 2003. La versión Pro admite su instalación en sistemas de 64-bits y bajo Windows Vista. Sus herramientas, le ofrecen un control absoluto y flexible sobre todas las comunicaciones y conexiones de su ordenador y su red, especialmente indicadas donde sea necesario garantizar un adecuado funcionamiento de las mismas y evitando la caída descontrolada en la actividad de su red.

NetLimiter 2 muestra una lista de todas las aplicaciones que se comunican a través de la red, sus conexiones y tasas de transferencia.

NetLimiter 2 le permite asignar un valor máximo para la tasa de transferencia permitida en la carga y descarga de datos, para cada aplicación, conexión o grupos definidos.

Al establecer dichos límites, podrá administrar de forma muy simple y fácilmente, el ancho de banda de su conexión a Internet, permitiendo que la misma sea compartida de manera eficaz entre todos los programas que se encuentran en ejecución en su ordenador, evitando que una aplicación consuma todo o gran parte del ancho de banda disponible, impidiendo la correcta transferencia de datos en el resto de las conexiones.

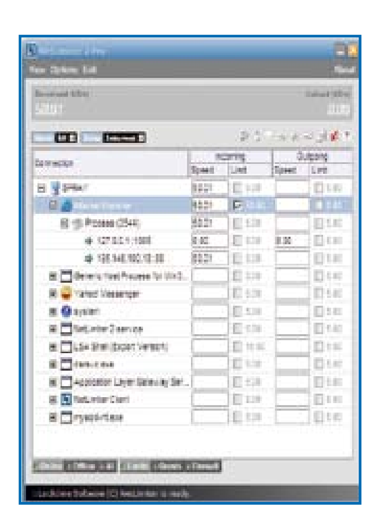
A través de información detallada y gráfica, podrá analizar datos históricos del tráfico de datos, y le brindará datos adicionales sobre los tipos de conexión, protocolos y zonas intervienentes, así como un resumen de las mismas, permitiéndole también la ejecución de comandos específicos de análisis como Ping, Whois y Trace.

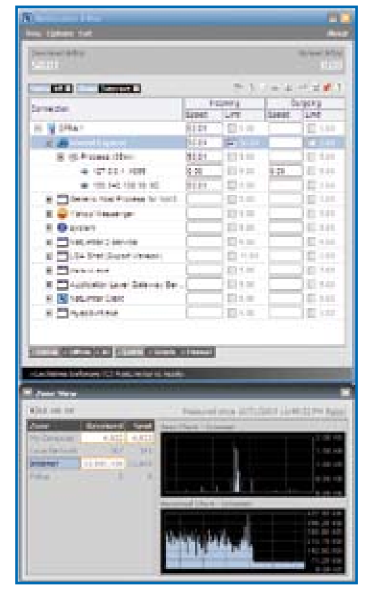
Mediante herramientas específicas podrá establecer reglas y filtros para cada situación especial que necesite, así como definir permisos de actividad, control remoto de otros ordenadores, administración de tráfico basado en zonas, implementación de un cortafuegos personal, y mucho más...

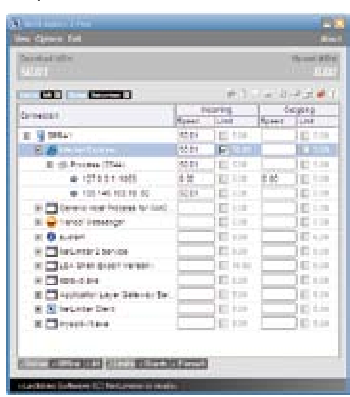
Puedes probar gratuitamente durante 28 días el programa.

Si deseas ser el dueño de tu ancho de banda a que esperas para entrar en:

http://www.netlimiter.es ■









Edición Limitada

PHOENIX Cyclone XTR



Phoenix Technologies ha lanzado al mercado Phoenix Cyclone XTR L.E, un PC de edición limitada que integra dos discos duros de 750 GB con una completa configuración capaz de ejecutar de forma óptima todo tipo aplicaciones y juegos. El equipo incluye además monitor panorámico de 19 pulgadas y teclado y ratón inalámbricos. Su configuración destaca por incluir una potente tarjeta gráfica con salidas HDMI y DVI, además de un procesador Intel Core 2 Quad así como 2 GB de memoria RAM a 800 Mhz, que proporcionan la máxima velocidad y rendimiento en todas sus prestaciones. Además se complementa con una tarjeta sintonizadora con mando a distancia que permite ver la televisión analógica o TDT directamente en el ordenador. La característica más destacada de esta edición limitada es que incorpora dos discos duros de 750 GB (un total de 1,5 TB) que permiten sacar el máximo rendimiento a la configuración ofreciendo múltiples posibilidades de almacenamiento, permitiendo incluso montar un sistema RAID para aumentar el rendimiento o duplicar de forma automática nuestros archivos para obtener copias de seguridad. El equipo incluye Microsoft Windows Vista Home Premium y considerables opciones de conectividad, entre ellas numerosas conexiones USB y Firewire, entrada para micrófono, auriculares, soporte para altavoces 7.1, así como lector de tarjetas de memoria y regrabadora DVD con tecnología Lightscribe. El ordenador Phoenix Cyclone XTR L.E. tiene 3 años de garantía in situ, con recogida y entrega en el domicilio del cliente en todos los componentes que integran el equipo.

Dynos Informatica será la cadena de tiendas que pondrá a la venta en España, a través de sus más de 190 tiendas, esta maravilla, potente y asequible Edición Limitada.

El precio de venta es de 899€. (IVA incluido). ■

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS:

- Placa Base GIGABYTE 73PVM-S2H MATX, QUAD, 4SATAII,DDR2, 256+PCI Express.
- Caja Semitorre ATX450W PHOENIX TECHNOLOGIES.
- VGA ATI HD 3850 512MB, PCI Express, GDDR3, DUAL DVI, HDMI, CLUB 3D
- Fuente Alimentación 450 WATT. ATX, P4 Ready 24 Pines
- Fuente Alimentación 550 WATT. ATX, P4 Ready
- 2 HDD 750GB 3 1 / 2, Serial ATA II, 7200RPM, 32M, Samsung
- Memoria DDR2 2GB 800Mhz TRANSCEND&JETRAM
- Micro INTEL CORE 2 QUAD Q6700 / 2.66GHz / 1066MHz / 8MBL2 / 64BIT / 775
- Regrabadora SAMSUNG 20X, Lightscribe.
- WINDOWS VISTA HOME PREMIUM 64 BITS OEM
- Sintonizadota Hibrida TDT/ TV Analogico estereo WINTVHVR-1100 HAUPPAUGE
- Teclado + Mouse LOGITECH CORDLESS DESKTOP EX110
- Monitor TFT LCD NEC 19’ 19WV, PANORAMICO, 5ms

Todo lo que necesitas para jugar

Bedoom







Hemos tenido la suerte de probar en nuestra redacción el nuevo modelo de Bedoom Gamer nVIDIA Series, máquina que presume de presentar un aspecto inigualable y contar con uno de los hardware más potentes del mercado.
Nos encontramos ante un despliegue de potencia muy recomendable para disfrutar de los juegos actuales. Bedoom ha intentado aunar en una sola caja características tan importantes como rendimiento, fiabilidad, precisión, potencia y un cuidado diseño.



Todo con la intención de proporcionar al jugador una experiencia de juego avanzada. Como os decíamos, los componentes que conforman la máquina aseguran el máximo rendimiento y encontramos montadas sobre una placa XFX nForce 680-ISH9, un Procesador Intel Core2Quad Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz, 2400 MHz, el sistema SLI 2 para tarjeras Nvidia GeForce 9600 GT de 512MB y memoria DDR3, Windows Vista Ultimate de serie, y 150GB de disco duro.
Viene equipado con una grabadora ASUS DRW-1814BLT lightscribe y un lector ASUS DVDE616A3T S-ATA.
Dispone de casi todos los dispositivos de entradas y salidas que actualmente podemos encontrar en el mercado. La refrigeración es una maravilla. Compuesta por un kit de Agua, el Danger Den- 8800GTS, que hace que el equipo siempre este en condiciones óptimas de temperatura.
El modelo Bedoom Gamer nVIDIA Series trata siempre de conseguir los mejores resultados gráficos, gracias a la perfecta unión de estos componentes. Como podéis ver todos son de última generación y forman un sistema que no defraudará a ningún usuario. Si eres de los que necesitas poner todas las características gráficas al máximo y, a la vez, disfrutar sin preocupaciones de tus juegos, ésta es tu opción. Con ella te aseguras que tus títulos preferidos corran a las máximas resoluciones y con todos los efectos gráficos disponibles hasta el momento. Además, permite altas tasas de transferencia gracias a la tecnología RAID que duplica la velocidad con los sistemas SLI. Su diseño en blanco con matices en verde se corresponde con la línea visual de los productos nVidia y su tamaño (638x536x250 mm) es bastante apropiado teniendo en cuenta las prestaciones. Bedoom vuelve a ofrecernos otro producto de gran calidad que, seguro, todos los aficionados a los videojuegos en general y los hardcore gamers en particular, sabrán apreciar.
Esta Cpu Colmood de gama media es de lo más completo y potente que hemos visto hasta el día de hoy. Pero su distribuidor en España, "Coolmod Informatica" no puede dormirse en los laureles, ya que la competencia en gamas para gaming es cada vez más creciente y demandada en España y puede que hoy/mañana ya tenga un competidor que lo supere. El mes que viene os daremos detalle de una de las gamas más altas de Bedoom.
Eso sí, el precio ronda los 6000€.
¿Quien dijo crisis? ■

• Chasis	Bedoom Elite
• Fuente Alimentación	LC-Power Arkangel V2.2 850W
• CPU	Intel Core2Quad Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz, 2400 MHz
• Disipador CPU	Cooler Master Stacker 832 NVIDIA
• Memoria	G.SKILL F2-8500CL5D 2GBHK (2 x 1024 MB)
• Placa Base	Chipset Nvidia nForce 780i SLI
• VGA	Sistema SLI 2 XFX GF 8800 GTS 512MB DDR3
• HDD Primario	Raid 0 Perfomance 2 x Western Digital Raptor 150GB SATA-NCQ
• DVD-RW	Asus DRW-1814BLT - S-ATA Lightscribe
• DVD	Asus DVD-E616A3 S-ATA
• Red	Controladora de red NVIDIA nForce
• SO	Windows Vista Ultimate 64 Bits
• Ventilación	3 x Ventilador 120MM
• Panel Frontal	Lian-Li 3.5" CR-35A 50 en 1
• Placa Base	XFX nForce 680-ISH9

Imprime tus fotos con calidad

SELPHY CP760 y SELPHY CP770

Canon nos presenta una nueva generación de su gama de impresoras fotográficas compactas SELPHY, que muestran una constante evolución: por una parte, la nueva impresora portátil SELPHY CP770 y, por otra, un modelo muy similar, pero más asequible, la SELPHY CP760. Ambos modelos ofrecen una excelente combinación de impresión con calidad fotográfica y una extraordinaria sencillez de uso. Gracias a su cómodo estuche integrado para facilitar su almacenamiento, el asa de transporte y la batería opcional, la SELPHY CP770 aporta nuevos niveles de sencillez de uso y portabilidad a la impresión de fotos, mientras que la ultra compacta SELPHY CP760, con su gran pantalla LCD y su interfaz de usuario mejorada, pone a disposición de la más amplia audiencia de consumidores la impresión fotográfica con calidad de laboratorio.

La SELPHY CP770 ofrece un solución única de almacenamiento integrada, y ambos modelos permiten un uso muy sencillo a un precio muy asequible para las familias.

La SELPHY CP770 incorpora un estuche exclusivo con un sistema combinado de almacenamiento muy cómodo para los consumibles, el papel y la fuente de alimentación, que se sujeta firmemente en la impresora, mediante dos presillas muy resistentes. Al garantizar que todos los componentes se mantengan juntos, la impresora se puede configurar rápida y fácilmente, utilizando el asa para transporte y la batería opcional. Por ello, la SELPHY CP770 resulta ideal para imprimir fotos fuera de casa. Cuando no se vayan a usar, ambas impresoras son lo suficientemente compactas como para poderlas dejar en cualquier estantería o en un mueble del salón, por ejemplo.



SELPHY CP760

Diseñadas para que sean realmente fáciles de usar, tanto la SELPHY CP770 como la SELPHY CP760 combinan una interfaz de usuario mejorada con una disposición intuitiva de los botones, para que incluso los nuevos usuarios puedan comenzar a imprimir fotos en un instante. Una pantalla LCD TFT grande, de ángulo amplio, permite una previsualización detallada de las imágenes cuando se imprime a partir de una tarjeta de memoria, así como instrucciones sencillas y menús en 7 idiomas diferentes.



SELPHY CP770

Tanto la SELPHY CP770 como la SELPHY CP760 pueden imprimir sobre una amplia variedad de soportes incluyendo tamaños de impresión estándar, papeles de tamaño tarjeta de crédito y pegatinas miniatura en tan sólo 52 segundos . La tecnología de sublimación térmica de colorantes proporciona copias en brillo continuas, con un grano mínimo, con la apariencia y el tacto de las fotos tradicionales. Cada copia incorpora un revestimiento especial que la protege contra las salpicaduras y el derrame de líquidos, así como de las huellas dactilares; cuando se guardan en un álbum, las copias mantienen su calidad hasta 100 años.

Cuando impriman desde una tarjeta de memoria, los usuarios podrán estar seguros de que las copias pueden incluso mejorarse, usando varias de las tecnologías incorporadas. La Corrección Automática de la Imagen localiza automáticamente las caras para corregir su luminosidad en caso necesario, para conseguir resultados más naturales, sin afectar a los niveles del fondo.

Otras opciones disponibles son la Corrección de Ojos Rojos, la Optimización del Tono de Piel –que permite imprimir retratos con una apariencia natural, sin necesidad de tener que usar software en el ordenador– y Mis Colores, que permite a los usuarios mejorar sus imágenes con efectos especiales como el Sepia, Vívido, Neutro, Película positiva y Blanco y Negro. Para una reproducción fiel del color, ambas impresoras son compatibles con los perfiles de color Adobe RGB, aplicando automáticamente la conversión de color adecuada antes de la impresión.

La SELPHY CP770 y la SELPHY CP760 ofrecen una gama amplia de opciones de impresión rápida y sencilla, sin necesidad de usar un ordenador. Además de ser compatibles con PictBridge y Direct Print, para la impresión directa desde la cámara con tan sólo pulsar un botón, incorporan ranuras para acoplar la mayoría de los formatos de tarjetas de memoria incluyendo, por vez primera, las tarjetas HC MMCplus.

El adaptador Bluetooth BU-30 opcional permite la impresión desde dispositivos inalámbricos, tales como teléfonos móviles, mientras que la SELPHY CP770 cuenta con una capacidad de conexión inalámbrica adicional, gracias a la conexión de Infrarrojos incorporada. ■

Realismo gráfico extremo

GEFORCE 9800 GX2

Point of View, fabricante especializado en tarjetas gráficas, acaba de anunciar el lanzamiento de una nueva tarjeta gráfica que ofrece un rendimiento extremo gracias a que utiliza la tecnología Dual GPU de nVidia.
POV GeForce 9800 GX2 pertenece a la familia de tarjetas de gama alta, gracias a que presenta unas especificaciones especialmente diseñada para gamers y usuarios avanzados que necesiten un rendimiento extra en sus juegos o aplicaciones.
Entre sus características, cabe destacar su motor gráfico Dual GPU, interfaz PCI Express 2.0 16x, memoria de 1024 Mb y 2xDual Link DVI. Además, soporta DirectX 10 e incluye controladores para Linux completos, incluyendo OpenGL integral.
Ficha técnica POV GeForce 9800 GX2:
Memoria: 1024 (512/GPU); Core Clock: 600 Mhz; Memory Clock: 2000 Mhz; Memoria Bus: 512 bit; Interface: PCI Express 16x; RAMDAC: Dual 400 Mhz; DVI: 2x Dual Link; HDTV y HDMI. ■



Cobertura wireless para toda tu casa

El Kit POWER LINE

NPG nos presenta El Kit Power Line soluciona los problemas de cobertura que tiene el wireless actual, ya que crea un area LAN usando la red eléctrica. Combina su elevada potencia con la fácil conexión en red Plug-and-Play, es decir, sólo tenemos que conectar el adaptador en un enchufe doméstico para disfrutar de una red de hasta 200 metros de alcance. Este dispositivo consigue que podamos ver la televisión digital, jugar en linea y disfrutar de Internet de alta velocidad e incluso de telefonía VoIP en cualquier habitación de nuestra casa u oficina. Todo ello gracias a la función Quality of Service (QoS), que establece automáticamente la prioridad en la transferencia de datos y a que soporta la aplicación "Triple Play", además de accesos a internet por ADSL, RDSI o analógico (hasta 80 o 200 Mbps de velocidad). Es compatible con cualquier sistema operativo convencional y permite la transmisión entre varias aplicaciones en tiempo real y sin interrupciones, incluso cuando se accionan simultáneamente varios dispositivos. Además posee una función de ahorro de energía que garantiza el bajo consumo de electricidad y promete una alta seguridad en la transmisión de datos. La caja incluye todo lo necesario para la puesta a punto: dos adaptadores Power Line, un cable Ethernet y un CD-Rom con las instrucciones de instalación. ■

Ideal para viajar con ella

TARGUS Webcam:

Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, presenta un nuevo periférico, perfecto para acompañar al ordenador portátil: Targus Micro Webcam.
Se trata de una diminuta cámara web especialmente diseñada para llevarla de un lugar a otro. Y es que con unas dimensiones de tan sólo 8,6x2,08 cm y un peso de 0,014 Kg cabe en cualquier recoveco del maletín.
Con una resolución de 1,3 megapíxeles, Targus Micro Webcam es capaz de capturar tanto imágenes fijas como en movimiento con una gran calidad. Además, dispone de micrófono integrado, lo que permite realizar videoconferencias con un sonido nítido y sin ruido.
Dispone de conexión USB y para una mayor comodidad, es capaz de girar sobre su eje para ajustarse perfectamente al plano que el usuario quiera enfocar. A esto une su capacidad de plegado, que permite poder transportarla en cualquier lugar sin que su objetivo resulte dañado.
Targus Micro Webcam es Plug and Play, por lo que se instala en cualquier equipo de forma inmediata y sin necesidad de drivers.
Se acompaña de cable USB con el que es posible utilizarla con comodidad en cualquier ordenador de sobremesa.
Su precio es de: 34,95 € (IVA incluido). ■



Una gota de color

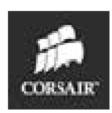
The Drop

SkyEXPERENCE, distribuidor especializado en el mundo del sonido, acaba de lanzar al mercado The Drop.
Alegres y divertidos, los nuevos altavoces de la marca Podspeakers son ideales para dar un toque de diseño y color allí donde se ubiquen. Con unas dimensiones de 21,5 x 43,7 cm y un peso de 2,3 kg, son capaces de transmitir las ondas sonoras con la mínima distorsión y vibración.
Disponibles en carcasa "ABS" (material ligero y altamente resistente), se componen de dos vías que cubren todo el rango de frecuencias necesario para la perfecta reproducción de la música. Tanto su chasis como sus membranas han sido especialmente desarrollados para reproducir fielmente desde las notas más altas de una flauta o flautín hasta las más graves emitidas por un órgano. Cada unidad dispone de una frecuencia de entre 50 Hz y 22 KHz y es compatible con amplificadores capaces de entregar una potencia de hasta 100w.
El precio de la pareja The Drop es de 569 € (IVA incluido). ■



Una gran fuente de alimentación

CORSAIR HX1000W



La marca Corsair acaba de incorporar un nuevo producto a la familia HX de componentes para el PC. Se trata de la fuente de alimentación modelo HX100W, que ofrece el mejor suministro de energía posible para nuestro ordenador y con las mejores conexiones.

Cuenta con seis cables PCI-Express compatibles tanto con entradas de 6-pin y 8-pin, perfectos para conectar varias tarjetas gráficas de última generación, y dos conectores EPS12V para configurar a la vez dos CPUs. Esta fuente de alimentación de color negro metalizado, asegura estabilidad y un mejor rendimiento gracias al transformador independiente y a su diseño de doble rail. Llega a proveer hasta 1000 watios de energía limpia y, además, incorpora un ventilador silencioso de 140 mm para mantener la caja a una temperatura óptima. Otras características importantes son: hasta un 80% más de eficiencia en cargas, se trata de la única fuente de alimentación con funcionamiento Multi GPU certificado por Nvidia, enchufe AC, temperatura estable de 50° C, PFC de 0.99, garantía de 5 años, etc. El único problema real es su tamaño, con unas dimensiones de 150 mm x 86mm x 2000 y un peso que se acerca a los 2 kilos. Por tanto queda destinado únicamente a personas que necesiten una gran cantidad de energía para trabajar con sus ordenadores. ■



Lleva tu información privada a cualquier parte.

Flash Boyager

En un mercado saturado de memorias flash portátiles, Corsair ha fabricado un producto pensado para los más exigentes, con unas prestaciones impensables en otros pendrives de alta capacidad. Estas nuevas memorias portátiles han sido diseñadas pensadas en la portabilidad y la alta duración, ideal para transportar imágenes de lata resolución o grandes cantidades de mP3 o vídeos. Se trata de dispositivos plug & play que se conectan al os compatibles por el puerto USB, ideales para múltiples sobre-escrituras de archivos.

No obstante, el principal atractivo de esta memoria es que está pensado para someterse a situaciones extremas, como sumergirse en el agua (no sufrirá ningún tipo de percance, demostrado) o caer desde grandes alturas, gracias a la ergonomía de su diseño y el refuerzo de sus protecciones, se ha sometido a duras pruebas y las ha superado con creces (desde congelarlo hasta pasarlo por el horno…). Estos dispositivos son ideales para aquellas personas que realicen viajes a lugares de riesgo o estén en contacto directo con los puntos geográficos más conflictivos. La versión de 16 GB GT, ha sido comparada con otros dispositivos portátiles, con asombrosos resultados en cuanto a la velocidad de escritura, triplicando la velocidad a la hora de guardar archivos de lectura e imágenes y cuatriplicándola realizando al misma operación con un archivo de vídeo de alta definición. Ambos modelos compatibles con múltiples sistemas operativos (Windows Vista, Windows XP, 2000 o el abanico de software de Macintosh), la versión de alta velocidad GT está disponible en un modelo de 16 GB, mientras que el modelo estándar puede adquirirse con diferentes capacidades, 2GB, 4GB, 16GB y 32GB. ■

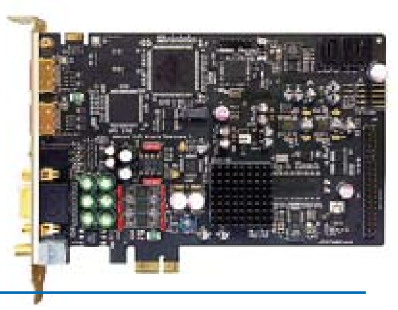
Sonido profesional

X-Fi HomeTheater 7.1

Auzentech, Inc. constructor de equipos electrónicos, nos presenta su nueva tarjeta de sonido HDMI 1.3-nativa PCI Express audio combo. Además de no afectar la potencia de la mezcla (no «downsampling»), asocia las señales vídeo -externas o internas al PC - con bandas sonoras numéricas para crear un flujo único no comprimido. Esta nueva señal está transferida hacia un amplificador audio vídeo a través del puerto HDMI™ 1.3. Además, la conexión interna soporta exclusivamente las nuevas creaciones de NVIDIA, para ofrecer a todos los usuarios un entorno sonoro y visual fuera de las normas.

La Auzen X-Fi Home Theater 7.1 es ideal para ver películas en HD al formato Blu-ray sin ninguna compresión de la señal.

La Auzen X-Fi HomeTheater 7.1 ha sido diseñada entorno al nuevo chipset audio de Creative, el X-Fi PCI Express. Es capaz de soportar, a través de un puerto HDMI 1.3, los flujos audio Dolby Digital y DTS hacia un amplificador externo. Para los Gamers, esta tarjeta de sonido integra las ventajas del procesador X-Fi optimizado para el puerto PCI Express, para así poder ofrecer un sonido ultra realista EAX 5.0 y efectos en 3D sorprendentes. ■

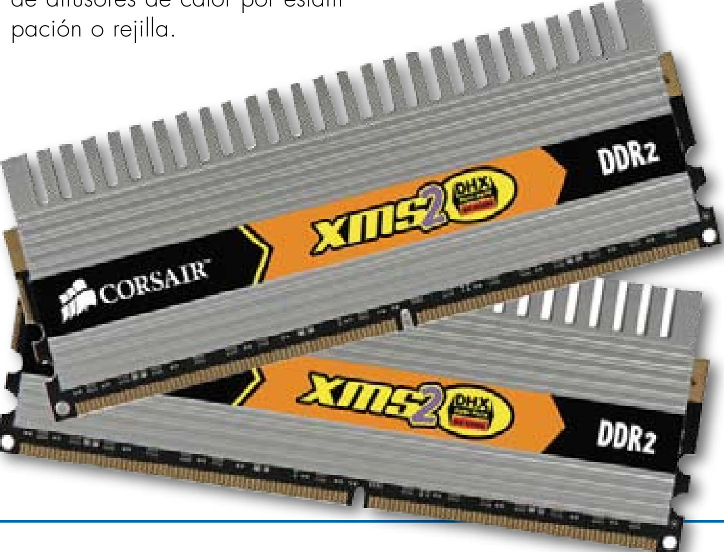


Mejora el rendimiento de tu PC

Memoria DDR2 Corsair Serie XMS2 DHX

Parece ser que varios análisis del mercado confirman que para disfrutar de los juegos lanzados durante año 2008, lo ideal es tener 4Gb de memoria RAM. Los nuevos productos XMS2 DHX logran ofrecer un rendimiento estándar con mayor estabilidad gracias a sus disipadores de calor. Estos disipadores tienen diseño de aletas, bastante característico de la gama de productos Corsair, y una placa de circuitos que ayuda a la eliminación del calor. Esto es justo lo que busca la tecnología DHX. Para empezar estas placas de memoria se caracterizan por tener unas cualidades térmicas mejoradas, gracias a las cuales funciona con temperaturas más bajas que los módulos dotados de difusores de calor por estampación o rejilla.

El resultado final es que gozaremos de una fiabilidad poco vista hasta el momento, además de una buena estabilidad y mejor rendimiento. Los módulos se han sometido a pruebas exhaustivas en numerosas placas base DDR2 para garantizar su compatibilidad y buen funcionamiento, eso sí siempre testadas a su velocidad nominal. La caja incluye dos módulos de 2Gb cada uno. Tener una memoria RAM adecuada es completamente necesario para disfrutar de nuestros juegos sin tener que sufrir parones o ralentizaciones y para ejecutar programas complejos (de diseño o de edición). La serie Corsair XMS2 DHX nos ofrece una opción muy interesante para mejorar la memoria de nuestro PC. ■



La nueva generación de gama media de Nox.

NOX Calipso



Nox ha fabricado un nuevo modelo de su caja Nox, ideal para equipos de gama media, mejorando las prestaciones naturales de la compañía. Esta nueva Calipso tiene una gran capacidad de almacenamiento y fuerte ventilación, coherente con su ajustado precio y agresivo diseño.

De apariencia moderna y elegante (refuerzos y luces de aluminio junto a un frontal recubierto por plástico brillante), la torre Nox Calipso tiene un tamaño aproximado de semitorre (200 x 430 x 450mm), preparada para placas base ATX y con hasta seis unidades de almacenamiento disponibles. La parte interior está dotada de una estructura clásica, que permitirá gestionar con soltura el cableado interno del equipo. Su espacioso diseño está pensado para almacenar varios discos duros, tarjetas gráficas de última generación y tamaños desorbitados o un PC de gama alta gracias a sus múltiples bahías y eficiente administración del espacio..





Esta torre dispone de cuatro ventiladores de 120mm distribuidos de forma inteligente, uno en la parte posterior de la caja, dos en los laterales (dotados de iluminación básica con leds) y uno frontal delantero también con luz. A destacar la situación de la fuente de alimentación en la parte superior y su fiabilidad. El frontal, estético y robusto, oculta las bahías con cierta elegancia gracias al azul eléctrico de sus leds que encajan perfectamente con las voluptuosas entradas de aire con rejillas en color negro y acabados en plata.

Contiene 7 slots de expansión, 2 USB 2.0, entrada de micrófono y salida de audio HD AC97. Su precio, inferior a los 80€, es una de las bazas de probablemente una de las mejores torres ventiladas de gama media y un nuevo triunfo de Nox. ■

Almacena y reproduce archivos en alta definición

BEST BUY: Easy Player Media Recording HDMI

Los nuevos televisores en alta definición exigen ser exprimidos gracias a reproductores multimedia como este. Best Buy lanza Easy Player Media Recording HDMI, un completo reproductor de vídeos, música e imágenes que nos permite reproducir archivos HD en nuestros televisores, grabar o editar directamente sin utilizar un PC como intermediario. Es compatible con discos duros de 3,5 pulgadas, y nos permite intercambiar archivos vía ethernet o WLAN desde nuestros PC. No obstante, la principal característica de esta nueva versión es la salida HDMI incluida, que proporcionará una inmejorable calidad de sonido e imagen (soporta 480i, 576i, 576p, 720p y 1080i), por lo que no existirán problemas de ruido o rescalado con nuestras pantallas (como era previsible, permite formato tanto clásico 4:3 como panorámico 16:9). Gracias a su completa software integrado, podremos grabar desde cualquier fuente externa AV (incluidos sintonizadores TDT o la propia TV) en calidad DVD o editar en tiempo real (realizar nuestros propios cortes para suprimir contenidos, publicidad, dividir capítulos, bloques etc.). Incluye salidas de vídeo HDMI, compuesto y YPbPr, mientras que para sonido dispone de audio RCA etéreo, Óptica SPIDF y Coaxial SPIDF multi-canal. Otras características destacables son sus dos puertos USB y función NAS y conexión Wi-Fi opcional. Incluye la opción de Time Shifting, para programar las grabaciones de la televisión y poder pausar la televisión en vivo para reproducir el programa minutos u horas más tarde. Incorpora un mando a distancia de sencillo manejo para navegar y botones en la carcasa para las funciones primarias. Su disco duro original contiene 750 GB (aunque soporta discos de hasta 1TB) y está disponible a un **PVP de 189€.**

Para más información, visitad la web oficial de su fabricante, www.ag-sistemas.com ■

Alfombrillas de inspiración oriental

Allsop

Grup Strand 87 S.A, empresa dedicada a la distribución de productos informáticos, productos tecnológicos de vanguardia y electrónica de consumo, comercializa en España una nueva gama del fabricante Allsop.



Grup Strand 87 nos provee de alfombrillas para ratón para dar un toque asiático a nuestros periféricos.

Grup Strand 87 acoge en su portfolio la nueva serie, Calligraphy. Lo más llamativo es el diseño exclusivo de Allsop, ideal para los amantes de la caligrafía japonesa.

Desde una perspectiva más funcional, los usuarios se encontrarán ante unas alfombrillas que cuentan con una base anti deslizante para evitar movimientos indeseados y una superficie absorbente y anti-estática que evita que el periférico se llene de polvo y suciedad.

Todos los modelos que engloba esta serie pueden limpiarse sin problema con un simple trapo humedecido. Cada uno de ellos se diferencia por el motivo de su gráfico. Así tenemos cuatro distintas variedades ya representen los conceptos de Eternidad, Amor, Paz o Armonía.

Todos los modelos de la serie Calligraphy tienen un precio de 5,95€. ■

Un libro de altavoces

TARGUS Portable Speaker Book

Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, acaba de traer al mercado español un novedoso y singular producto: Targus Portable Speaker Book.

Aunque parezca un libro, realmente se trata de un conjunto de altavoces especialmente destinado para el ordenador portátil que, gracias a la forma tan peculiar que posee y a su reducido grosor, puede transportarse en cualquier bolsillo del maletín sin ocupar apenas especio.

Tiene unas dimensiones de 13,5x3,6x15,8 cm y un peso de 67 gr. Targus Portable Speaker Book ofrece un sonido de alta calidad gracias a la presencia de la tecnología NXT desarrollada por la firma, por la que es posible alcanzar una gran potencia de sonido. Se conecta mediante puerto USB al equipo y, además de poder utilizarse con un ordenador, también es compatible con cualquier fuente de audio que disponga de minijack de 3,5 mm.

Targus Portable Speaker Book se alimenta del propio ordenador o mediante pilas y dispone de una garantía de dos años. ■



Bucear y disparar

Camera Mask

El gadget más divertido y refrescante que hemos podido probar este verano es la Camera Mask. Unas divertidas gafas de bucear con cámara de fotos integrada para que no te pierdas ni un detalle del fondo marino. Tiene una resolución de 3.1 megapíxeles y una memoria interna de 16 MB que se puede ampliar mediante tarjeta Micro SD. Además, puedes sumergirte hasta una profundidad de 5 metros y encuadrar bien tus fotos gracias a las guías que tienen las lentes. Funcionan con dos pilas AAA y son muy fáciles de utilizar. Puedes descargar fácilmente tus fotos en el ordenador gracias al cable USB.
Las gafas de bucear con cámara integrada están pensadas para que los pequeños de la casa disfruten de su chapuzón haciendo fotos y vídeos mientras desarrollan su afición a la fotografía. Pero si tu hijo se descuida, aprovecha la ocasión de darte un divertido chapuzón. ■

De vuelta al cole

Targus



Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, lanza su nueva y completa gama de producto para transportar el ordenador portátil. Compuesta por más de quince referencias distintas, la extensa línea se compone de bundles o conjuntos formados por maletines, bandoleras y fundas acompañados de diferentes periféricos: ratones, auriculares y mandos de presentaciones, entre otros.
Dentro de esta nueva y extensa colección cabe destacar los siguientes modelos: BEU3063P y BEU3064P
Estas dos fundas se diferencian entre ellas por su capacidad. Mientras que la primera ha sido fabricada para transportar ordenadores portátiles de 13,3 pulgadas, la segunda posee un compartimento principal para equipos de hasta 15,4 pulgadas. Ambas han sido fabricadas en neopreno, material altamente resistente, impermeable y aislante frente a temperaturas extremas.
Se caracterizan también por contar con un bolsillo exterior con cremallera para llevar el cargador y el ratón, entre otros complementos.
En una atractiva combinación de colores, rojo y gris marengo, el ratón que le acompaña es un cómodo periférico de reducidas dimensiones, con una resolución de 800 dpi y sistema de cable retráctil. Además, está provisto de rueda scroll con movimiento horizontal.
El precio recomendado es de 29,95 € (IVA incluido) ■

Elegante

MP3 S2

Samsung Electronics, líder del sector de la electrónica de consumo a nivel mundial, anuncio el lanzamiento en España del nuevo reproductor MP3 S2: un reproductor digital MP3 que combina un diseño inspirado en la naturaleza con la sencillez de un producto analógico, que estará disponible en nuestro país a partir de septiembre.
El S2 (oficialmente denominado "YP-S2") supone una nueva apuesta por las nuevas tendencias de diseño y accesorios de Samsung. El concepto del producto es una "piedra preciosa musical", cuya función básica es la de un reproductor de música que ha sido mejorado para lograr la mejor calidad de audio posible. Su llamativo diseño con forma de piedra ofrece al usuario una especial calidad visual y táctil a la experiencia de escuchar música.
Samsung ha empleado su propio motor Digital Natural Sound (DNSe Sonido Digital Natural). Su refinado diseño, que incluye suavidad natural en su superficie, y los efectos de iluminación de LEDs, hacen del S2 un dispositivo superior. El modo de Música Favorita facilita la selección de canciones específicas que el usuario quiera escuchar. ■



5 Mpx con TooQ

Ultracam

TooQ, fabricante de periféricos y componentes nos presenta un nuevo modelo USB 2.0 con un diseño original y unas prestaciones de alta calidad.
Ultracam, es un dispositivo fabricado en carcasa metálica y que presenta de dimensiones muy reducidas pero con prestaciones altas. Entre sus prestaciones destaca el seguimiento facial automático y la utilización de efectos especiales, ambas opciones mediante software y bajo una resolución de 320x240 píxeles.
Incluye botón para la captura de instantáneas, y es posible capturas fotografías de gran calidad (hasta 5.0 Mpx). Además, integra un sensor CMOS VGA de alto rendimiento y no necesita software de instalación. Otra de las características principales de esta webcam es que no necesita drivers para Windows XP y Vista. Ultracam de TooQ es una webcam muy versátil, ya que es compatible con cualquier ordenador portátil y pantalla TFT, gracias a que incluye un soporte válido y totalmente adaptable, sea cual sea el modelo utilizado por el usuario.
En cuanto a su diseño, incluye 6 leds luminosos que se pueden ajustar a múltiples posturas y micrófono integrado. Además trae unos auriculares con micrófono también integrado.
Su precio de venta es de 29.90 € (IVA incluido) ■

Refrigeración asegurada

Chasis KL01 de SilverStone





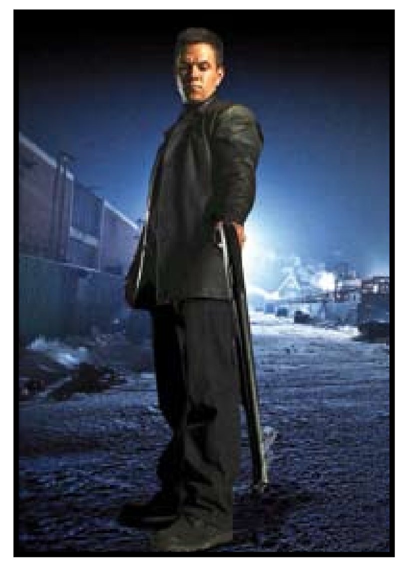
Silver Stone lanza al mercado su nuevo modelo de torre para PC. Se trata del modelo KL01, un chasis de la serie Kubai, que busca el equilibrio entre un diseño que propicie el sistema de refrigeración y emita bajos niveles sonoros. La caja está construida en un cuerpo de acero de color negro mate y cuenta además con un panel frontal de aluminio. También en el frontal encontramos una elegante puerta frontal que nos permite la posibilidad de añadirle neones con facilidad para personalizarlo. Sin embargo en su interior esconde un diseño tradicional y organizado.

Como sabéis, mantener la CPU a una buena temperatura mejora sobremanera el rendimiento y es por esto, por lo que se han incluido dos ventiladores estándar de 120mm. Su distribución permite un acceso manejable a la hora de poner y extraer discos duros o unidades lectoras. Esto significa que las opciones de almacenamiento son muy atractivas ya que nos permiten mucha flexibilidad. Por otra parte, dentro de la caja encontraremos un adaptador CP05 para hacer posible la incorporación de cualquier disco duro del tipo 3.5" SATA. Además, como añadido, protege las ranuras traseras de expansión pero siempre buscando la buena refrigeración de las tarjetas gráficas. Sin duda, el KL01 es una opción muy interesante para aquellos que busquen una caja de tamaño medio con una ventilación excelente, silenciosa y fabricada en materiales duraderos. ■















Max Payne, la película

El tiempo bala llega a la gran pantalla

En el año 1999 hubo una película que marcó un cambio de las películas de acción y de ciencia ficción. Se trataba, como no podía ser de otra forma, de "The Matrix", película que tras su excelente acogida se acabó convirtiendo en toda una trilogía. Lo más llamativo de esta producción de los hermanos Wachowski eran sus escenas de pelea, caracterizadas por las artes marciales y por lo que se denominó como "el tiempo bala". Muchas han sido las películas que imitaron esta fórmula, e incluso el tiempo bala terminó llegando al mundo de los videojuegos mediante "Max Payne", nacido en el año 2001.

Max Payne es un policía modelo que, habiendo conseguido todo en la vida (mujer, hijo, amigos, posición…) cae en un universo de venganza sin fin, al sentir en sus propias carnes como toda su existencia se viene abajo tras el asesinato de sus seres queridos a través de una nueva droga. Sin muchas razones para vivir, Max Payne acaba convirtiéndose en un fugitivo para la policía y en una amenaza para la Mafia de la droga.

Esta eterna historia de venganza, que primero salió en PC y luego apareció en otras plataformas, llega ahora a la gran pantalla de la mano de Mark Wahlberg como estrella en el papel principal. Además de Mark, podremos encontrar en la película a varias estrellas de la canción como son Ludacris o Nelly Furtado.

La producción de la película ha sufrido numerosos reveses. Los derechos del juego de Rockstar fueron comprados por la compañía Collision Entertainment en el 2001. Después de un año se le unieron nuevas empresas para hacer el proyecto más fuerte. Sin embargo, se encontró parado hasta prácticamente finales del año 2007. Cuando entró en escena la compañía Fox, se hizo con los derechos y comenzó a rodarla a principios del 2008, llegando a nuestras pantallas el próximo 17 de Octubre.

La película esta dirigida por el irlandés John Moore, que ya se hiciera cargo anteriormente del remake del clásico del terror "La Profecía".

■Jesús García





El Reino Prohibido

Jackie Chan y Jet Li unidos en esta película de artes marciales

Mucho se ha hablado de la película que uniría a dos de los más grandes actores de artes marciales que nos ha dado el cine de la actualidad, Jet Li y Jackie Chan. Con críticas tanto buenas como malas nos llega finalmente el 3 de Octubre la película "El Reino Prohibido".

Estamos ante una producción que mezcla las artes marciales con grandes dosis de fantasía y magia. Nos situamos en la vida de un joven adolescente obsesionado con las artes marciales y la cultura oriental. En medio de esta obsesión termina por encontrar, en una vieja tienda del barrio chino, un misterioso báculo que perteneció al Rey Mono de la antigua China. Todo se complica cuando descubre el verdadero poder del báculo y es transportado a la antigüedad de la China feudal, con la misión de unirse a un grupo de héroes que buscan liberar de su secuestro al Rey Mono.

Aparte de las dos grandes estrellas de las artes marciales, encontraremos al joven actor Michael Angarano en el papel del obsesionado con las artes marciales, así como el resto del reparto todos de origen oriental. A cargo de la dirección encontramos a Rob Minkoff, para muchos un desconocido pero que, aparte de dirigir "The Haunted Mansion", fue uno de los encargados de que una de las películas más mágicas de Disney llegar a nosotros: "El Rey León".

■Jesús García

Quemar después de leer

Una comedia donde la inteligencia es relativa

Los hermanos Coen vuelven a las andadas tras recibir con su último trabajo cuatro Oscar de la academia. Joel y Ethan nos traen "Quemar después de Leer", un trabajo que escribieron a la vez que adaptaban "No es país para viejos" y con la mente ya puesta en los actores que encajarían a la perfección en cada uno de los papeles.

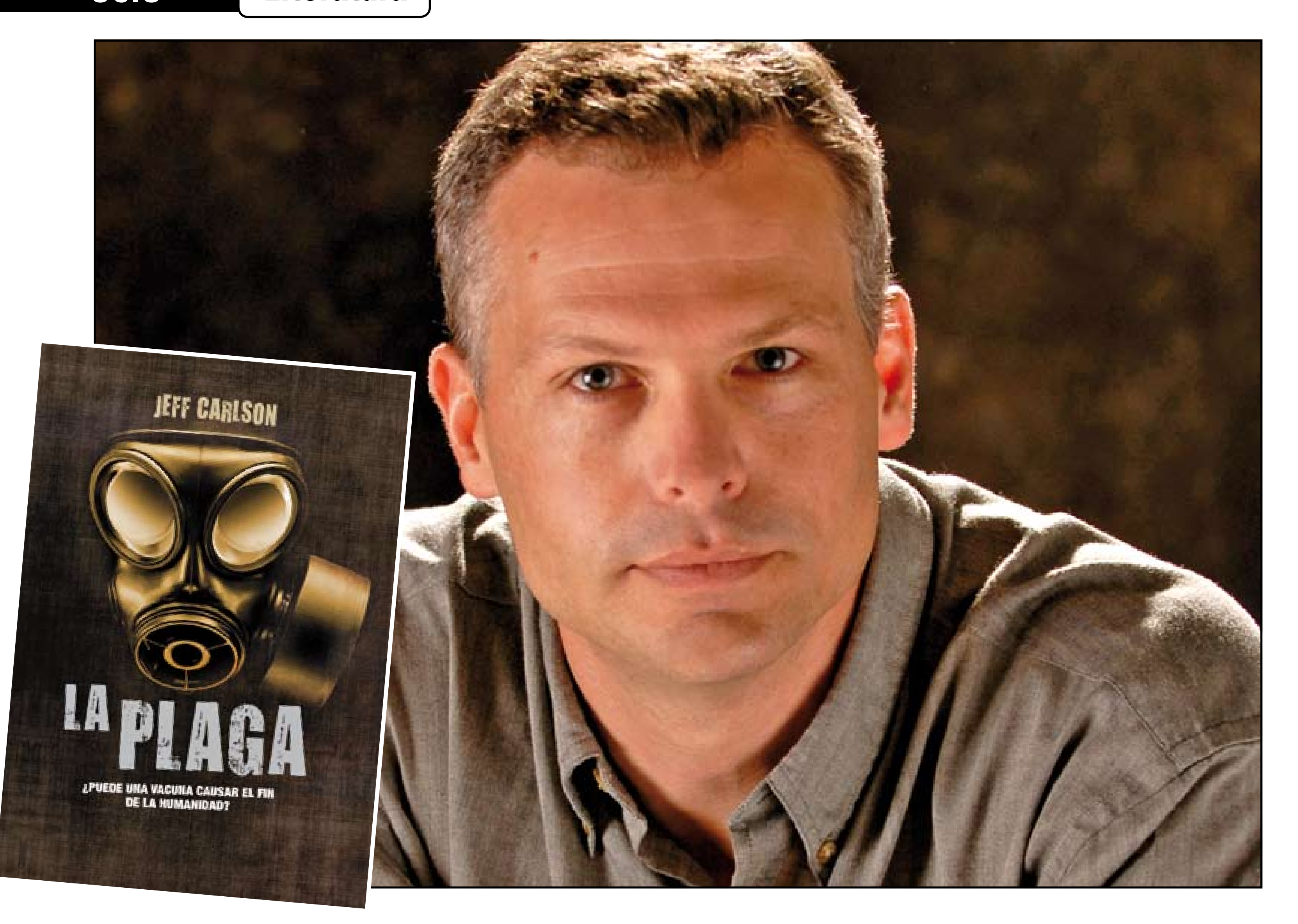
Estamos ante una película donde lo más importante no es la inteligencia de los personajes, sino más bien todo lo contrario, como dicen los Coen, son "auténticos pedazos de alcornoque, aunque no por eso se deja de quererles". Es por eso, por lo que le pidieron a los actores George Clooney, Frances McDormand, Brad Pitt, John Malkovich y Tilda Swinton que buscaran ese lado "alcornoque".

Todo empieza con Osborne Cox, un agente de la CIA al que no le ha sentado demasiado bien su reciente despido, por lo que se dedicará a escribir sus memorias y a darle a la bebida. Sin embargo, a su esposa Katie no le importa demasiado. Desde hace tiempo mantiene una relación con Harry Pfarrer, un agente federal casado, y tiene planes de abandonar a Osborne en cuanto se produzca el momento adecuado. Los problemas se agravan para el ex-agente de la CIA cuando su mujer le roba el CD de sus memorias con algunos secretos estatales, y se lo deja olvidado en el gimnasio. Allí dos empleados sin escrúpulos encontraran el CD e intentarán chantajear a Osborne para sacarle dinero, aunque no todo será tan fácil, ya que éste no dará su brazo a torcer tan fácilmente. La CIA por su parte enviará a un asesino, el propio Harry, para que solucione todo el entuerto.

Esta comedia llegará a la gran pantalla española el 10 de Octubre con las mejores impresiones tras los trailers y las buenas críticas cosechadas, casi un mes después de su estreno en Estados Unidos.

■Álvaro Sánchez





La Plaga, de Jeff Carlson

¿Puede una vacuna causar el fin de la humanidad?

La tecnología y las tramas apocalípticas han sido siempre compañeras de viaje en el género de la ciencia ficción. La amenaza constante de la aniquilación total que ha de soportar el ser humano normalmente no proviene de la naturaleza, sino de sí mismo. Es capaz de inventar armas de destrucción masiva que ponen en peligro su propia supervivencia, y a menudo no se usan con lógica o precaución. El poder que la inteligencia nos otorga nos da brillo y nos eleva por encima de otros animales, pero al mismo tiempo puede llegar a ser nuestra ruina.

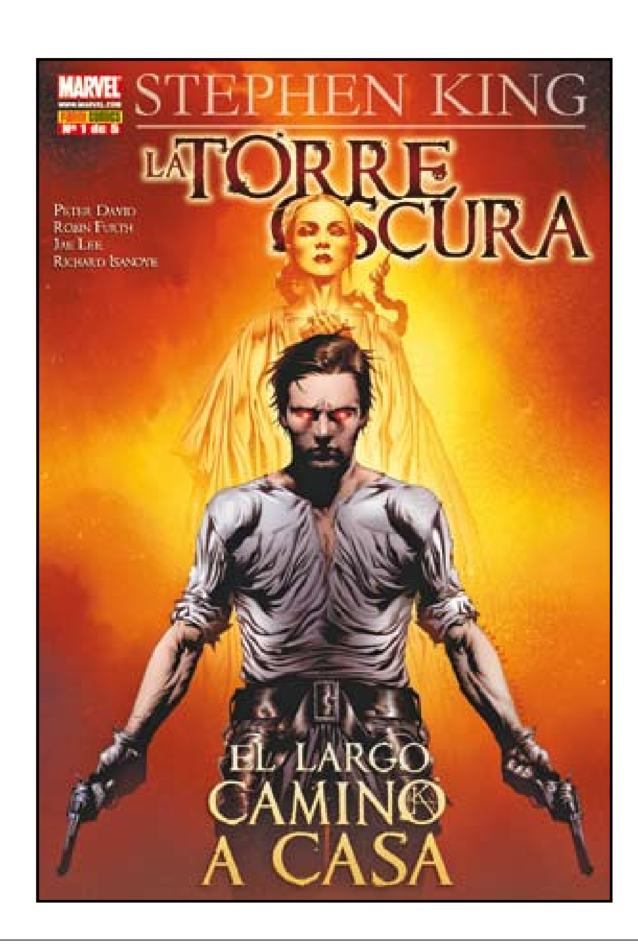
Precisamente el último gran lanzamiento de Minotauro trata de estos temas. "La Plaga", del estadounidense Jeff Carlson, centra su trama en el uso de la nanotecnología, un invento pensado para destruir el cáncer, pero que termina por estar fuera del control de sus creadores, convirtiéndose en un virus letal que siega la vida de cinco mil millones de personas, casi toda la población humana de la Tierra.

Este virus se autodestruye a más de 3000 metros de altura, así que aquellos que han podido se han refugiado en las montañas. El hambre, la guerra y la contaminación asolan la Tierra por doquier, y tan sólo un científico especializado en nanotecnología a bordo de la estación espacial internacional y un pequeño grupo de supervivientes en California pueden salvar a los supervivientes. En las montañas de California, Cameron Najarro, Albert Sawyers y su pequeño grupo han tenido que recurrir al canibalismo. En la estación espacial, la doctora Ruth Ann Goldman y su equipo investigan una vacuna, e intentan volver a la Tierra para probarla, viéndose inmersos en una guerra civil y dándose de bruces con los poco halagüeños planes de los militares.

Minotauro ha habilitado un minisite sobre este libro, donde podréis ganar un viaje a Aspen (Colorado) para dos personas, y lotes de libros en colaboración con *Fantasytienda.com* y *Cyberdark.net*. También podréis ver vídeos sobre el libro y conocer un poco más al autor. Además, en esta página se desarrollan dos blogs personales, de la científica Ruth Goldman y del broker Paul Hooper, que servirá a los lectores como introducción al libro.

Más información en http://laplaga.edicionesminotauro.com

Alejandro Serrano



La torre oscura de Stephen King

El largo camino a casa

Primera parte de cinco. ¡El regreso de la cuidada adaptación de la magna obra de Stephen King! Roland Deschain es el último miembro de una orden de caballería conocida como Los Pistoleros. El mundo en el que vive es una mezcla de nuestro mundo actual, de una sociedad del oeste norteamericano, con la magia de mundos de fantasía y las reliquias y leyendas de sociedades avanzadas ya desaparecidas.

Roland Deschain ha presenciado la muerte de su querida Susan Delgado. Los Cazadores del Gran Ataúd, responsables del crimen, huyen ahora de Roland y su ka-tet, Cuthbert y Alan. Pero el que está destinado a convertirse en el último de los pistoleros ha caído en un sueño profundo, del que nadie parece capaz de sacarle. ¿Acaso Roland se ha dejado seducir por el consuelo que le ofrece la bola de cristal arrebatada a la bruja Rhea?

El cómic está basado en la serie de siete libros de Stephen King, considerada una de las obras magnas del popular escritor. No en vano, se trata de su mayor obra, y bebe de tendencias como El Señor de los Anillos, las leyendas artúricas y la película "El bueno, el feo y el malo".

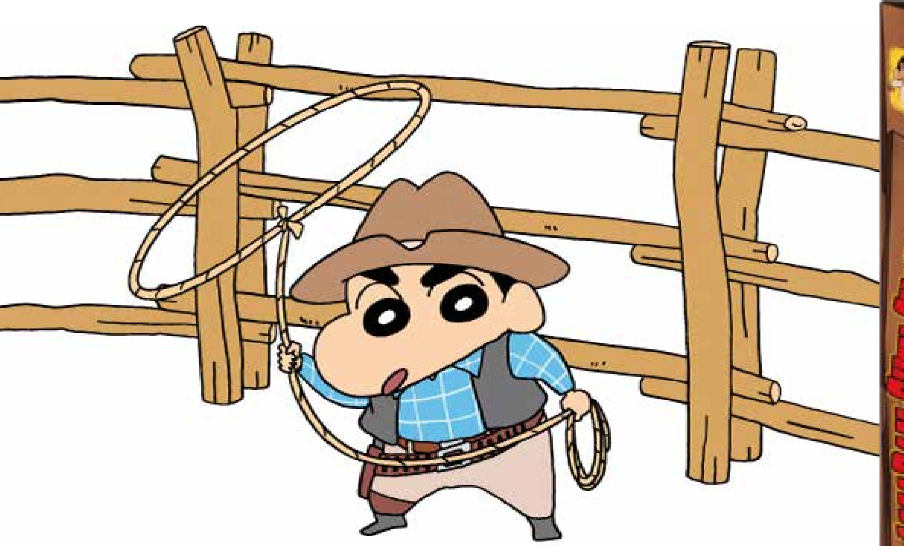
Comic-book revista - 3.25€ - 40 páginas
Guión: Robin Furth y Peter David
Dibujo: Jae Lee
Contiene Dark Tower: The Long Road Home 1 USA

■Miguel Pérez

Le llamaban Shin Chan

Salvaje Oeste





La nueva película en DVD de Shin chan y su familia nos transporta al Lejano Oeste. Vaqueros, un sheriff, un salón repleto de acción y muchos disparos... Le llamaban Shin chan ofrece todos los ingredientes para vivir una aventura al más puro estilo western.

Shinnosuke y sus amigos juegan persiguiéndose los unos a los otros por toda la ciudad de Kasukabe, sin saber que, poco después, van a vivir una aventura de película.

La curiosidad del grupo de amigos les lleva hasta el interior de un antiguo cine: el Kasukabe Odeón; donde todos ellos, menos Shin chan, desaparecen de una forma más que misteriosa.

Shinnosuke vuelve más tarde con su familia al antiguo cine para descubrir qué ha pasado. Los Nohara se quedan boquiabiertos cuando de un momento a otro aparecen... ¡en el Far West! ¡Han viajado en el tiempo y en el espacio!

Es allí, en el Lejano Oeste, donde se encuentran con la pandilla de Shin chan y con un montón de gente más que, como ellos ¡se han convertido en los protagonistas de una película! La preocupación se apodera de la familia Nohara cuando les comunican que allí el tiempo no pasa, que la memoria desaparece y lo peor de todo... ¡no hay manera de regresar!

Mike, un cinéfilo dueño de un videoclub, es quien descubre que el tiempo no corre porque la película en la que han aparecido está a la mitad. Por lo tanto, para poder volver a casa tienen que dotar de un final a la historia.

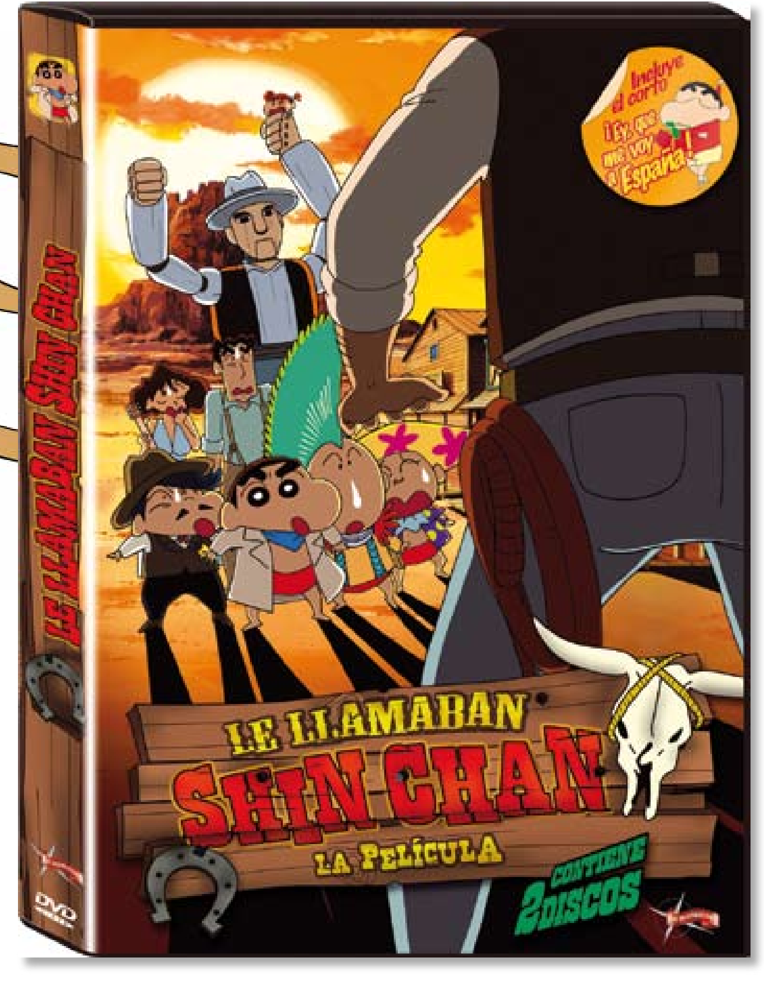
Esta vez más que nunca, el Ejército de Kasukabe, encabezado por Shin chan, debe demostrar que son unos auténticos héroes de película.

En esta ocasión, toda la familia Nohara se ve en apuros al aparecer dentro de una película del oeste. Un sheriff, un malvado gobernador y "las tropas del orden" hacen que tengan serios problemas para regresar a casa.

Shin chan y sus amigos se convierten en los verdaderos héroes de la historia; ya que son ellos los que deben luchar contra el malo de la película: el infame gobernador. Suerte que un incansable investigador les ha dotado de un gran poder. ¿Conseguirán dar un buen final a toda esta historia?

Como en todo buen western que se precie, no puede faltar el malo de la historia. En Le llamaban Shin Chan un malvado gobernador es el encargado de intentar que los amigos de Shin chan y toda la familia Nohara al completo pasen verdaderos apuros. ¿Logrará el Ejército de Kasukabe terminar con el malo de la película?

En el episodio especial incluido en este DVD, la familia Nohara al completo vive sus aventuras en España. El padre de Shinnosuke gana un viaje hasta nuestro país por usar plantillas para el olor de pies. Él no está muy orgulloso de esto, pero la vergüenza se le pasa cuando ve todos los lujos que le esperan: viajar en clase business, comer gratis todo lo que quiera...



Nuestro amigo Shin chan tiene más suerte que el resto ya que se convierte en el pasajero número 100.000 que entra al servicio de caballeros. Esto le permite ocupar la butaca de "El Rey del Business" y disfrutar de un vuelo lleno de atenciones y lujos.

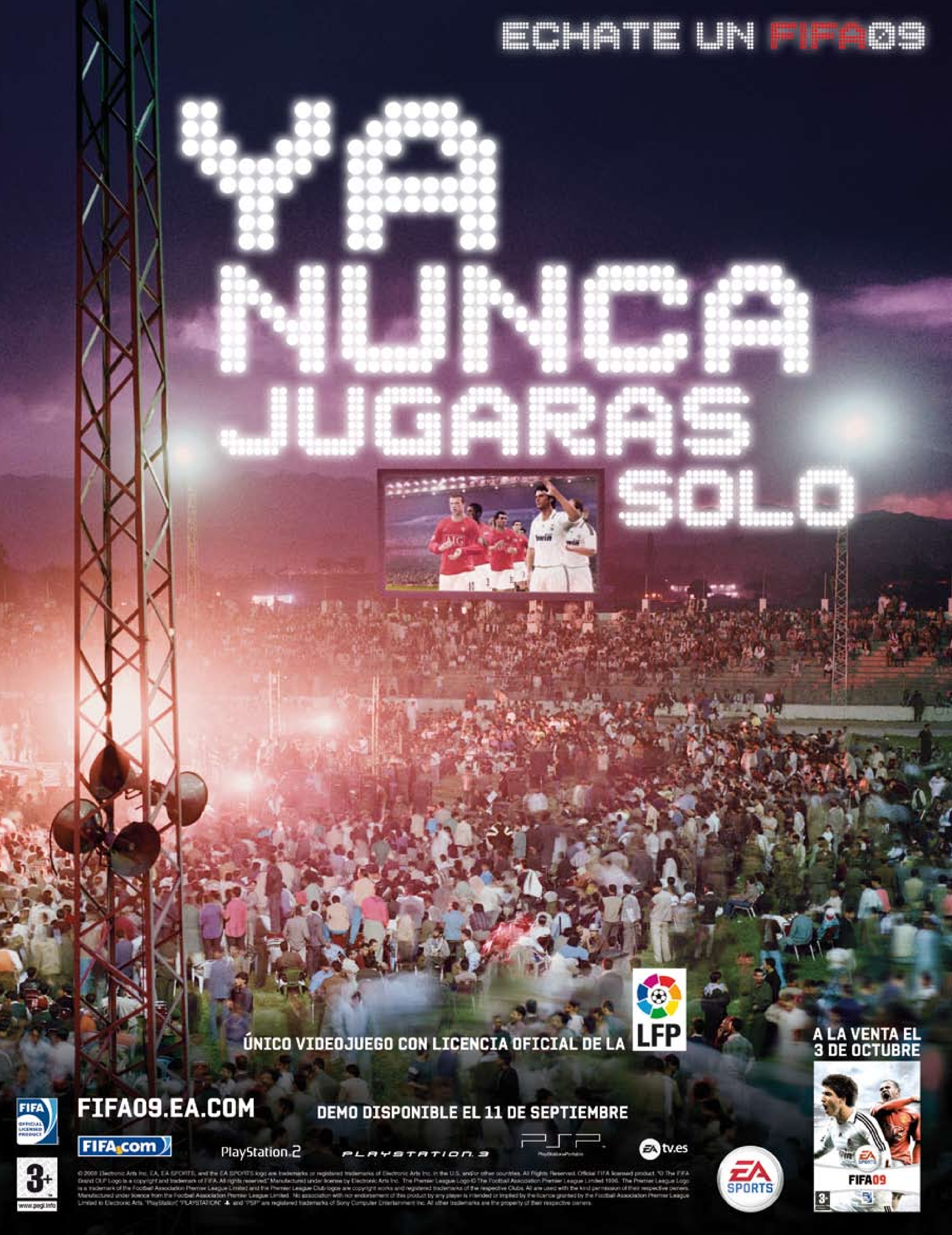
Durante el viaje les acompaña una atractiva guía que tendrá que aguantar los piropos del padre de Shinnosuke y de otro acompañante más, ¡sin olvidar los del atrevido Shin chan!

En España les espera la comida típica del país, los monumentos más emblemáticos y la mejor oferta para mover el esqueleto... ¡hasta un poco de flamenco! Todo sale a pedir de boca hasta que Shinnosuke se pierde. ¿Lograrán dar con él?

■ Guillermo Ballestero







ECHATE UN FIFA09
YA NUNCA JUGARAS SOLO
ÚNICO VIDEOJUEGO CON LICENCIA OFICIAL DE LA LFP
A LA VENTA EL 3 DE OCTUBRE
FIFA09.EA.COM
DEMO DISPONIBLE EL 11 DE SEPTIEMBRE
FIFA.com
PlayStation.2
PLAYSTATION.3
PSP
tv.es
EA SPORTS
FIFA09
3+
www.pegi.info